
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
84
Play mania
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
En nuestros juegos recomendados en la pág. 81
•SW BATTLEFRONT II PS2
•CALL OF DUTY 2 B.R.O. PS2
SHADOW THE HEDGEHOG PS2
•SMACKDOWN VS RAW PSP
•SW BATTLEFRONT II PSP
¡NO TE LO PIERDAS!
LOS EXITAZOS DE 2006
El Padrino, Kingdom Hearts II, Final Fantasy XII, Okami...
NOVEDAD
PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
¡Descubre al mejor Príncipe!
COMPARATIVA
UNA AVENTURA A TU MEDIDA
Resident Evil 4, God of War, Gun, POP 3, True Crime NYC y MGS 3
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡YA LO HEMOS JUGADO!
Lara Croft, más explosiva que nunca
TOMB RAIDER Legend
¡GUÍA ESPECIAL! GUN
Gun
¡Guárdala en la caja del juego!
LO MÁS NUEVO
Call of Duty 2, Torrente 3, POP3, SW Battlefront II, Harry Potter, Los Sims 2, NFS Most Wanted, Narnia, Manager de Liga 06...
GUÍAS Y TRUCOS
Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi, Pro Evolution Soccer 5, Los Sims 2, True Crime NYC, Battlefield 2, Jak X, The Warriors, Dead to Rights 2...
8 424094 800032
00084


PÁGINA 18

REPORTAJE 10 Juegazos para el 2006. Una selección con lo mejor que jugaremos a lo largo del nuevo año...


PÁGINA 64

COMPARATIVA Aventuras de Acción. Los seis mejores juegos del género, frente a frente, para que decidas cuál es mejor para ti.


PÁGINA 104

AVANCE *SOCOM 3 U.S. Navy Seals.* El amo y señor del juego Online de PS2 prepara una nueva incursión en febrero.

SUMARIO #84

PlayManía

SE NOS ACUMULA LA DIVERSIÓN

Año tras año, las Navidades son las fechas en las que se producen un mayor número de lanzamientos. Y este 2005 no ha sido una excepción: entre noviembre y diciembre se han editado nada menos que el 53% de los títulos de todo el año. ¡Y vaya títulos! Si el mes pasado hablábamos de *King Kong, NFS, Soul Calibur III, True Crime* o *Gun* (por poner algunos ejemplos), este mes no se queda atrás. *Prince of Persia: Las Dos Coronas, SW Battelfront II, Call of Duty 2*... Vamos, que nos va a resultar imposible dar abasto.
Y todo eso sólo con PS2, porque como seáis poseedores de una flamante PSP, entonces ya se puede ir despidiendo vuestra familia de vosotros hasta el año que viene, porque sólo con títulos como *GTA Liberty City Stories, PES5* o *Virtua Tennis*, tenemos diversión hasta que nos den las uvas. Y nunca mejor dicho. Pero ¿creéis que esto se acaba aquí? Pues estáis equivocados, colegas. *Tomb Raider Legend, El Padrino, Splinter Cell 4* y un montón de joyas más nos están esperando a la vuelta de la esquina, así que ya podéis ir dandoos prisita porque, como os decíamos antes, la diversión se nos acumula.
Y ante tal cantidad de emociones fuertes -y aprovechando que apenas teníamos trabajo- hemos decidido renovar un poco nuestra imagen. Lo único que podemos deciros es que hemos puesto todo nuestro empeño y toda nuestra ilusión en hacer una revista más espectacular y más divertida, pero manteniendo las cualidades que han hecho de PlayManía la revista favorita de los usuarios de Playstation. Esperamos que el cambio os guste tanto como a nosotros. Bienvenidos a la nueva PlayManía... la PlayManía de siempre.

PÁGINA 14

EN PORTADA *Tomb Raider Legend.* Visitamos los estudios de Crystal Dynamics en San Francisco para probar en primicia la última aventura de Lara.



Splinter Cell 4 arrancará con Sam encerrado en prisión y fugándose con el hombre que le introducirá en una banda criminal.

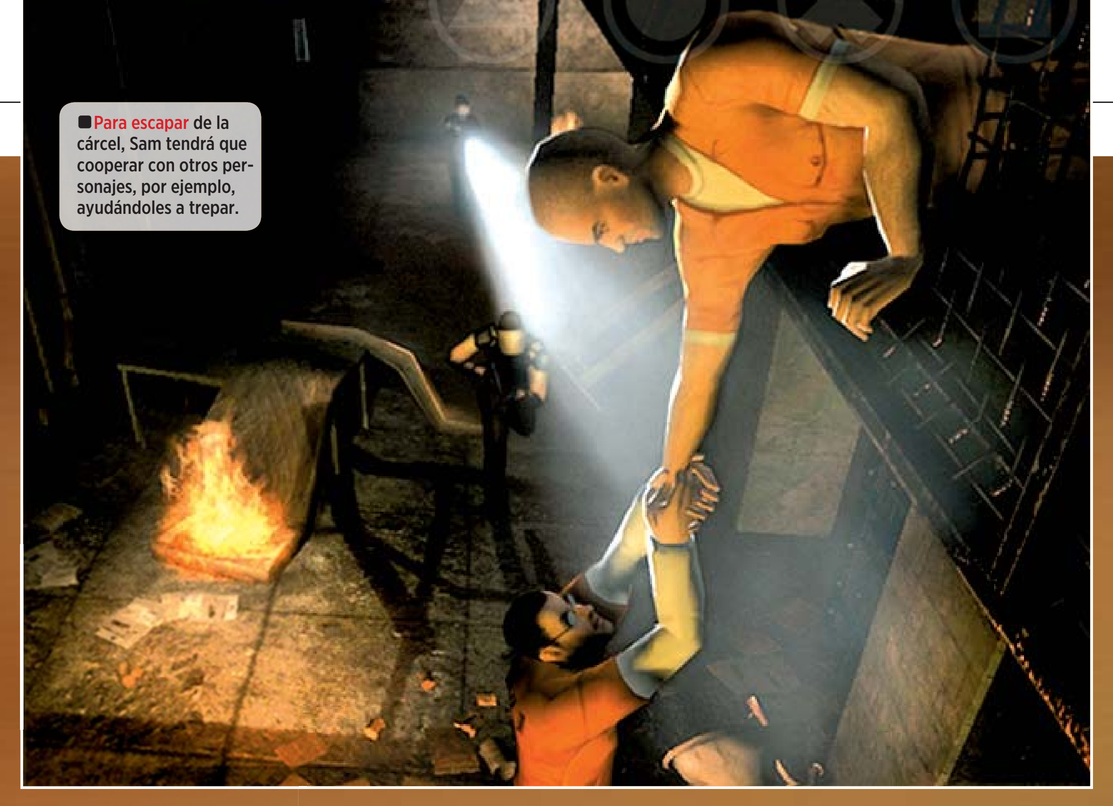
PS2 | SPLINTER CELL: AGENTE DOBLE | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO 2006

Sam Fisher: matón a sueldo

EN EL NUEVO **SPLINTER CELL** NOS AGUARDA UNA SORPRESA: SAM CAMBIA DE BANDO.

Después de salvar al mundo de numerosas amenazas terroristas, Sam sufre un duro golpe: su hija muere y es retirado del servicio.

Así de sorprendente va a ser el comienzo de *Agente Doble*, la nueva entrega de *Splinter Cell* con la que Ubi Soft quiere dar un giro radical a la saga. Tanto que el juego se iniciará con Sam convertido en un peligroso ladrón de bancos, cuya última "hazaña" se salda con 11 muertos y una cadena perpetua. Tranquilos, que Sam no se convertido en un mafioso, lo que ocurre es que su nueva misión no va a ser la tradicional trama de intrigas internacionales. Va a ser más "fácil": infiltrarse en una banda criminal. Si todo el mundo supone que es un asesino impenitente le será más fácil ganarse la confianza de los capos de la banda. Capos para los que empezará a trabajar tras fugarse de la cárcel ¿Se verá Sam atraido por la organización criminal?



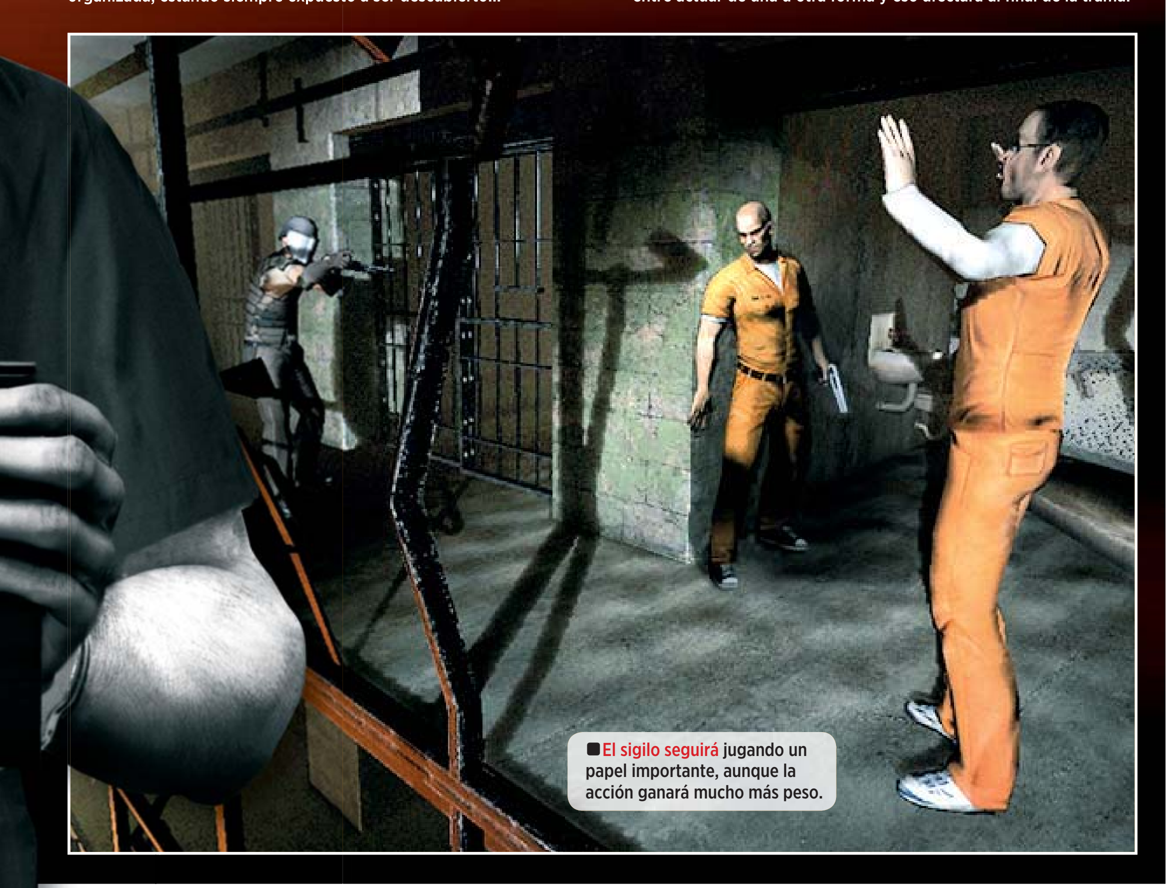
Para escapar de la cárcel, Sam tendrá que cooperar con otros personajes, por ejemplo, ayudándoles a trepar.



Sam tendrá que sobrevivir en el seno de una peligrosa banda organizada, estando siempre expuesto a ser descubierto...



¿Ser bueno o malo? En muchas ocasiones tendremos que decidir entre actuar de una u otra forma y eso afectará al final de la trama.



El sigilo seguirá jugando un papel importante, aunque la acción ganará mucho más peso.





SUBEN

GTA LIBERTY CITY

Tras vender en 3 días las 400.000 unidades disponibles en USA y Gran Bretaña, este gigante portátil por fin se estrena en España. Alucinante.

LARA CROFT VUELVE COMO NUNCA

Era un mito en PlayStation y se "descalabró" en PS2. Tras jugar a su nueva aventura os garantizamos que vuelve a ser la que era.

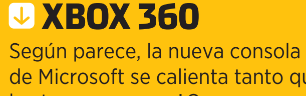
PSP EN JAPÓN

El pack de PSP con una Memory Stick de 1 Giga ha hecho que las ventas de la consola en Japón se dupliquen. ¿Ocurrirá lo mismo aquí?



BAJAN





XBOX 360

Según parece, la nueva consola de Microsoft se calienta tanto que hasta se quema... ¿O se queman los que juegan con ella?

LAS COMPAÑÍAS QUE NO TRAEN A ESPAÑA LAS EDICIONES DE LUJO

¿Cuándo veremos aquí las alucinantes ediciones que se venden en el resto del mundo?

SQUARE-ENIX

Lo de estos japoneses es fuerte. A estas altura no se sabe cuándo saldrá a la venta en Europa *Kingdom Hearts 2*... ¡No sabe ni quién lo va a distribuir!







ANUNCIO

ACE COMBAT ZERO

Namco ha confirmado que la próxima entrega de su saga de acción aérea saldrá a la venta en Europa, aunque no ha revelado en qué fecha. Su nombre será *Ace Combat Zero The Belkan War*, la acción se desarrollará 15 años antes de *Ace Combat 5* y pilotaremos los cazas reales más avanzados del planeta. La mayor novedad jugable serán los duelos contra pilotos de élite, que mejorarán nuestra reputación como "as" de los cielos. El juego tendrá unos gráficos magníficos, con escenarios más detallados y nuevos efectos meteorológicos.

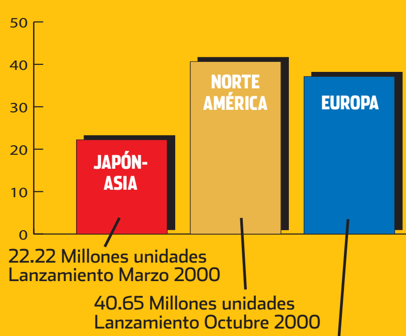




UN ÉXITO INIGUALABLE

¡¡¡100 MILLONES DE PLAYSTATION 2!!!

Sony ha anunciado que PS2 ha sido la consola que más rápidamente ha alcanzado los 100 millones de unidades vendidas en la historia. En Europa se han vendido más de 37 millones de máquinas, lo que nos consolida como segundo mercado, muy cerca de los Estados Unidos.



PS2 | PHANTASY STAR UNIVERSE | ROL DE ACCIÓN | ABRIL

La nueva estrella del Rol

VIAJAMOS A LONDRES PARA JUGAR AL NUEVO RPG DE SEGA

El pasado mes de noviembre, acudimos a un evento organizado por Sega en la capital británica para la prensa europea y en la cual pudimos probar de primera mano algunos de sus nuevos títulos. Así, después de jugar a *Shadow The Hedgehog* (del cual tenéis una review en este mismo número), *Sonic Riders* y ver *el Sonic de nueva generación*, finalmente pudimos "catar" las excelencias de su título estrella para 2006: *Phantasy Star Universe*, un RPG de acción bastante ambicioso y que pretende plantarle cara a la saga *Final Fantasy*. El protagonista, Ethan Waber, es un joven de 17 años que intentará salvar a su hermana, que vive en un planeta que está bajo la amenaza de unas formas de vida llamadas "The Seed". El modo para un solo jugador promete más de 40 horas de juego, pero es en el Online donde mostrará todas sus excelencias.


Phantasy Star Universe va a ser uno de los mejores juegos de rol de 2006.


Su modo Online nos permitirá crear a nuestro personaje y viajar por tres mundos.


Además de armas blancas, también podremos usar armas de fuego y vehículos.


Nuestro compañero David Fraile metido "en faena" probando el juego en el evento.

PS2 | HITMAN BLOOD MONEY | ACCIÓN | MARZO

El nuevo Hitman te desafía

¿DESTACARÁS EN SU RANKING ONLINE?

Hitman Blood Money, la nueva aventura del matón a sueldo Agente 47, incluirá un ranking Online en el que se medirán los resultados de jugadores de todo el planeta en las misiones del juego, valorando logros como la rapidez, la precisión o el sigilo. El objetivo final es entregar al mejor "Hitman" del mundo un premio no desvelado.



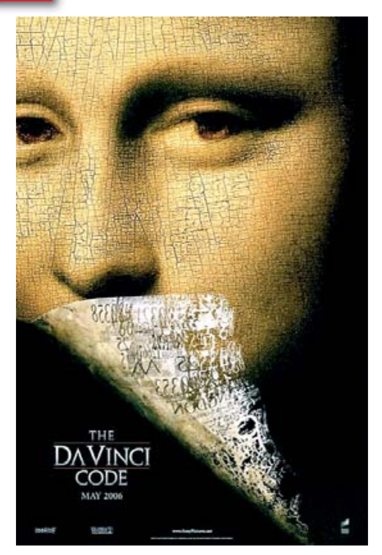
Play ¡NUEVOS DATOS!

PS2 | EL CÓDIGO DA VINCI | AVENTURA | MAYO

En busca de El Santo Grial

LEÍSTE EL LIBRO, VERÁS LA PELI... Y **JUGARÁS** AL JUEGO.

Si devoraste "El Código Da Vinci" en un fin de semana, te interesará saber que en mayo se estrena una adaptación cinematográfica protagonizada por Tom Hanks... y que, a su vez, la peli inspirará un videojuego para PS2 de la compañía 2K Games, que estará a la venta ese mismo mes. Aunque su desarrollo se mantiene en secreto, será una aventura de suspense orientada a la acción, en la que tendremos que desvelar una terrible conspiración histórica tras la que se oculta la sociedad secreta más poderosa del planeta.



PSP | MONSTER HUNTER FREEDOM | ROL DE ACCIÓN | 31 DE MARZO



Las bestias llegan a PSP

ADIVINA A QUIÉN LE TOCARÁ **CAZARLAS** CON LA **AYUDA** DE OTROS 3 JUGADORES...

La primavera comenzará fuerte en PSP con *Monster Hunter Freedom*, el nuevo capítulo de la saga que Capcom inició en PS2 y que nos convierte en cazadores de monstruos gigantes. Nosotros crearemos nuestro cazador y lo equiparemos con trampas y armas blancas, para después luchar en tiempo real contra criaturas de aspecto prehistórico y gran tamaño. Aunque podremos cazar en solitario, el juego ofrecerá partidas Wi-Fi para 4 jugadores que serán la mejor manera de enfrentarnos a las criaturas más poderosas. También habrá minijuegos diseñados para la portátil.



Cazar saurios será nuestra misión en un juego que ha recibido excelentes críticas en Japón.



Tres amigos podrán ayudarnos a atapar a las bestias más poderosas. Y además, tendremos varias armas.

EN POCAS PALABRAS

SÉPTIMO ARTE

MÁS JUEGOS DE CINE

Siguen las noticias sobre pelis basadas en juegos. Primero, confirmaros que la película de ***Alone in the Dark*** **llegará a las pantallas españolas en enero**. Qué Dios nos pille confesados (por el miedo que dará la cinta, claro está). Por otra parte, un diario chino ha asegurado que el artista marcial y "actor" **Jet Li intervendrá en la película de *Tekken*** que se prepara para 2006. Y en **2007 se estrenará la película de *Hitman***. Como era imprescindible que el actor que interpretará al Agente 47 fuera calvo, han contratado a **Vin Diesel**.



La película "Alone in The Dark" estará protagonizada por Christian Slater y Tara Leid.

GTA PS3

SONY SE ASEGURA GTA

Corre el rumor de que **Sony ha negociado con Rockstar la exclusividad** temporal del primer *Grand Theft Auto* de nueva generación. Así, tendrían que pasar al menos **8 meses desde que el juego saliera en PS3** hasta que llegará a cualquier otra máquina. Un gran golpe de efecto teniendo en cuenta que, hoy por hoy, ningún juego tiene tanto tirón como la saga de Rockstar.

PES ONLINE

LA WEB DE LOS FANS DE PES

Los aficionados a la genial saga de fútbol *Pro Evolution Soccer* tenemos un punto de encuentro: **www.pesclub.com.** En esta página de Konami hay **información sobre la PES Liga oficial, intercambio de modificaciones de equipos, jugadores y equipaciones** creadas por los aficionados, noticias sobre todo lo referente a la saga y al mundo del fútbol en general... Una comunidad a la que puedes pertenecer sólo con darte una vuelta por la página.



CLÁSICO PSP

LEMMINGS EN TU BOLSILLO



Vuelven *Los Lemmings*. Si lleváis ya unos añitos en esto de los videojuegos, recordaréis **uno de los juegos de estrategia más originales y divertidos** de todos los tiempos. Protagonizado por una tribu de personajillos que andaban en fila por niveles llenos de peligros, nuestro objetivo era que alcanzarán la salida sanos y salvos. Pues bien, **Sony lanzará en marzo su nuevo juego para PSP, con más de 100 niveles** en los que usaremos las habilidades de los Lemmings (como trepar, cavar, derribar muros o crear obstáculos) para sobrevivir.

BÁRBARO

CONAN AFILA SU ESPADA

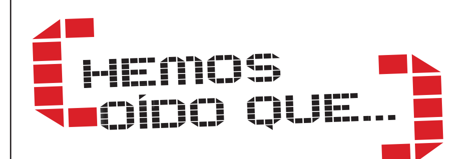
El legendario guerrero salido de la imaginación de Robert E. Howard, que ya protagonizó un juego para PS2, volverá a las consolas de Sony. **Paradox Entertainment ha firmado una acuerdo con THQ para desarrollar juegos** del personaje en las actuales consolas y las máquinas de nueva generación. Con Conan de por medio esperamos bárbaras dosis de magia, fantasía, combates con espadas y mucha, mucha acción.

METAL GEAR

SNAKE SE PASA AL CÓMIC

El proyecto de Hideo Kojima para PSP llamado **"Metal Gear Solid BD" finalmente no será un juego, sino cómics** en formato "Slideshow" que podremos leer en la portátil. La trama se centrará en eventos de la saga "Solid" y tendrá una fuerte influencia de los cómics de "Sin City", obra de Frank Miller: grandes dosis de violencia, uso del banco y negro con colores planos en momentos concretos para resaltar personajes o situaciones.





Sony prepara un juego que parodia a Nintendo.



Byte Hell 2000 será un compendio de minijuegos para PSP al estilo *Wario Ware*, pero con claras referencias a Nintendo...

Xbox 360 no tiene tirón entre los japoneses.

Una reciente encuesta de la prestigiosa revista Famitsu ha puesto de manifiesto que cerca del 50% de los japoneses no tienen intención de hacerse con una. En Estados Unidos, más de la mitad dice que esperará a que salga a PS3 para decidirse...

Lego compra la licencia de Batman a Warner.

Eso quiere decir, que probablemente veremos en consola una versión Lego de Batman, como ya pasara con *Lego Star Wars*.

Sony prepara nuevas actualizaciones de PSP...

La actualización 2.60 permite escuchar audio en formato Windows Media, mientras que futuras actualizaciones incorporarán visor de e-Books y nuevas utilidades.

han lanzado una edición de sellos muy especial...



La casa de moneda y timbre de Francia ha puesto en circulación una edición de sellos con personajes de videojuegos, como Tidus, Mario, Sonic...



PS2 | TORINO 2006 | DEPORTIVO | ENERO

Los Juegos Olímpicos que te dejarán helado

TIRITARÁS PRÁCTICANDO 15 PRUEBAS DISTINTAS

2K Games se ha hecho con la licencia de uno de los acontecimientos deportivos más importantes de 2006: los Juegos Olímpicos de invierno que se celebrarán en Turín entre el 10 y el 26 de febrero. El juego incluirá 8 deportes y 15 pruebas distintas, entre las que estarán el slalom, los saltos de esquí, el bobsleigh o el patinaje de velocidad. Todo en un título que podremos disfrutar en solitario o hasta cuatro jugadores en competiciones simultáneas y por turnos. Técnicamente podemos esperar animaciones ultrarrealistas, detallados escenarios, efectos gráficos de última generación para recrear el hielo y la nieve y voces de comentaristas. Y lo tendremos un mes antes que los Juegos, para ir practicando.

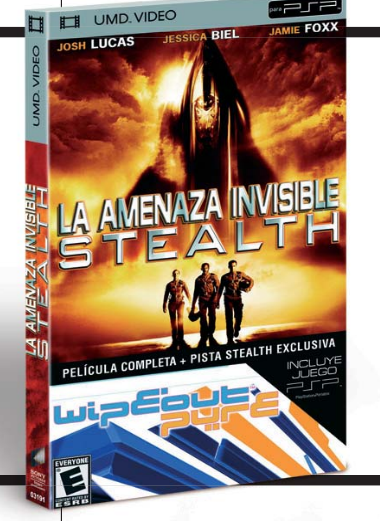








Entre los deportes de *Torino 2006* estarán los saltos de esquí, el slalom o el Biathlon, y podremos competir hasta 4 jugadores.



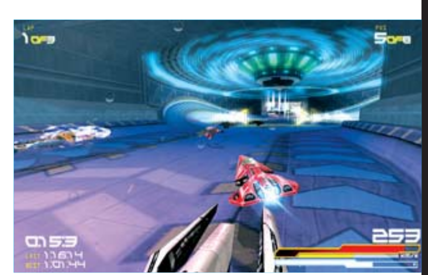
PSP | STEALTH/WIPEOUT PURE | VELOCIDAD | 12 DE DICIEMBRE

Película y videojuego en un sólo UMD

EL PACK INCLUYE LA PELÍCULA "STEALTH" Y UNA DEMO DE WIPEOUT PURE

Sony ha anunciado un UMD muy especial para su portátil PSP. En él se incluirá el film de acción aérea "Stealth, La Amenaza Invisible", y una demo del juego *Wipeout Pure*, con tres circuitos, tres modos de juego y tres naves, una de ellas exclusiva inspirada en el avión del film. Ah, y al fantástico precio de 19,99 euros. Toda una innovación en el panorama del entretenimiento, sólo posible en PSP.





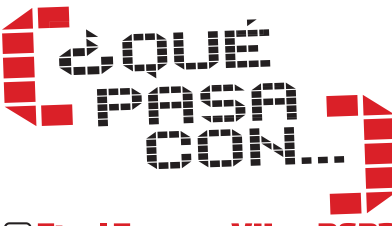
PSP | STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX | LUCHA | 24 DE FEBRERO

La mejor versión de un mito

RYU, KEN, CHUN LI Y OTROS **NOMBRES DE LEYENDA** CONQUISTARÁN TU PORTÁTIL.

La saga de lucha más emblemática de todos los tiempos tiene casi listo su debut en PSP. *Street Fighter Alpha Max* incluirá 37 luchadores, entre los que estarán todos los clásicos de la saga, y además 4 nuevos personajes: Yun, Maki, Ingrid (proveniente del juego *Capcom Fighting Evolution*) e Eagle (de *Capcom vs SNK 2*). Entre los modos de juego destacarán los torneos Wi-Fi para hasta 8 luchadores y un modo "World Tour" en el que definiremos las habilidades de nuestro luchador. Podemos estar ante el *Street Fighter* definitivo...

Street Fighter llegará a PSP con un juego completísimo: 37 luchadores, variedad de modos y el preciosismo de sus gráficos en 2D.



Final Fantasy VII en PSP?

Square-Enix ha confirmado que espera desvelar por todo lo alto todos los detalles de *Crisis Core*, el juego basado en el universo de *FFVII* para PSP, en la próxima feria E3. **Y han asegurado que el sistema de juego no se parece a otros *FF*...**

PS3?



Mucho se ha dicho sobre la fecha europea y el precio de lanzamiento (en apenas dos días se ha hablado que rondaría entre los 300 y 400 euros, para luego desmentirlo). Por ahora, **parece que a Europa llegará justo en un año...**

Killzone y The Getaway?

Hace un par de meses se empezó a hablar de la posibilidad de ver un nuevo *Killzone* en PS2. **Pues bien, parece que el proyecto no es para PS2, sino que podría ser para PSP... como *The Getaway: Gangs Of London*, también para la portátil.**

El rol en PSP?

Es el género que más se echa en falta en la portátil... pero será por poco tiempo. Ubi Soft lanzará en enero *Tales of Eternia*, la nueva entrega de la mítica saga de Namco; el 10 de febrero Proein traerá a España *Breath of Fire III* de Capcom; y Sony podrá a la venta en marzo el "action RPG" *Kingdom of Paradise*. **Un trío de ases que podrán de moda los mundos de magia y fantasía en la portátil.**



[EL QUIOSCO]

PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,95€ » YA A LA VENTA

CONSIGUE EL BALÓN DE ORO

En este número de Play2Manía Guías & Trucos encontrarás todas las claves para **triunfar en *PES5***, la localización de todos los **secretos** de ***GTA San Andreas***, todas las **llaves y movimientos de *Tekken 5***, trucos, miniguías coleccionbles y mucho más...

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » 2 DE DICIEMBRE



ACCIÓN, MONOS Y DINOSAURIOS

Te lo cuentan todo sobre ***Panzers II* y *Prince of Persia 3***. Realizan **48 pruebas de compatibilidad** con los juegos del momento: *King Kong, Star Wars Battlefront II, Call of Duty 2*... **Y de regalo**, un juego completo: ***Turok 2***.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA



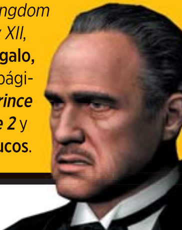
EL NÚMERO DE LOS REGALOS

Llévate **20 pegatinas** con los Pokémon Legendarios y **dos calendarios gigantes** de *Pokémon Nintendogs*; además participa en el **sorteo de 10 consolas y 157 juegos**. Y no te pierdas la 2ª entrega la **guía de recorrido de *Esmeralda***.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 22 DE DICIEMBRE

UNA OFERTA QUE NO PODRÁS RECHAZAR...

El Padrino ocupa la portada del número 172 de HC y viene acompañada por los **bombazos de 2006**: *Zelda, Kingdom Hearts 2, Final Fantasy XII, Gears of War*... **Y de regalo,** un suplemento de 60 páginas con las **guías de *Prince of Persia 3*, *True Crime 2*** y una recopilación de **trucos**.



PÁGINA DE PUBLICIDAD

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

ENERO

Torino 2006 Winter Olympics
PS2 · TAKE2 · DEPORTIVO

World Poker Tour
PS2 · TAKE2 · INTELIGENCIA

NBA 2K6
PS2 · TAKE2 · DEPORTIVO

NHL 2K6
PS2 · TAKE2 · DEPORTIVO

Franklin a Birthday Surprise
PS2 · GAME FACTORY · MINIJUEGOS

Samurai Aces
PS2 · DIGITAL BROSS · ACCIÓN

Gigaving Generation
PS2 · DIGITAL BROSS · ACCIÓN

Pinball Classic
PSP · PLAY IT · PUZZLE

Space Invaders Evolution
PSP · ATARI · ARCADE

World Racing 2
PS2 · VIRGIN · VELOCIDAD

Gene Troopers
PS2 · VIRGIN · AVENTURA

Rhytmic Star Ignition
PS2 · IGNITION · EYETOY

FEBRERO

Marc Ecko's Getting Up
PS2 · ATARI · AVENTURA

Sega Classic Collection
PS2 · SEGA · VARIOS

Swords of Destiny
PS2 · ATARI · ACCIÓN

Castlevania Curse
PS2 · KONAMI · AVENTURA DE ACCIÓN

Suikoden Tactics
PS2 · KONAMI · ESTRATEGIA TÁCTICA

The Sword of Etheria
PS2 · KONAMI · ROL DE ACCIÓN

PES Management
PS2 · KONAMI · ESTRATEGIA DEPORTIVA

SOCOM 3: U.S. Navy Seals
PS2 · SONY · ACCIÓN TÁCTICA

Urban Reign
PS2 · NAMCO · ACCIÓN

Lemmings
PSP · SONY · ESTRATEGIA

Fear & Respect
PS2 · MIDWAY · ACCIÓN

MARZO

Driver: Parallel Lines
PS2 · ATARI · AVENTURA

Football Manager 2006
PSP · ATARI · ESTRATEGIA DEPORTIVA

Sonic Riders
PS2 · SEGA · VELOCIDAD

Karaoke Stage 2
PS2 · KONAMI · MUSICAL

Ys The Ark of Napishtim
PSP · KONAMI · ROL

Hitman: Blood Money
PS2 · EIDOS · AVENTURA DE ACCIÓN

24: The Game
PS2 · SONY · AVENTURA

Ape Escape 3
PS2/PSP · SONY · PLATAFORMAS

Obscure 2
PS2 · VIRGIN PLAY · SURVIVAL HORROR

CALENDARIO

DEL 14 DE DICIEMBRE AL 13 DE ENERO

MIÉRCOLES 14

ESTRENO DE LA PELÍCULA KING KONG
Llega a los cines el esperado "remake" de uno de los mitos del cine, a cargo del director Peter Jackson ("El Señor de los Anillos").
www.kingkong.uip.es

JUEVES 15

LANZAMIENTO DE *WWE SMACKDOWN VS RAW 2006*
Preparad vuestras consolas, que llega el juego de wrestling más espectacular que jamás hayan visto vuestros ojos. ¡Es brutal!
www.thq.com

VIERNES 16

SALE LA PELÍCULA "SIN CITY" EN DVD Y UMD
Este día llega a las tiendas "Sin City", la película de género negro dirigida por Frank Miller y Robert Rodriguez. Sale en DVD y UMD.
www.sincitythemovie.com



DOMINGO 18

MARTES 20

SALE K1 DINAMITE Y KALLOMN INTERNATIONAL
Dos juegos de Digital Bross. El primero, acción para PS2; el segundo, un divertido puzzle para PSP.
www.proein.com



MIÉRCOLES 21

VIERNES 23

SALE *TEKKEN 5* EN VERSIÓN PLATINUM
A finales de mes *Tekken 5* llega a la línea Platinum, así que... a disfrutar de la mejor lucha que hay en PS2 al mejor precio.
www.tekken-5.com

SÁBADO 24



DOMINGO 25

MARTES 27

SALE *FORMULA ONE 2005* EN VERSIÓN PLATINUM
Ahora que Fernando Alonso es campeón del mundo, nada mejor que emularle con el juego oficial que se reedita a precio reducido.
www.playstation-f1.com

MIÉRCOLES 28



JUEVES 29

VIERNES 30

ESTRENO EN ESPAÑA DE LA PELÍCULA "DOOM"
Llega a las salas este derroche de acción basado en una famosa saga de PC y protagonizado por Dwayne "The Rock" Johnson.
www.doommovie.com

DOMINGO 01

LUNES 02



MIÉRCOLES 04

LLEGA *GAUNTLET: SEVEN SORROWS*
En enero tendréis acción "bárbara" para hasta 4 jugadores y con aires de clásico. Es el renacer del mítico *Gauntlet*.
www.gauntletsevensorrows.com

VIERNES 06

SE LANZA ARMORED CORE: FORMULA FRONT
Un clásico de los shooter de PS2 que se estrena en PSP. Ya sabéis, Acción al mando de enormes robotos.
www.proein.com

SÁBADO 07

NUEVA ENTREGA DE LA SAGA *DYNASTY WARRIORS*
El próximo mes de enero llegará a nuestro país *Dynasty Warriors 5 Xtreme Legends*. ¡Vuelve la mejor acción en el Japón feudal!
www.koei.com/dw5xl

MARTES 10

LA SERIE *METAL SLUG* VUELVE A NUESTRAS PS2
En el mes de enero se pondrá a la venta *Metal Slug 5*, otro frenético torrente de acción en 2D con todo el sabor de un clásico.
www.snkplaymore.jp

MIÉRCOLES 11



VIERNES 13

ESTRENO DE LA PELÍCULA "ALONE IN THE DARK"
Por fin se estrena en España la película inspirada en el videojuego que inauguró el género del "survival horror".
www.alone-in-the-dark.com



PÁGINA DE PUBLICIDAD

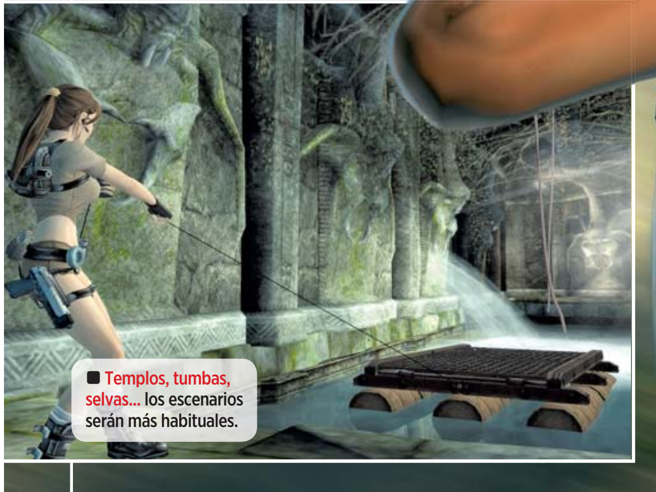


LA AVENTURA TIENE NOMBRE DE MUJER



PS2 | AVENTURA | EIDOS | ABRIL

Viajamos a San Francisco para probar en primicia la aventura con la que Lara Croft va a demostrar que sigue siendo toda una leyenda de los videojuegos. Y por lo que allí vimos, la cosa va por buen camino...



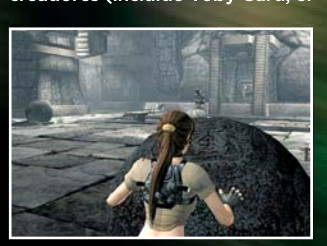
Templos, tumbas, selvas... los escenarios serán más habituales.



La observación y la interacción con el entorno será vital.

No es la única heroína en el mundo de los videojuegos, pero sí es la más famosa de todos los tiempos. Después de arrasar en PSone (además de otros formatos) y tras un irregular salto a PS2 con *El Ángel de la Oscuridad*, Lara Croft vuelve dispuesta a demostrar que sigue siendo la aventurera por excelencia. Y para ello ha cambiado de "padres". En lugar de Core Design (los autores de los 6 juegos anteriores), esta séptima entrega está siendo desarrollada por el estudio californiano Crystal Dynamics. Seguros de su buen trabajo, nos invitaron a contemplarlo en sus oficinas de San Francisco, en Estados Unidos. Allí pudimos charlar con sus creadores (incluido Toby Gard, el creador de Lara Croft, que también está involucrado en el proyecto) y, sobre todo, probar en primicia un juego que devolverá a la saga el éxito que tuvo en tiempos no muy remotos.
Lo primero que nos quedó claro tras jugar las primeras partidas es que *Tomb Raider: Legend* va a suponer una "vuelta a las raíces" de la saga, tal y como nos dije-









Regreso a las raíces. Ésa es la idea de este nuevo *Tomb Raider.*





ron sus creadores. La idea es que Lara vuelva a recorrer exóticos lugares en busca de antiguas reliquias, usando para ello su prodigiosa agilidad y resolviendo todo tipo de puzzles. La acción quedará relegada a un segundo plano y el desarrollo se basará más en la exploración, las plataformas y la resolución de puzzles (70%), que en los disparos (30%).

Por supuesto, Lara Croft será la protagonista absoluta, aunque en el juego también aparecerán otros personajes. ¿Quiénes? Pues sus creadores no quisieron "reventarnos" la sorpresa, al igual que tampoco desvelaron el argumento del juego. Lo único que sabemos es que, durante 9 enormes niveles, Lara deberá recorrer el mundo en busca de un artilugio de vital importancia. Su viaje incluirá lugares como Perú, Bolivia, el Himalaya, Rusia o África. Los escenarios serán típicos de la saga: antiguas tumbas, ruinas, templos, montañas nevadas, peligrosas junglas... Y, cómo no, todos esos lugares esconden multitud de secretos que sólo estarán al alcance de una aventurera lo bastante hábil como para abrirse paso por los salvajes entornos hasta alcanzarlos.

En el nuevo *Tomb Raider*, la exploración, los saltos y la resolución de puzzles serán bastante más importantes que la acción.

Y es que en *TR: Legend* los escenarios volverán a ser nuestro principal "enemigo": saltos "de fe" en los que nos agarraremos al saliente en el último momento, escarpadas paredes para escalar, todo tipo de trampas... Menos mal que Lara está en plena forma y desplegará todos los ágiles movimientos que le han hecho famosa (rodar, nadar, varias clases de saltos...) y dispondrá de nuevos "gadgets", como una especie de gancho, unos prismáticos, »

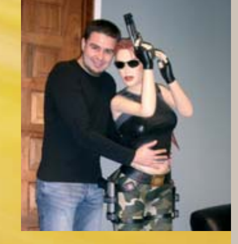
» ESTUVIMOS EN CRYSTAL DYNAMICS

Fundado en 1992 y responsable de sagas como *Gex* o *Soul Reaver*, el estudio californiano Crystal Dynamics nos abrió las puertas de sus oficinas en San Francisco para que pudiéramos probar, antes que nadie, su esperado *Tomb Raider: Legend.*



Nuestro compañero Daniel Acal, probó el juego en primicia.





Riley Cooper, jefe de diseño, nos atendió amablemente. No había modelo, pero sí un muñeco muy "real".



Toby Gard, el "padre" de Lara

» LA LEYENDA Y SU CREADOR

Toby Gard fue el que diseñó a Lara Croft tal y como la conocemos. Tras acabar su trabajo en el primer *Tomb Raider*, se fue de Core para fundar su propio estudio. Ahora, 8 años después, vuelve a la saga para participar en el desarrollo del nuevo *TR.*

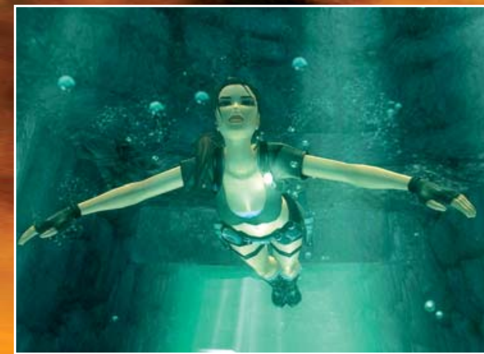
LARA ES COMO SIEMPRE...

Tomb Raider: Legend pretende ser una vuelta a los orígenes de la saga. Por ello, olvidaos de "engorros" como el sistema de aprendizaje de habilidades del anterior *TR*. Esta Lara "sólo" explora, salta, trepa, nada... Como siempre, vamos. Pero además, nos sorprenderá con nuevas habilidades, como usar un gancho, realizar un "tiempo-bala", disparar mientras esquiva... De lo más completa, ¿verdad?

■ Lara tiene más habilidades que nunca en este nuevo *TR*.



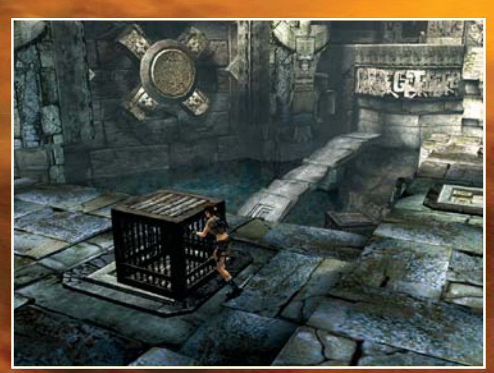
TIENE GRAN AGILIDAD Lara salta, se agarra a los salientes, trepa, rueda... Llega a lugares casi inaccesibles.



ES UNA GRAN NADADORA Habrá momentos en los que deberemos aguantar la respiración y bucear.



EVITA LAS TRAMPAS. En los 9 niveles habrá trampas de todo tipo. Menos mal que Lara es rápida y muy ágil.



RESUELVE PUZZLES. Serán muy variados: desde mover palancas o bloques hasta otros mucho más "físicos".



Y , CÓMO NO, DISPARA Llevará su par de pistolas y otras 6 armas: rifles, lanzagranadas, ametralladoras...









■ El argumento es una incógnita, pero esconderá sorpresas. ¿Con quién hablará Lara Croft?

una linterna para iluminar zonas oscuras y una PDA con la que obtendremos información extra. Pero además de habilidad calculando el salto, también tendremos que resolver puzzles. Los habrá de varios tipos, desde los típicos basados en pulsar interruptores o palancas hasta otros en los que la física tiene un papel fundamental (como poner contrapesos, etc.), muy al estilo de *Half Life 2* (un éxito de PC). De hecho, la observación y la interacción con el entorno serán básicas para avanzar.

Pero no todo será explorar. A veces las cosas se pondrán feas y Lara deberá sacar sus armas. Su arsenal se compondrá de su clásico par de pistolas y otras seis armas, como un rifle, un lanzagranadas, ametralladoras, etc.

Lara será capaz de fijar objetivos y de moverse o esquivar mientras dispara. Y a veces podemos encontrar soluciones en los escenarios, como provocar un alud de rocas para que caiga encima de los enemigos. Hablando de enemigos, los únicos que vimos durante nuestras primeras partidas fueron simples soldados, aunque los creadores del juego nos prometieron sorpresas... En cuanto a los vehículos, también nos confirmaron que los habrá, aunque no dijeron cuáles.
Sin duda, el desarrollo del juego será muy fiel a la saga, aunque *Legend* también incorporará elementos nuevos sacados de otros éxitos del momento. Por ejemplo, Lara será capaz de activar una especie de "tiempo bala" que le dará ventaja en los tiroteos. Otra novedad es que el de-





... Y A LA VEZ MEJOR



USA UN GANCHO Con él podremos arrastrar objetos pesados o usarlo para balancearnos a lo "Indiana Jones".



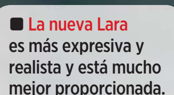
LLEVA NUEVOS OBJETOS Como una linterna (que se gasta) o una PDA que nos dará información.



DISPARA MIENTRAS ESQUIVA Ahora podremos usar las armas mientras esquivamos, rodamos, etc.



NUEVAS HABILIDADES Lara podrá activar un "tiempo-bala" con el que ganará ventaja en los tiroteos.



La nueva Lara es más expresiva y realista y está mucho mejor proporcionada.

El apartado gráfico de *Tomb Raider: Legend* será espectacular. El diseño de los niveles y el acabado de Lara os dejará con la boca abierta.

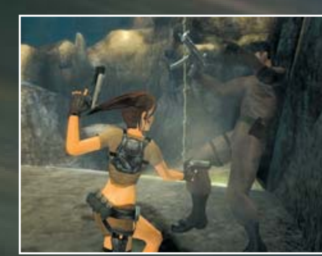
sarrollo incluirá situaciones que se resolverán pulsando en el momento adecuado una sucesión de botones, como en *God of War*. Como veis, la aventura no puede ser más variada y emocionante...

En cuanto a los gráficos, hay que decir que nos dejaron asombrados. El diseño de los niveles es sensacional y, además de estar plagados de detalle, dan una sensación de profundidad y altura alucinante. Efectos como el fuego, el humo o el agua están también muy cuidados y la física es de las mejores que hemos visto en PS2 (por algo tiene tanta importancia en el desarrollo).

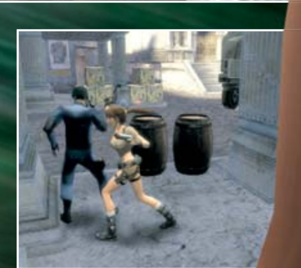
Pero lo mejor es el modelo de la señorita Croft. Lara está más proporcionada que nunca, tiene una expresividad envidiable y un acabado mucho más realista (se han utilizado el doble de polígonos que en el modelo del anterior *TR*). Su diseño sólo rivaliza con la calidad de sus animaciones, todas ellas realizadas "a mano", sin usar captura de movimientos. Una excelente banda sonora pondrá la guinda a una aventura que sin duda devolverá el prestigio perdido a la saga. Nosotros, tras comprobar lo bien que responde el control y la espectacularidad de su apartado técnico, estamos seguros de que lo conseguirá.

El Himalaya, Perú, y Bolivia son algunos de los lugares por los que pasaremos.











10 FUTUROS ÉXITOS PARA SEGUIR SOÑANDO CON PS2

Si piensas que la llegada de Xbox 360 o la proximidad de PS3 están acabando con la vida de PS2, estás muy equivocado. Aquí tienes una pequeñísima muestra de lo que nos espera el año que viene... ¡y no es poco!

JUEGAZOS PARA EL AÑO 2006



1 Kingdom Hearts II

EL JUEGO DE ROL MÁS ESPERADO

Los combates, repletos de acción, serán parte vital en la aventura.



ROL | SQUARE-ENIX | SIN CONFIRMAR

La esperada secuela del mejor juego de rol de acción de PS2 volverá cargada de sorpresas y novedades, como nuevos mundos Disney para recorrer (Mulan, Los Piratas del Caribe....) y una trama que nos permitirá desvelar todas las incógnitas que dejó abiertas el juego original. Además, *KHII* se va a beneficiar de un ritmo de juego más ameno, con combates más divertidos, muchos más minijuegos y tareas secundarias, así como un apartado técnico muy, muy superior.

Los personajes Disney van a estar aún mejor realizados y animados. Será como tener una película jugable en PS2.



Los jefes finales serán aún más grandes, espectaculares y encerrarán pequeños puzzles.



El realismo en el pilotaje nos obligará a recolocar el peso del piloto en cada curva, como en el motociclismo real.



Las superbikes serán las protagonistas de unas reñidas y vertiginosas carreras.



2 » Tourist Trophy

EL GRAN TURISMO DE LAS DOS RUEDAS

VELOCIDAD | SONY | PRIMAVERA

Los creadores de la saga *Gran Turismo* han "aparcado" temporalmente los coches para ofrecer un juego de características similares, pero con las motos como protagonistas. Con él, y su desbordante realismo, podremos experimentar las sensaciones que vive un piloto de competición, desde la enorme velocidad a los continuos esfuerzos sobre la moto para equilibrar el peso en las curvas. Todo ello aderezado, por supuesto, con un acabado gráfico de lujo, unas repeticiones de infarto...



Las motos, los circuitos y la equipación serán reales, pertenecientes a prestigiosas marcas.

3 » El Padrino

LA AMBICIÓN HECHA VIDEOJUEGO


Tiroteos, peleas, persecuciones... Eso sí, con el sabor de


Tú decides: intimida verbalmente o "a palos" y en el futuro este hombre te temerá... o te respetará.

AVENTURA DE ACCIÓN | EA | MARZO

Muchos consideran a "El Padrino" la culminación del cine negro y EA pretende hacer lo mismo con su versión jugable, convertirlo en la referencia de los "simuladores de mafiosos". Ambientado en los años 40, nos convertiremos en un sicario de la familia Corleone, quien deberá cobrar "el impuesto de protección", eliminar a sujetos molestos o realizar cualquier otra cosa que le pida el Don para ascender en la Familia. Donde promete romper moldes es que nos permitirá resolver las situaciones de diversas formas, hablando o por la fuerza, algo que afectará al progreso de la aventura...


Efectos de sonido, doblaje... todo está siendo cuidado como una verdadera superproducción.

Marlon Brando, el Don de la familia, estará en el juego en su forma "virtual".



La destrucción e interactividad de los entornos promete ser uno de los puntos fuertes del juego, como su impecable ritmo.



Una hipotética revuelta terrorista dará pie a este festín de tiros y explosiones.

4 Black

ACCIÓN CON PERSONALIDAD PROPIA

SHOOT'EM UP SUBJETIVO | EA | FEBRERO

Los creadores de *Burnout* tienen ya a punto su nuevo juego, un espectacular shooter subjetivo con el que pretenden conseguir las mismas cotas de emoción y ritmo que con su aclamado arcade de velocidad. Nosotros formaremos parte de un comando de élite especializado en ir "a saco" en sus actuaciones, en las que no faltan las explosiones, la destrucción de los entornos y efectos tan vistosos como los de *Burnout*. Muy espectacular.



Pistolas, escopetas, lanzacohetes... el arsenal disponible será tan amplio como demoledor.

5 Final Fantasy XII

LA CULMINACIÓN TÉCNICA DE UN MITO



Escenarios, personajes... el apartado técnico promete romper moldes.



ROL | SQUARE-ENIX | FINALES 2006

Si pensabas que los grandes juegos de rol iban a terminar con *Kingdom Hearts II*, estás equivocado. La otra gran joya de Square-Enix llegará a finales de 2006, completamente renovado y dejando a un lado lo más criticado de anteriores entregas, como los combates aleatorios. Su argumento nos pondrá en el corazón de un conflicto entre varios reinos, en un ficticio mundo en el que conviven distintas razas. Su trama, su acabado gráfico y su magnífica banda sonora prometen volver a subir el listón de PS2...



Su sistema de combate llegará renovado. Sólo podremos controlar a un personaje (el resto actuará de forma automática).



Podremos controlar la cámara para admirar los escenarios, un detalle exclusivo de *FFXII*.



Las calles de Japón quedarán fielmente reflejadas: neones, locales de Pachinko... incluso campos de béisbol donde jugar un poco.

La aventura integrará de forma muy natural combates, minijuegos, diálogos...

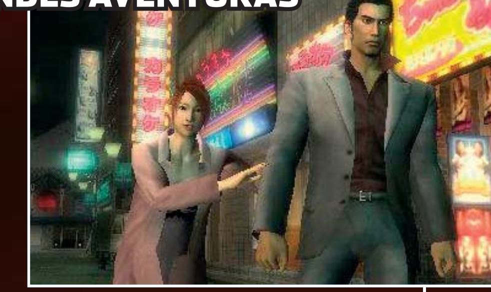


6 Way of The Dragon

EL HEREDERO DE LAS GRANDES AVENTURAS

AVENTURA | SEGA | SIN CONFIRMAR

Quizá a muchos el título de *Shenmue* no les diga nada, pero este juego de Dreamcast supuso una verdadera revolución en las aventuras, al permitirnos interactuar en un entorno real con numerosos personajes e integrar combates, minijuegos... Todo hilado con una trama genial. Pues bien, *Way Of The Dragon* quiere seguir ese camino, pero con una historia de venganzas y traiciones en el seno de una familia de Yakuzas, en Japón, y bajo un entorno gráfico sublime. No nos dejará indiferentes...



La mafia japonesa y sus costumbres quedarán plasmadas en esta aventura para adultos.

7 Final Fight StreetWise

EL RENACER DE UN GÉNERO CLÁSICO



Bates de béisbol, cuchillos, pistolas... Como en el clásico, podremos pelear con variadas armas.



La cárcel, un bar... Las peleas tendrán lugar en variados entornos plagados de objetos que se pueden romper.

LUCHA | CAPCOM | MARZO

The Warriors ha abierto la puerta, pero en 2006 veremos más juegos de lucha "yo contra el mundo". Uno de los más prometedores será esta puesta al día del mítico *Final Fight*, que llevará sus multitudinarios combates y entornos repletos de armas y objetos para destruir a las 3D. Además, *Streetwise* ofrecerá espectaculares combates uno contra uno, un modo multijugador (sin confirmar) y geniales y divertidos enemigos finales.

Expertos en artes marciales y matones armados hasta los dientes intentarán frenar nuestro avance.

8 Okami

EL ARTE HECHO JUEGO



Okami es lo más parecido a *Zelda* que hemos visto en PS2, una aventura genial.

AVENTURA | CAPCOM | MARZO

Por su estética, inspirada en la pintura japonesa, *Okami* diluirá aún más la barrera que separa los juegos del arte. Su argumento nos contará como el dios del Sol baja a la tierra y adopta la forma de Amaterasu, un lobo que combatirá la oscuridad que amenaza a la tierra haciendo felices a los hombres cumpliendo las más variadas tareas. Lo más curioso es que con su cola podremos pintar soles y otros objetos, que afectarán a los escenarios...



Los combates por turnos ofrecerán una profundidad similar a los de la saga *FF*.

9 Dragon Quest VIII

DRAGONES Y MAZMORRAS A LA JAPONESA

ROL | SQUARE-ENIX | SIN CONFIRMAR

Square-Enix y Akira Toriyama, el creador de Dragon Ball, han unido una vez más sus talentos para crear una nueva entrega de esta prestigiosa saga de juegos de rol, que goza de mayor éxito que *FF* en Japón. En él se darán cita los combates por turnos, los gráficos Cel Shading y una historia apasionante.



La trama, los minijuegos y las tareas secundarias darán para más de 100 horas de juego.





10 Metal Gear Solid 3 Subsistence

LA EDICIÓN EXTENDIDA QUE ESPERABAS...



¿Snake arrastrado por un soldado? En *MGS3 Subsistance* todo será posible...



Modos Online, personajes ocultos... *Subsistence* ofrecerá un montón de extras y curiosidades no disponibles en *MGS3*.

AVENTURA | KONAMI | PRIMAVERA 2006

Un año después de lanzar *MGS3*, Konami pondrá a la venta la versión "definitiva", con extras y modos de juego no disponibles en el original. El más importante será sus divertido modo Online para hasta 8 jugadores, que ofrecerá desde los típicos Deathmatch a variantes como siete jugadores a la caza de Snake. También incluirá los dos primeros *Metal Gear* de MSX y muchas sorpresas más...


PÁGINA 32
CALL OF DUTY 2, uno de los mejores shooters subjetivos de PS2.


PÁGINA 46
TORRENTE 3 ¿será tan divertido como la película? Lo analizamos.


PÁGINA 38
STAR WARS BATTLEFRONT II encierra la magia de la saga galáctica.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

EL AÑO SE DESPIDE CON LO MEJOR DE CADA CASA

Desde principios de Noviembre hemos asistido a un continuo bombardeo de juegazos para PS2, algunos de los cuales son lo mejor de sus respectivos géneros. Ese es el caso de *Call Of Duty 2* o *Las Dos Coronas*, el mejor shooter y la mejor aventura de acción y plataformas de PS2, respectivamente. Eso sí, aunque estos juegos son superiores a la media, echamos en falta una cosa: originalidad. No es que los juegos sean peores respecto a sus anteriores ediciones. No. Echamos en falta caras e ideas nuevas. Algo parecido pasa en PSP. Aunque ya hay títulos imprescindibles, como *GTA Liberty City Stories* o *PES5*, aún nos queda por ver un juego original, rompedor y exclusivo de PSP. ¿Lo veremos el mes que viene?


PÁGINA 26
El Príncipe protagoniza su tercera aventura en PS2. La mejor.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



Código de descriptores PEGI
El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:
 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS

 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO EXPLÍCITO

 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO



El Príncipe salta, explora y lucha en su juego más variado.

Género
AVENTURA
Desarrollador
UBI SOFT
Editor
UBI SOFT
Lanzamiento
1 DE DICIEMBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM

SE CUMPLE EL **DESTINO** DEL AVENTURERO

Prince of Persia: Las Dos Coronas

Tras sobrevivir a dos soberbias aventuras, el Príncipe de Persia aún debe superar su prueba definitiva...

Si hay un héroe en PS2 que simboliza la aventura, ése es el Príncipe de Persia. Sus dos juegos anteriores son referentes del género gracias a su acertada mezcla de combates, puzzles y plataformas, y también por su ambientación digna de "Las Mil y Una Noches". Así que, para cerrar su trilogía como se merece, el Príncipe debía sorprendernos con un juego aún más variado e intenso... y lo ha conseguido.

En *Las Dos Coronas* el Príncipe regresa a Babilonia para descubrir la ciudad tomada por un poderoso ejército. Terribles acontecimientos liberan de nuevo las Arenas de Tiempo y el Príncipe, infectado por ellas, comienza a sufrir transformaciones en una versión oscura de sí mismo. Así empieza una desesperada carrera

» EL HÉROE MAS **COMPLETO** TIENE SANGRE AZUL

1 **EL LADO OSCURO.** El Príncipe quiere acabar con una maldición que le transforma en su versión oscura.

2 **EL HÉROE MÁS ÁGIL.** La base del juego son las zonas de saltos, que el Príncipe supera con agilidad única.

3 **RITMO PERFECTO.** El juego alterna con acierto saltos, exploración puzzles, peleas, carreras de carros...



La trilogía culmina en Babilonia, donde el Príncipe exhibe su increíble agilidad saltando y peleando.



El sigilo era la única técnica que no dominaba el Príncipe... pero ahora la ha aprendido muy bien.

Entre las muchas sorpresas del juego, están las carreras de carros por las calles de Babilonia.

» EL **CORAZÓN** DEL HÉROE OCULTA UNA **SOMBRA**

Las Arenas del Tiempo han infectado al Príncipe, lo que provoca que, en ciertas zonas, se transforme automáticamente en su versión oscura. Este ser personifica sus ambiciones y, además de todas las habilidades del Príncipe, tiene algunas únicas.



CUCHILLAS LETALES. El oscuro ser usa una afilada cadena para atacar y agarrar a los "malos".



MÁS ÁGIL. La cadena también sirve para balancearse entre plataformas.

Con una trama apasionante y un desarrollo variadísimo, *Las Dos Coronas* es el ejemplo de lo que debe ser una aventura.

para acabar con la maldición, en una trama que ahonda en el significado del heroísmo y que cierra la historia de los juegos anteriores.

Este apasionante argumento se desarrolla en Babilonia. Exploramos desde sus tejados a las alcantarillas, pasando por bellos palacios o la mismísima torre de Babel y los jardines colgantes que oculta. El desarrollo es lineal (el camino sólo se bifurca en algunos recovecos que ocultan mejoras para nuestra barra de vida), y la base vuelven a ser las plataformas: el Príncipe salta, corre por las paredes, trepa por columnas, se balancea en astas de bandera... y muestra habilidades nuevas, como deslizarse bocabajo por cadenas para sorprender a sus enemigos. Nosotros enlazamos estas acciones con un control magnífico, al mismo tiempo que usamos nuestra capacidad de observación para descubrir qué plataforma, columna o saliente debemos alcanzar para seguir nuestro camino. Afortunadamente, volvemos a contar con la Daga del Tiempo y sus poderes, como retroceder en el tiempo un número limitado de veces para corregir mortales errores en los saltos.

Pero el juego va más allá de los saltos: hay constantes combates contra los soldados que pueblan los escenarios, ingeniosos puzzles, batallas contra jefes finales y novedades como carreras de carros por las calles de »



La Daga del Tiempo vuelve a ser el arma básica del Príncipe.



Mazas, hachas espadas... son parte del arsenal de nuestro héroe.



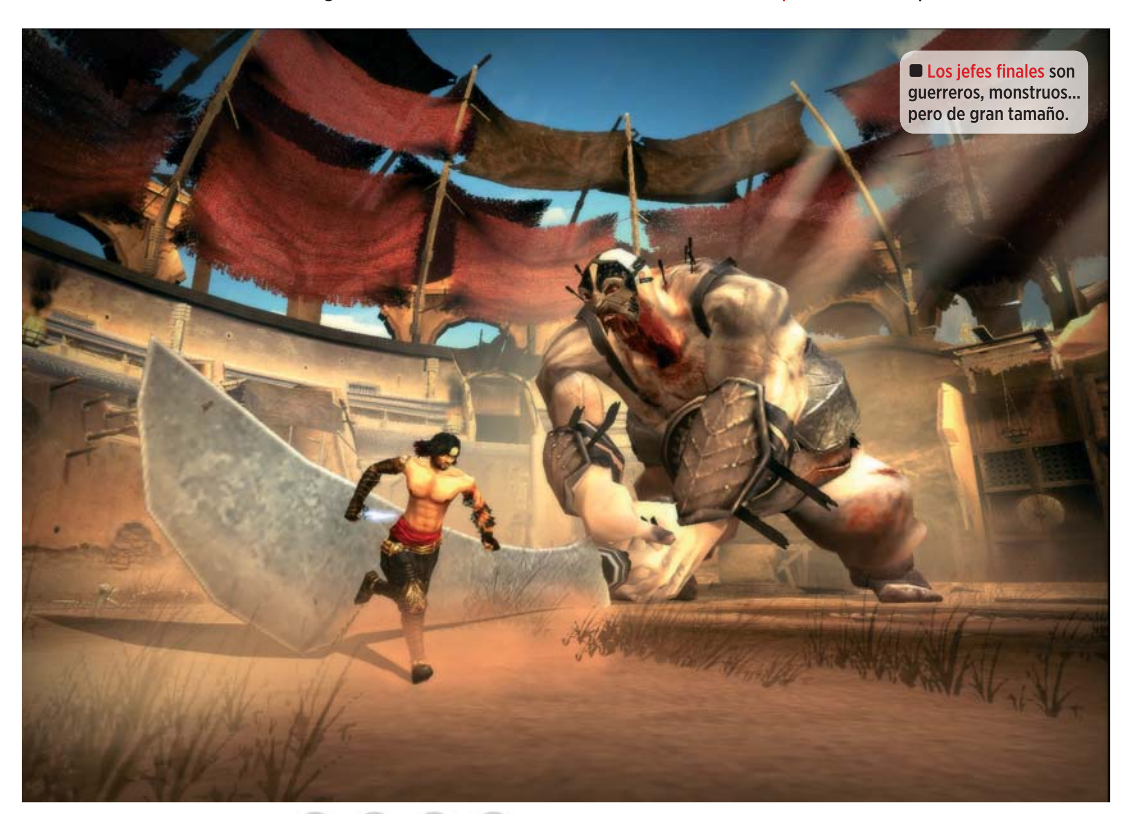
Los soldados, infectados por la arena, suelen atacar en grupos.



Lo escenarios más bellos de toda la saga están en *Las Dos Coronas*.



Hacer retroceder el tiempo vuelve a servir para salvarnos de caer.



Los jefes finales son guerreros, monstruos... pero de gran tamaño.

Babilonia o las transformaciones en Príncipe oscuro con las que ganamos nuevas habilidades... Durante las 20 horas que dura, el juego mezcla estos ingredientes con un ritmo magnífico y mantiene siempre la diversión por las nubes. Sólo las peleas se hacen repetitivas, algo que se soluciona con otro elemento: ahora podemos eliminar a los enemigos sigilosamente, ahorrándonos así muchos combates.

La sobresaliente calidad técnica del juego nos sumerge en una aventura llena de la magia del cercano Oriente.

Y además de un desarrollo genial, la aventura tiene también una ambientación soberbia: los escenarios rebosan belleza, la banda sonora se adapta a la acción de manera dinámica y las voces en Off del Príncipe y su versión oscura, en continuo diálogo mientras jugamos, muestran la lucha entre la ambición y el heroísmo del protagonista y profundizan en la trama... Estas virtudes técnicas acaban de hacernos sentir protagonistas de las más épica historia y terminan de convertir a *Las Dos Coronas* en el mejor capítulo de la saga y una de las más maravillosas aventuras que puedes vivir en tu PS2. Sin duda, se trata de un final digno de un príncipe.



La bellísima Farah vuelve para conmover el corazón del Príncipe.



¡TIENES UN PRÍNCIPE A TU ESPALDA!

El Príncipe estrena habilidades de sigilo: puede acabar con sus enemigos por la espalda o lanzándose desde lo alto.



¿COMBATES O TE INFILTRAS? El uso del sigilo es optativo... pero conveniente.



PRECISIÓN LETAL... Ejecuta a los enemigos pulsando el botón en el momento justo.



...O FUERZA BRUTAL. Si eres el Príncipe oscuro, machaca botones como loco.

VALORACIÓN

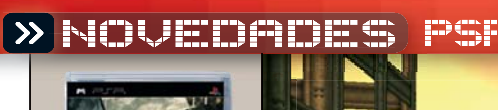
» LO MEJOR
La sensación de gran aventura que transmite gracias a su variado y épico desarrollo.

» LO PEOR
Los combates pueden llegar a hacerse pesados... aunque podemos usar el sigilo.

Te gustará que... PRINCE OF PERSIA 2 — Te gustará que... GOD OF WAR



94	**» GRÁFICOS** Todo es sobresaliente, pero destaca la belleza de los escenarios.
95	**» SONIDO** Si la banda sonora es buena, el doblaje al castellano es aún mejor.
92	**» DIVERSIÓN** Un desarrollo lleno de variedad y ritmo garantiza la diversión.
90	**» DURACIÓN** Unas 20 horas, más que la mayoría de las aventuras de acción.
NOTA 92	**El Príncipe cierra su trilogía con su juego más variado, completo y emocionante. No dudes en hacerte con él.**





3

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
ELECTRONIC ARTS
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
54,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WI-FI
HASTA 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
HTTP://ES.EAGAMES.COM/PAGES.VIEW.ASP?ID=2975



Ganando carreras ilegales seremos el piloto más buscado por la policía.







VELOCIDAD, TUNING Y **PERSECUCIONES** EN TU BOLSILLO

NFS Most Wanted 5-1-0



Las persecuciones, aunque son divertidas, pueden llegar a desesperar por la "efectividad" policial...

Espectaculares vehículos, carreras ilegales, tuning... un paraíso para los amantes del motor, pero ojo con la poli.

Siguiendo las líneas maestras de la versión de PS2 (analizada el mes pasado), *Most Wanted* te invita a derrotar a los 15 pilotos más temerarios para convertirte en el más buscado por la policía. Eso sí, en PSP no podemos correr libremente por la ciudad para buscarlos, sino que accedemos a un listado con las pruebas que debemos superar.

Las persecuciones de la policía, la novedad más importante de esta entrega, se mantienen, aunque cuanto más rápido vayamos, más tenaz se vuelve la poli y más frustrante se vuelve el juego, ya que un trompo provocado por la "pasma" supone volver a empezar la carrera. Obviando este aspecto, el juego es vistoso, rápido, divertido, engancha y goza de un gran control, virtudes que redondean las novedades para PSP, como las carreras Online. No obstante, la competencia en PSP es tan brutal que *NFSMW* no "conquista la retina" igual que otros arcades, como *Burnout Legends*.

Entre turismos y deportivos hay más de 20 modelos.

A TODO GAS CON LA **POLI** DETRÁS...



1 **A TODA MECHA.** Sáltate todos los límites de velocidad, evita a la policía y, al mismo tiempo, gana a tus contrincantes en unas competitivas carreras.



2 **COCHES DE ENSUEÑO.** Compra coches más potentes de marcas como Mazda o Ford. Todos son tuneables con piezas estéticas y mejoras de rendimiento.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Mezcla velocidad, tuning y persecuciones, dando como resultado un divertido cóctel.

» LO PEOR
Un fallo en una persecución supone repetir la carrera, algo que a la larga "desquicia"...

81	**» GRÁFICOS** El juego es sólido, rápido, con escenarios bien realizados...
82	**» SONIDO** Destaca la amplia banda sonora, que eclipsa los efectos de sonido.
84	**» DIVERSIÓN** Carreras vertiginosas, equilibradas, variadas... y persecuciones.
84	**» DURACIÓN** Más de 60 pruebas, carreras Online, piques Wi-Fi... para rato.
NOTA 82	Si eres un fiel seguidor de la saga *NFS* te encantará, aunque hay mejores arcades de velocidad en PSP.

JUEGO RECOMENDADO Play



16

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
TREYARCH
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
16 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.CALLOFDUTY.COM

Este shooter nos sitúa en las batallas más decisivas de la II Guerra Mundial.

LA ACCIÓN BÉLICA SE ACERCA A LA PERFECCIÓN

Call of Duty 2 Big Red One

Olvídate del dicho "segundas partes nunca fueron buenas", porque esta secuela viene con las pilas cargadas para demostrar todo lo contrario...

Aunque han pasado más de 60 años desde que finalizó la II Guerra Mundial, aquel horrible conflicto bélico sigue siendo fuente de inspiración para libros, películas y, por supuesto, videojuegos. Ese es el caso de este shooter subjetivo que mantiene y refina todos los elementos del juego original (realista ambientación bélica e intensos tiroteos), para ofrecernos la visión más espectacular del conflicto.

En esta ocasión encarnamos a un soldado de la "Big Red One", una compañía de soldados de élite norteamericanos, con la que tenemos que cumplir diversas misiones África y Alemania mientras combatimos a las fuerzas nazis. Para cumplir tan arduas tareas (sabotear cañones, asaltar territorios enemigos, etc.) iremos en todo momento acompañados por otros soldados de nuestra unidad, que nos ayudarán abatiendo enemigos o dando fuego de cobertura gracias a su lograda Inteligencia Artificial. Igual de "listos"

LA GUERRA COMO NUNCA LA HABÍAS VIVIDO



1 **GUERRA EN TU SALÓN.** La ambientación es total, haciéndote partícipe de todos los vibrantes tiroteos.



2 **¡SOLDADOS A MI!** En todas las misiones nos acompañan otros soldados que nos ayudan de diversas maneras.



3 **REALISMO BÉLICO.** Para lograr el máximo realismo se han recreado con exactitud armas, uniformes...



Asumiendo el papel de un soldado norteamericano tenemos que luchar contra las tropas nazis.



La ambientación es sencillamente genial, lo que aporta un enorme realismo al desarrollo del juego.



El Norte de África y Europa son el escenario de las misiones, todas inspiradas en batallas reales.

EN LA GUERRA LA **UNIÓN** HACE LA FUERZA

A lo largo del juego nos acompañan otros soldados aliados que nos dan fuego de cobertura, nos ayudan a eliminar enemigos e incluso caen abatidos ante nuestros ojos. Con ello se consigue una ambientación bélica como ningún juego ha logrado.



TODA AYUDA ES POCA. Aunque no podemos darles órdenes, nuestros soldados son de gran ayuda.



ESTRATEGA MILITAR. Con el fuego de cobertura podemos flanquear al enemigo.

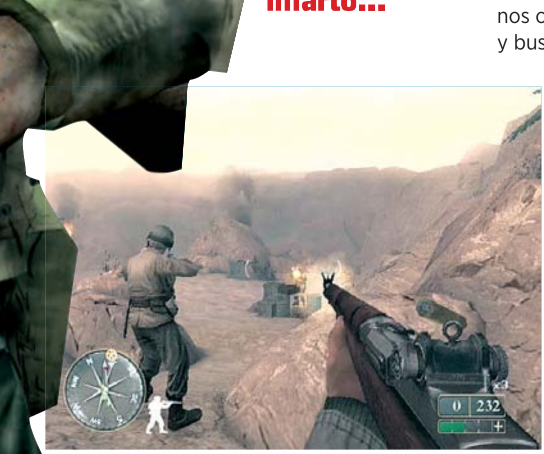
Es el título ideal para los fans del género: perfecta ambientación, vibrantes combates, gráficos de infarto...

son todos los enemigos, capaces de esconderse tras objetos del escenario para evitar nuestros disparos o atacarnos cuando recargamos. De esta manera, los tiroteos resultan muy emocionantes, más aún cuando el estilo de juego se sitúa entre el arcade más salvaje y un logrado realismo bélico que nos obliga a parapetarnos y buscar posiciones ventajosas para eliminar a los enemigos mejor situados.

Pero el elemento responsable de meternos de lleno en la acción es la extraordinaria ambientación: decenas de soldados cayendo a nuestro alrededor, explosiones por doquier, aviones que se abalanzan sobre nosotros, emboscadas sorpresa, etc. Tal es el grado de perfección que se ha conseguido en la ambientación, que nos sentiremos parte integrante de la acción desde el inicio hasta el final del juego.

A esto hay que sumarle las diferentes situaciones inesperadas que surgen a lo largo del juego (y que no vamos a "destripar"), culminando así un desarrollo muy, muy variado que no aburre nunca.

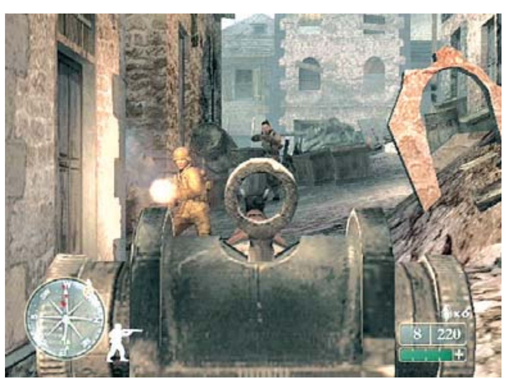
Pero todo esta acción no sería nada sin un buen aspecto visual y en ello no falla *Call of Duty 2*, ofreciéndonos uno de los mejores apartados gráficos que hemos podido ver en PS2: realistas animaciones, perfectos efectos de partículas (humo, chispas, explosiones...), escenarios y personajes detallados al máximo, texturas sensacionales, etc.



El arsenal disponible, basado en armas reales, es muy variado.



Los fans del género alucinarán con la documentación incluida.



El zoom es vital para eliminar enemigos con mayor precisión.



Tanto enemigos como aliados se comportan de forma inteligente.



Salvo un tanque, no pilotamos vehículos, sólo usamos sus armas fijas.



Gráficamente, el juego es de lo mejorcito de PS2, una maravilla visual.

Pero tanta grandeza gráfica tiene su aspecto negativo: las ralentizaciones que se producen en ciertos niveles. Aún así, el aspecto visual exprime al máximo el potencial de PS2 consiguiendo un extraordinario apartado técnico, que se completa con un sistema de control magnífico y un sensacional apartado sonoro (especial mención merece el fabuloso doblaje al castellano).

Explosiones por doquier, soldados heridos, ataques aéreos... La perfecta ambientación es genuina e insuperable.

Todo ello configura un explosivo título que, si bien puede hacerse algo corto para los jugadores con más experiencia (entre 8 y 10 horas de juego, a las que hay que sumar las que podemos disfrutar con sus interesantes opciones Online), es altamente recomendable para todos los aficionados al género o aquellos que simplemente busquen un juego realmente divertido y espectacular. Sin lugar a dudas, uno de los mejores juegos de acción que puedes encontrar en el catálogo de PS2.





Su variado desarrollo nos lleva de la primera línea de fuego a surcar el cielo.

» SE "BUSCA" SOLDADO VERSÁTIL

Aunque las misiones a pie son las más frecuentes, también tenemos que pilotar tanques, disparar desde un avión...



PASO A LAS "BESTIAS". Los blindados son una pesadilla para las tropas enemigas.



EN EL AIRE. En el bombardero tendremos que manejar torretas, lanzar bombas...



A CAÑONAZO LIMPIO. Podemos manejar hasta el cañón de un letal tanque.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación es perfecta, siendo capaz de sumergirnos de lleno en los combates.

» LO PEOR
Las ralentizaciones ocasionales y la escasa duración del modo para un jugador.

Te gustará + que... MOH EUROPEAN A.S. | Te gustará − que... TIMESPLITTERS F.P.



93	**» GRÁFICOS** Una maravilla en todos los aspectos, pese a alguna ralentización.
95	**» SONIDO** El gran sonido ambiental se complementa con un logrado doblaje.
96	**» DIVERSIÓN** Tan absorbente que no podrás parar de jugar hasta el final.
83	**» DURACIÓN** La campaña individual es corta, pero el modo Online lo compensa.
NOTA 94	**Si perdonas su ajustada duración, disfrutarás del más espectacular y absorbente shoot'em up bélico de PS2.**



12+

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
MAXIS
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
22 DE DICIEMBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores WI-FI
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.LOSSIMS.COM/

■ Tu Sim resuelve misterios y vive en un pequeño pueblo.







PON UN POCO DE **AVENTURA** EN TU VIDA

Los Sims 2

La vida puede ser muy divertida... sobre todo cuando en tu pueblo todo el mundo oculta secretos y misterios.

Los Sims debutan en PSP con un juego diseñado en exclusiva para la portátil y que, aunque sigue siendo un simulador social, apuesta por un tono más aventurero. Así, el Sim que nosotros creamos se traslada a vivir a Paraíso, un pueblo de Estados Unidos que es más de lo que parece.

Allí afrontamos objetivos como echar a un fantasma de nuestro hogar o descubrir un crimen. Para cumplirlos nos relacionamos con otros Sims y mejoraremos nuestras características, pero también investigamos y conseguimos información hablando con los vecinos. Además, la mecánica se ha adaptado para que la aventura sea más directa: controlamos al Sim con el stick, se han incluido minijuegos y se ha eliminado el sistema de profesiones. El resultado es una aventura original y adictiva, y que ofrece minijuegos para 4 jugadores e intercambio de datos por Wi-Fi. ■



■ Para relacionarnos con éxito hay que superar otra novedad de PSP, un minijuego de asociación de imágenes.

» EL ESTRÉS DE LA **VIDA DIARIA**

Ser un "sim" no es fácil: hay que relacionarse con los vecinos, mejorar habilidades, cumplir nuestros sueños, y eso sin olvidar los objetivos principales... No se para ni un minuto.



① ¡QUIERO SER FELIZ!
Y para ello relacionarnos con los que nos rodean es fundamental. Hacer amigos, buscar pareja...



② EMOCIONES FUERTES.
El desarrollo está más enfocado a las misiones que en otros *Sims*. Y todas derrochan mucho humor.



■ Nosotros definimos el carácter y el "look" de nuestro "sim".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su apuesta por la aventura, que lo convierte en un juego tan original como divertido.

» LO PEOR
Que no te gusten los "simuladores sociales" y su típico desarrollo sin acción.

83	**» GRÁFICOS** No sorprenden por su detalle, pero las animaciones derrochan vida.
82	**» SONIDO** Música divertida y buenas voces, aunque están en inglés.
86	**» DIVERSIÓN** Su mezcla de aventura y simulador social engancha de lo lindo.
80	**» DURACIÓN** Superar todas las misiones nos llevará más de 20 horas de juego.
NOTA 85	Un título con toda la esencia de "simulador social" de *Los Sims*, pero con más toque aventurero que garantiza la diversión.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

JUEGO RECOMENDADO Play Mania

Género
ACCIÓN
Desarrollador
LUCASARTS
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2/PSP
59,95 € / 44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
24 JUGADORES
Guardar partidas
FINALIZACIÓN DE NIVEL
Página web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES/SWBATTLEFRONTII

Las seis películas de la saga son el transfondo donde se desarrollan las batallas del juego.

MULTITUDINARIAS **BATALLAS** PARA REVIVIR TODA LA SAGA

Star Wars Battlefront II

El encanto del universo Star Wars vuelve con más "Fuerza" que nunca, gracias a esta secuela donde Jedis y combates espaciales reclaman su sitio.

Con "La Venganza de los Sith" se cerró la saga cinematográfica de Star Wars. Ahora, gracias a este shooter (que podemos jugar en primera o tercera persona), vamos a disfrutar a lo grande de las batallas de las 6 pelis, en lugares como Mustafar, Endor o Dagobah.

Y es que en *Battlefront II* se han corregido todos los puntos débiles de la primera parte y se han añadido importantes novedades. La primera la encontramos en las opciones para un jugador, donde aparece un modo Historia más completo. Al contrario que en la primera parte, ahora las misiones no sólo se resumen en tomar puntos de control del enemigo, sino que tenemos que cumplir objetivos de todo tipo: proteger determinadas estructuras, eliminar generales... Para salir victoriosos disponemos de siete tipos diferentes de soldados, todo tipo de ve-

Los soldados del ejército clon son una de las unidades en liza.

LAS CLAVES PARA HACERTE CON EL **CONTROL** DE LA GALAXIA



1 **ACCIÓN SIN TREGUA.** La base del juego son multitudinarios combates entre facciones de la saga.

2 **DOMINA LA FUERZA.** En esta entrega podemos manejar a Jedis y Lores del Sith con todos sus poderes.

3 **GUERRA EN EL ESPACIO.** Otra novedad son los combates espaciales manejando todo tipo de naves.



■ Cada facción (Rebeldes, Imperiales, Separatistas y República), cuenta con diferentes unidades.



■ Para deleite de los fans de Star Wars podemos manejar personajes como Darth Vader o Boba Fett.



■ Gracias a la increíble ambientación podemos recrearnos en los momentos más épicos de los films.

» VERSIÓN PSP: LE FALTA UN PELÍN DE FUERZA

La versión de PSP mantiene casi todas las virtudes de PS2: los multitudinarios combates, las batallas espaciales... Eso sí, por el camino se han quedado muchos detalles gráficos, el modo Historia, y los combates Online (sólo ofrece piques Wi-Fi para cuatro jugadores). Por suerte ofrece un divertido modo Campaña y un puñado de Desafíos, un modo exclusivo en el que, como soldado imperial, debemos cazar Ewoks, Jawas, Gungans...

NOTA **86**



EJERCE DE PILOTO. Como en PS2, combatiremos en el espacio controlando X-Wings, Tie Fighters, etc.



GUERRA CÓMODA. El sistema de control está perfectamente adaptado a PSP.

híclos (AT-AT, Speeder Bike, etc.) e incluso (aquí tenemos otra novedad), manejaremos a personajes secundarios como Boba Fett, así como a maestros Jedi y Sith. Completando las opciones individuales encontramos "Acción Rápida" y "Conquista Galáctica" (con cuatro capítulos de distintas épocas de la saga). Y si los modos para un jugador son excelentes, el modo Online no lo es menos, y sigue siendo la mejor opción para "exprimir" al máximo el juego. Si a todo esto le unimos un preciso sistema de control, las novedosas batallas espaciales y nuevas unidades, os aseguramos que los fans de Star Wars vibrarán con todos los combates.

La inclusión de combates espaciales y de nuevos personajes logran la mejor recreación del universo Star Wars.

Tampoco el apartado técnico se queda atrás y nos presenta una espectacular puesta en escena, con decenas de personajes en pantalla y creíbles escenarios. En resumen, un shooter que, pulidos bastantes aspectos negativos de su antecesor, se convierte en un título imprescindible para todos los aficionados a Star Wars y que hará las delicias de todos los seguidores de la acción y el juego Online. ●

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Bastantes novedades con respecto a la primera entrega y una ambientación genial.

» LO PEOR
Repiten niveles del juego anterior y el poco "gancho" de algunos escenarios nuevos.

Te gustará ⊕ que... BATTLEFIELD II — Te gustará ⊖ que... SOCOM II



89	**» GRÁFICOS** Ligeros atisbos de "popping" no empañan el gran acabado visual.
93	**» SONIDO** Sensacional: todos los efectos y la banda original de las películas.
91	**» DIVERSIÓN** Es una pasada poder revivir los mejores momentos de las pelis.
92	**» DURACIÓN** Los completos modos para un jugador y Online dan para mucho.
NOTA 90	**Si te gusta la acción es una secuela indispensable por los mejorados modos de juego y sus novedades jugables.**



■ Se han añadido nuevas unidades y una gran cantidad de vehículos.



■ Para apuntar bien, la mejor opción es la vista en primera persona.



16+

Género
LUCHA

Desarrollador
YUKE'S MEDIA CREATION

Editor
THQ

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
6 JUGADORES

Guardar partidas
AL FINALIZAR COMBATE

Página web
HTTP://WWW.SVR2006.COM/



La lucha libre más espectacular de PS2 se disputa en este completo título.

Esta nueva entrega supera a su antecesor gracias a los novedosos modos de juego y un mejorado control.

Si quieres diversión a raudales, no olvides disfrutar de los espectaculares combates para 6 jugadores.

ENFRÉNTATE A LOS **REYES** DEL "MAMPORRO"

WWE: SmackDown vs Raw 2006

Las mejores estrellas de la lucha libre saltan al ring de tu PS2 para ofrecer la cara más espectacular del wrestling.

Aunque la lucha libre no es muy popular en nuestro país, ahora puedes aficionarte al wrestling con este juego que ha sabido captar toda la vistosidad de este deporte-espectáculo. A nuestra disposición tenemos a conocidas estrellas del wrestling (The Rock, Hulk Hogan...), con los que enfrentarnos en todo tipo de combates: por equipos, enjaulados, con armas...

En cualquiera de las peleas, disfrutamos de un mejorado sistema de control, que incluye nuevas llaves y movimientos, con el que hacer fácilmente todo tipo de golpes y técnicas. Pero lo mejor es la infinidad de sus modos de juego: Campeonatos, Carrera... Entre ellos destaca el novedoso Manager, donde debemos administrar una franquicia de luchadores consiguiendo contratos, administrando gastos... Si te atrae la lucha libre, hazte con él ya mismo.

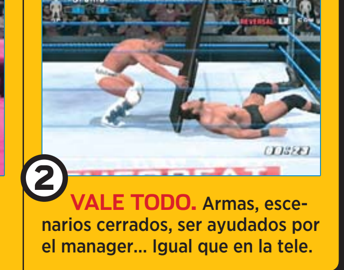
Conocidísimos luchadores están presentes en el juego.

TAN **ESPECTACULAR** COMO EN LA TELE

SVR2006 es, sin lugar a dudas, la visión más espectacular, realista y variada de este deporte espectáculo. Su control ofrece variadísimas posibilidades, sin olvidarnos de un gran elenco de luchadores, modos de juego....



1 **PELEAS INCREÍBLES.** Incluso con luchadoras. El control ofrece llaves, esquives, combos...



2 **VALE TODO.** Armas, escenarios cerrados, ser ayudados por el manager... Igual que en la tele.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La infinidad de modos de juego, así como el mejorado sistema de combate.

» LO PEOR
Hay que tener ciertas nociones de inglés para dominar algunos modos de juego.

90	**» GRÁFICOS** Tanto personajes como animaciones tienen un enorme realismo.
80	**» SONIDO** Cumplidores efectos sonoros y una cañera música en los menús.
84	**» DIVERSIÓN** Su espectacularidad y sencillo manejo "enganchan" de lo lindo.
95	**» DURACIÓN** Sus infinitas opciones aseguran muchísimas horas de juego.
NOTA 87	**Los nuevos modos de juego y el mejorado sistema de lucha culminan el mejor título de wrestling de PS2.**

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Género
VELOCIDAD/PLATAF.
Desarrollador
RADICAL ENTERT.
Editor
VIVENDI UNIVERSAL
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2 / PSP
44,99 € / 39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8 (RED LOCAL)
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
HTTP://ES.VUGAMES-EUROPE.COM

■ Crash y sus amigos protagonizan carreras en las que todo vale para llegar el primero.

UNA PANDA DE **ANIMALES** AL VOLANTE

Crash Tag Team Racing

Da igual que pilote vehículos o explore mundos llenos de plataformas: Crash Bandicoot es experto en sembrar el caos allí por donde pasa...

El descerebrado demonio de Tasmania conocido como Crash Bandicoot ha triunfado tanto en sus aventuras plataformeras como en sus juegos de karts. Y ahora protagoniza una original mezcla de los dos géneros en la que tan pronto estamos dando saltos como disputando alocadas carreras.

Convertidos en Crash exploramos un enorme parque de atracciones lleno de plataformas y buscamos la entrada a los diferentes circuitos. En el camino nos las vemos con algunos enemigos a los que eliminamos con el clásico ataque giratorio de Crash, disfrutamos de minijuegos de puntería y buscamos objetos para otros personajes a cambio de nuevos vehículos... Una vez en carrera podemos elegir entre 8 personajes del universo de Crash, como del malvado Dr. Neocortex o Coco, la hermana del protagonista. Además de pisar a



» CLASES DE **CONDUCCIÓN** PARA UN DEMONIO DE TASMANIA.

1 **PRIMERO, A SALTAR.** Exploramos un parque de atracciones para buscar la entrada a los circuitos.

2 **DISPARA Y GANA.** En la carreras, tan importante es ir deprisa como usar diversas armas contra los rivales.

3 **ALGO MÁS QUE CORRER.** Hay pruebas de acrobacias y otras en las que debemos destruir otros coches.

■ Crash sigue derrochando simpatía, al volante o saltando.



Para acceder a los circuitos recorremos un gran parque de atracciones lleno de plataformas.



En la carreras usamos contra los rivales armas como monos con dinamita o gallinas explosivas.



Si fusionamos nuestro coche con el de un rival, surge un supervehículo con una torreta de disparo.

VERSIÓN PSP: LOCURA MULTIJUGADOR

Crash Tag Team Racing es exactamente el mismo juego en PSP... pero un poco mejor. Y es que el desarrollo es idéntico y técnicamente la conversión es muy buena, perdiéndose sólo algo de detalle en los modelos de los vehículos. Pero lo mejor es que permite carreras Wi-Fi para hasta 8 jugadores, logrando una experiencia multijugador más completa y divertida que la versión de PlayStation 2.

NOTA 79



BUSCA LAS DIFERENCIAS. Son muy pocas: excepto por detalles gráficos, el juego es como en PS2.



HASTA 8 CORREDORES. En la misma carrera, gracias al modo Wi-Fi incluido.

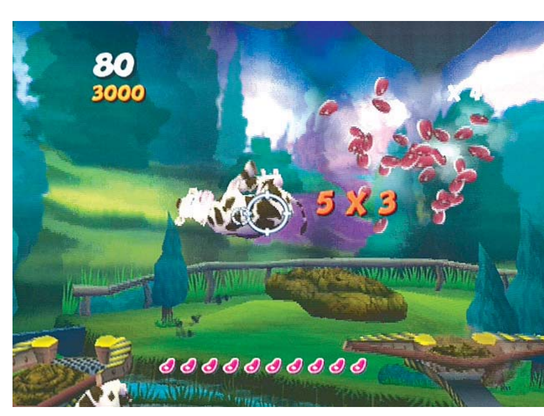
fondo el acelerador, usamos ítems de armamento para frenar a los rivales, y una nueva técnica que nos permite fusionar nuestro coche con el de un rival, para así crear un nuevo vehículo armado con una torreta de disparo. Además la variedad está asegurada, porque en cada circuito podemos disputar también pruebas de acrobacias, otras en las que el objetivo es acabar a tiros con los rivales, carreras contra el crono...

Crash une sus facetas de piloto y héroe plataformero en una aventura que derrocha simpatía y humor.

Este desarrollo se plasma sin alardes técnicos ni mecánicas complejas, pero entretiene gracias a un control sencillo y efectivo (que nos permite disfrutar desde el primer momento) y al alocado sentido del humor que caracteriza todos los juegos de Crash. Una lástima que las carreras a pantalla partida sean sólo para 2 jugadores y que no haya modos Online (aunque sí partidas LAN para 8 jugadores), quedando un poco cojo un apartado multijugador que podría haber dado mucho de sí. Pero aún así, *Crash Tag Team Racing* nos hará pasar ratos entretenidos y echar más de una carcajada con los amigos.



El modo multijugador a pantalla partida es sólo para dos jugadores.



Explorando el parque encontramos minijuegos de puntería.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su apuesta por la diversión sencilla y el sentido del humor que derrocha.

» LO PEOR
Que un juego tan apropiado para el multijugador no lo tenga potenciado.

Te gustará + que... JAK X



Te gustará − que... MASHED XXL



79	**» GRÁFICOS** Simples pero coloristas y con animaciones muy simpáticas.
83	**» SONIDO** Las melodías son divertidas y el doblaje, en castellano, también.
77	**» DIVERSIÓN** Un juego sencillo y divertido, pero pedía más opciones multijugador.
75	**» DURACIÓN** Desbloquear todos los circuitos y coches lleva cerca de 12 horas.
NOTA 77	Una entretenida mezcla de saltos y carreras multijugador que además cuenta con toda la simpatía de Crash.



Género
DEPORTIVO
Desarrollador
CODEMASTERS
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DESCARGAS
Guardar partidas
ENTRE PARTIDOS
Página web
WWW.CODEMASTERS.COM/MDL2006



Este simulador nos hará sentir como si fuéramos los jefes de un club de fútbol.

Podemos editar tantos aspectos del club que incluso podemos ponerle papada al entrenador.



Podemos dar órdenes durante los partidos a nuestros jugadores: que ataquen, que contengan el balón, etc.

PARA AMANTES DE LA **PIZARRA** FUTBOLÍSTICA

Manager de Liga 2006

¿Harto de la mala gestión del presidente de tu equipo o de las pifias del entrenador? Pues ahora tú tomarás las decisiones...

En este nuevo simulador de "presidente- entrenador", tras "editarnos" y elegir nuestro club (o crearlo), hay que tomar todas las decisiones, desde entrenar o elegir el "once" hasta fichar jugadores o buscar patrocinadores.

Ya durante los partidos, podemos dar órdenes a los jugadores desde el banquillo.

Sin duda, un concepto que disfrutarán los amantes de la "pizarra", ya que incluye muchas opciones y la posibilidad de descargar actualizaciones. Además, *MDL2006* ofrece más ligas, aunque la española no tiene los clubes reales (sí los jugadores). Es el fallo más grave de un juego dedicado a los fans del fútbol.

» ASÍ SE **DIRIGE** UN CLUB DE FÚTBOL

Planear el entrenamiento, elegir la alineación más en forma, ojear jugadores, cuadrar presupuestos... ¡Qué dura es la vida de un manager de fútbol! Y qué completo es este juego...



① **DESDE LOS DESPACHOS**
Controla todos los aspectos al detalle del club de tus amores.



② **DESDE EL BANQUILLO**
Da órdenes, cambia la táctica y la alineación, etc. con un control fácil.

El juego te convierte en entrenador de tu equipo favorito.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Multitud de opciones y posibilidades.
Muchas ligas, equipos y jugadores.

» LO PEOR
Los clubes españoles no son reales.
Técnicamente es bastante "sosete".

70	**» GRÁFICOS** Los partidos en 3D han mejorado, aunque siguen sin ser muy vistosos.
65	**» SONIDO** Los comentarios de J.J. Santos son realmente mejorables.
74	**» DIVERSIÓN** Tiene recursos para enganchar, aunque no hay muchas novedades.
76	**» DURACIÓN** 8 ligas con sus divisiones dan para mucho, aunque no todas son reales.
NOTA 74	**Un simulador de "presidente-entrenador" que, sin aportar muchas novedades, sabe atrapar a los fans del género.**

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
VIRTUAL TOYS
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
15 DE DICIEMBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
1 PUNTO CONCRETO
Página web
WWW.TORRENTE3GAME.COM

La aventura nos invita a recorrer Madrid cumpliendo misiones.

AQUÍ LLEGA **TORRENTE**, EL "ALMA" DE LA FIESTA

Torrente 3 El Protector

El policía más casposo del cine español da el salto a PS2 con una aventura que invita a hacerse unas... misiones. ¿Te apetece "apatrullar" la ciudad con él?

Torrente se ha convertido en un fenómeno social que levanta tantas pasiones como odios. Y es que el personaje se las trae: un policía machista, misógino y guarro que se dedica a "impartir justicia" con un estilo muy peculiar. Eso es, al menos, lo que hemos visto en las tres películas protagonizadas por este singular personaje y que ahora, gracias al estudio madrileño Virtual Toys, también vamos a poder "vivir" en nuestra consola.

***Torrente 3* se basa parcialmente** en la tercera película y cuenta cómo el personaje recibe la misión de proteger a una eurodiputada amenazada de muerte. Pero no se queda aquí. El juego pretende ofrecer una experiencia fresca y plantea un montón de misiones y minijuegos no lineales totalmente nuevos, como robar bufandas del Real Madrid a sus se-

Torrente es un "antihéroe" a la española con mucho "morro".

CÓMO **CONVERTIRSE** EN EL **BRAZO TONTO** DE LA LEY

1 **IMPARTIENDO JUSTICIA.** Deberemos cumplir diversas misiones, algunas basadas en la tercera película.

2 **MEJORAR HABILIDADES.** Podemos subir el nivel de Torrente entrenando en divertidos minijuegos.

3 **HUMOR "TORRENTIL".** Y todo, por supuesto, con el humor propio de Segura. ¿Podrás aguantar su ritmo?



Como policía que es, Torrente tendrá que hacer cumplir la ley de múltiples y divertidas formas.



"Apatrullando" la ciudad, a pie o en coche, reconoceremos monumentos y lugares típicos de Madrid.



Minijuegos "cachondos" como un concurso de pedos o bailar en una disco también estarán presentes.

» EL "TORRENTISMO" COMO ESTILO DE VIDA

Para ser como Torrente y emular sus "hazañas" tenemos que subir sus habilidades de disparo, respeto, fuerza, etc. gastando los créditos que conseguimos al realizar acciones un tanto "especiales", como hacer de taxistas, robar bufandas, "toquetearse"...



MÁS TORRENTE QUE NUNCA. Robar bufandas del Madrid aumentará nuestro "torrentismo"...



PARA SER COMO ÉL mejora las habilidades "guarras", el fanatismo por el Atleti...

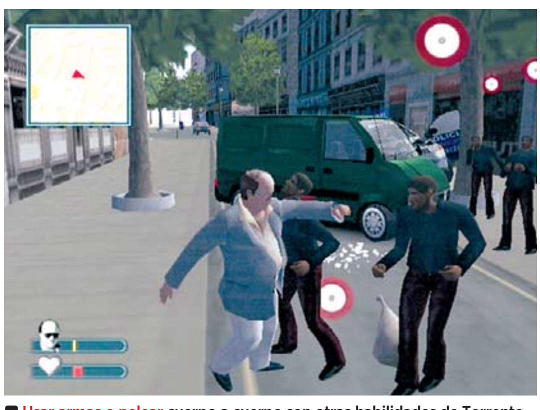
guidores, convertirnos en taxistas o autobuseros, repartir pizzas, ayudar a la abuelita o a nuestro hijo siempre que nos lo pidan, evitar atracos, bailar en discotecas e incluso disfrutar de la compañía de señoritas "de la vida". Todo, eso sí, al más puro estilo "Torrente" y con un desternillante doblaje realizado por el propio Santiago Segura que es, sin duda alguna, lo mejor del juego.

> ***Torrente 3* es una modesta aventura de acción cargada de humor y "caspa" que gustará a los fans del personaje.**

Este estilo de juego recuerda un "poco" al genial *GTA San Andreas*, ya que debemos superar misiones principales y secundarias mejorando nuestras habilidades y el nivel de "Torrentismo" para que la historia avance, aunque ahí acaba el parecido entre ambos títulos. Y es que, cuando pasamos al apartado técnico, Torrente hace aguas por todas partes. Da la sensación de ser un juego todavía por acabar, que además logra que nos desesperemos a pesar de su divertido planteamiento. Esto hace que *Torrente 3* se quede en el camino de la que podría haber sido una entretenida aventura. Eso sí, si sabes perdonar esos detalles y te gustan las historias de Torrente, seguro que te hechas unas risas.



También hay misiones secundarias: pizzero, taxista, basurero...



Usar armas o pelear cuerpo a cuerpo son otras habilidades de Torrente.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sin duda, el doblaje de Santiago Segura.
La originalidad de algunos minijuegos.

» LO PEOR

Popping, clipping, IA, control, cámaras... técnicamente, de lo más flojo visto en PS2.

Te gustará + que... MAFIA | Te gustará − que... GTA SAN ANDREAS



61	**» GRÁFICOS** Madrid no ha quedado demasiado bien recreada y las animaciones...
75	**» SONIDO** Destaca el doblaje de Segura. El resto de sonidos podían mejorar bastante.
70	**» DIVERSIÓN** Si te va Torrente te vas a reir pese su mal control y poca variedad.
66	**» DURACIÓN** Unas 12 horas, pero sus fallos duplican su duración artificialmente.
NOTA 69	**Un juego que gustará a los fans del personaje que perdonen su modesta calidad técnica. El resto, abstenerse.**

3

Género
VELOCIDAD

Desarrollador
SIDHE INTERACTIVE

Editor
UBI SOFT

Lanzamiento
15 NOVIEMBRE

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores WI-FI
DE 1 A 4

Modo Online
NO

Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA

Página web
WWW.GRIPSHIFTGAME.COM

■ En este alocado arcade, conducimos por retorcidas pistas que flotan en el aire.

VELOCIDAD **EXTREMA** SOBRE EL **ABISMO**

GripShift

Eres experto en velocidad, pero... ¿te atreves a correr en una pista en la que un simple fallo significa caer al vacío?




■ Los retos contrarreloj son el principal atractivo del juego: hay que correr, saltar, buscar ítems...

Con un poco de imaginación es posible aportar ideas a géneros en los que parece que no se puede innovar. Y la prueba es *GripShift*, un título en el que pilotamos coches todoterreno... por pistas que flotan sobre el vacío. Al volante de estos vehículos disputamos carreras, minijuegos y, sobre todo, pruebas cortas variadas y originales: pasar por estrechos caminos, recoger ítems, saltar entre plataformas, o hasta pensar un poco para decidir qué camino seguir entre diversas alternativas...

Para superar tan variados retos disponemos de un control preciso y fiable que nos permite hasta acelerar y frenar en medio de los inmensos saltos que damos por el aire. Pero esto no significa que el juego sea fácil, ya que las exigentes pruebas nos hacen conducir siempre al límite y fallar con frecuencia, lo que puede llegar a frustrar. Es el precio que hay que pagar en un juego de conducción muy adecuado si buscas un desafío a tu habilidad, y que además nos llega con un precio realmente ajustado.

» PARA PILOTOS VALIENTES


1 **MANEJO EXIGENTE.** *GripShift* exige dominar a la perfección los derrapes y el uso del turbo si queremos hacer buenos tiempos y no caer al vacío.


2 **CONDUCCIÓN TOTAL.** Afrontamos carreras y pruebas en las que hay que correr, saltar, oger ítems... Y hay carreras y minijuegos Wi-Fi para 4 jugadores.


■ Estos todoterreno corren como rayos y dan increíbles saltos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo original que es y cómo reta nuestra habilidad al volante con sus pruebas.

» LO PEOR
Exige paciencia. Si no te apetece perseverar para dominarlo te cansarás pronto.

79	**» GRÁFICOS** Destacan la sensación de velocidad y el diseño de los coches.
75	**» SONIDO** Algunos temas musicales están bien. El resto sólo cumple.
81	**» DIVERSIÓN** Si aceptas el reto de superarte en cada prueba, disfrutarás mucho.
86	**» DURACIÓN** Sus más de cien pruebas garantizan muchas horas de diversión.
NOTA 81	**Un juego de coches diferente y un gran desafío a nuestra habilidad. Si buscas algo distinto, pruébalo.**



Género
AVENTURA
Desarrollador
ELECTRONIC ARTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio PS2 / PSP
59,95 € / 49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL COGER UN ÍTEM
Página web
WWW.DOMINALAMAGIA.COM

■ Fiel a la película, el juego nos propone una aventura sorprendente y llena de acción.

UN NUEVO **DESAFÍO** NOS AGUARDA EN HOGWARTS

Harry Potter: El Cáliz de Fuego

La cuarta aventura de Harry y sus amigos nos mete de lleno en el torneo de los Tres Magos y nos invita a vivir toda su magia y diversión en nuestra consola.

La nueva película de la saga "Harry Potter" se convierte un año más, de la mano de EA, en un juego lleno de retos y diversión para disfrutar estas navidades. Siguiendo el argumento del film, Hogwarts acoge el legendario torneo de los Tres Magos, aunque esta vez el Cáliz de Fuego elige a un cuarto participante: Harry Potter...

Para sobrevivir a este torneo tendremos que superar, entre otros retos, un combate contra un dragón a lomos de nuestra escoba voladora, una búsqueda submarina enfrentándonos a criaturas subacuáticas o escapar de un laberinto mortal en un sencillo pero divertido planteamiento donde la acción y la cooperación son las claves. Así, acompañados casi siempre por los inseparables amigos de Harry, Ron y Hermione (con los cuales también podemos jugar), viviremos 10 fases en las que visitaremos los escenarios vistos en la película: el Lago Negro, el estadio de Quidditch, el



■ Harry vuelve con otra aventura llena de acción y sorpresas.

» CÓMO CONVERTIRSE EN **EL MEJOR MAGO** DEL MUNDO



1 **VIVE LA MAGIA.** Como Harry, debes superar diversas pruebas usando todas tus habilidades como mago.



2 **TRABAJA EN EQUIPO.** Para avanzar es imprescindible cooperar con Ron y Hermione en todo momento.



3 **MEJORA TUS HECHIZOS.** Con las grajeas puedes comprar cromos y mejorar tus hechizos y habilidades.



En *El Cáliz de Fuego* tenemos que superar desafíos y misiones para ganar el torneo mágico.



Los escenarios y situaciones son iguales que en la peli, como el enfrentamiento contra Voldemort.



Los tres magos han de colaborar y usar diversos hechizos para abrir caminos, eliminar enemigos...

» VERSIÓN PSP: MAGIA EXCLUSIVA

Es idéntica en desarrollo, control y estilo del juego a la de PS2 (incluyendo defectos y virtudes). Eso sí, la versión de PSP también añade una opción exclusiva llamada "Minijuegos" (que hay que desbloquear), en la que podremos disfrutar consiguiendo escudos de Trimagos, emparejando cartas iguales, lanzando bulbos... Un aliciente para los fans de Potter.

NOTA 81



IDÉNTICO DESARROLLO. La versión portátil ofrece los mismos niveles y retos que en PS2...



DESBLOQUÉALOS TODOS. Para habilitar los extras, hay que avanzar en el juego.

baño de los prefectos, el invernadero de herbología e incluso el tétrico cementerio donde tendrá lugar el enfrentamiento con el mismísimo Lord Voldemort. Igual que en anteriores entregas, el juego combina acción y puzzles, aunque la dificultad de los enigmas se ha suavizado en relación a anteriores entregas para que los más pequeños de la casa no se tengan que "comer el coco". Esto se traduce en una aventura de acción más directa en la que hay que combinar los diversos hechizos de los tres jóvenes magos para combatir a diversas criaturas mágicas mientras conseguimos grajeas y escudos que desbloquean habilidades y niveles.

Esta nueva aventura de Harry Potter apuesta por un desarrollo más sencillo pero lleno de acción y diversión.

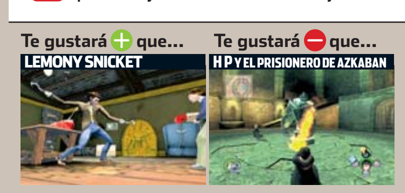
En el apartado técnico destacan los escenarios 3D fielmente recreados y la banda sonora y las voces de los personajes, extraídos de la película. En resumen, que si el desarrollo no se hubiese simplificado tanto, *El Cáliz de Fuego* sería una aventura recomendable para cualquier seguidor del género, pero su escasa duración y su sencillez sólo la hacen recomendable para los más pequeños y, por supuesto, para los incondicionales de Harry Potter.



» LO MEJOR
Vivir la magia del "universo Potter" y poder jugar a dobles con otro amigo.

» LO PEOR
Es corto, no poder cambiar de mago cuando queramos y el sistema de cámaras fijas.

Te gustará + que... Te gustará − que...



82	**» GRÁFICOS** Entorno sólido en 3D que recrea fielmente los escenarios de la peli.
84	**» SONIDO** Cuenta con la música y las voces en castellano de la película.
77	**» DIVERSIÓN** Jugando con un amigo divierte más, aunque es algo repetitivo.
71	**» DURACIÓN** En apenas 8 o 10 horas lo habrás terminado. Una lástima.
NOTA 81	Harry Potter deja la aventura y los puzzles para protagonizar un juego de acción directo y sin complicaciones.



Algunas pruebas las jugamos con Potter y en otras elegimos mago.



En los desafíos ganaremos grajeas para comprar nuevos cromos.





12

Género
PLATAFORMAS

Desarrollador
SEGA

Editor
ATARI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
59,99 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR EL NIVEL

Página web
WWW.SHADOW-THE-HEDGEHOG.COM/ES/BASE.HTML



Al igual que Sonic, Shadow recorre los niveles como un rayo.



Además de correr y saltar, podemos coger las armas de los enemigos y liarnos a tiros con los malos.

El juego ofrece competiciones para dos jugadores a pantalla partida, con objetivos como recolectar anillos.

LA SOMBRA DE **SONIC** ES ALARGADA

Shadow the Hedgehog

Todo héroe tiene una versión oscura. Y la de Sonic se llama Shadow, es tan rápido como él... y además dispara.

Personaje secundario de los juegos de Sonic, Shadow protagoniza ahora su propia aventura de plataformas, en la que recorremos niveles con el diseño típico en la saga: zonas "estilo pasillo" en las que avanzamos hacia delante descubriendo algún atajo y zona secreta.

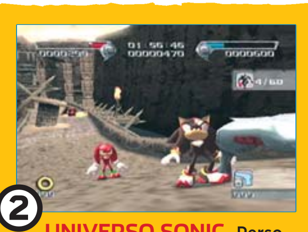
Para recorrerlos, saltamos, patinamos velozmente por caminos y rampas y recogemos las armas que dejan los enemigos para deshacernos de ellos a tiros. Una mezcla de acción, saltos y velocidad que resulta emocionante, pero no tan divertida como podría debido a un impreciso control que obliga a jugar con calma y ralentiza el desarrollo. Si le sumamos unos gráficos discretos, tenemos un título que pica por su desarrollo, pero que no llega al nivel de otros juegos de Sonic.

¿ES SHADOW UN **HÉROE**... O UN **VILLANO**?

El juego es un plataformas en la línea de Sonic, con niveles que podemos recorrer a toda velocidad. La novedad es que en cada nivel optamos entre tres misiones (buena, mala o neutral), y según la que cumplamos pasaremos a una fase diferente...



1 SUPERSÓNICO. Shadow puede avanzar a toda velocidad... o pararse a disparar a los malos.



2 UNIVERSO SONIC. Personajes como Sonic o Knuckles nos acompañan y proponen misiones.



Shadow, el prota, es un clon oscuro de Sonic y trata de descubrir su misterioso origen.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El "estilo Sonic", con su apuesta por las plataformas a toda velocidad. Entretiene.

» LO PEOR
El impreciso control nos obliga a jugar despacio en un juego que pide ir deprisa.

66	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios muy simples, pero muy coloristas.
80	**» SONIDO** Las cañeras melodías molan y las voces son buenas... pero en inglés.
68	**» DIVERSIÓN** Entretiene, pero el control impide que divierta tanto como podría.
75	**» DURACIÓN** Los múltiples caminos alternativos nos incitan a "rejugarlo".
NOTA 70	**Una mezcla de saltos frenética y entretenida, pero el impreciso control resta posibilidades de diversión.**

PÁGINA DE PUBLICIDAD



12+

Género
AVENTURA

Desarrollador
TRAVELER'S TALES

Editor
BUENA VISTA GAMES

Lanzamiento
23 DE NOVIEMBRE

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1-2

Modo Online
NO

Guardar partidas
FINALIZAR NIVEL

Página web
WWW.DISNEY.ES/BVG/NARNIA

En Narnia nos esperan numerosos puzzles y combates.

AHORA, SALIR DEL ARMARIO ES **PURA FANTASÍA...**

Las Crónicas de Narnia: El León, la Bruja y el Armario

Para salvar el mundo de Narnia hace falta inteligencia, habilidad peleando y un corazón noble. Cualidades que les sobran a los hermanos Pevensie.

Otra adaptación de una serie de libros de fantasía, "Las Crónicas de Narnia", llega dispuesta a arrasar en PS2, con una original mezcla de puzzles y acción que podemos jugar a dobles.

Las Crónicas de Narnia cuenta la historia de cuatro niños, los hermanos Pevensie, que por accidente van a parar a Narnia, un reino que sufre un eterno invierno por culpa de la Bruja Blanca, a la que debemos detener. Para ello, alternamos el control entre cualquiera de los niños mientras el resto nos ayudan controlados por la CPU. La clave para avanzar es resolver sencillos pero ingeniosos puzzles, combinando las habilidades únicas de cada niño. Y también combatir contra decenas de enemi-



Peter, el hermano mayor es el más fuerte para pelear.

CÓMO PASAR DE NIÑO A HÉROE EN TRES LECCIONES



1 **JUEGA ACOMPAÑADO.** Podemos alternar el control de los hermanos... y jugar la aventura a dobles.



2 **PIENSA UN POCO.** Usando las habilidades de cada hermano y los objetos del entorno resolvemos puzzles.



3 **USA TU ESPADA.** Prepárate para luchar contra enanos, minotauros, duendes y hasta poderosos gigantes.



Narnia es un reino fantástico dominado por una Bruja. Los hermanos Pevensie deben derrotarla.



Podemos cooperar con un amigo para derrotar a los enemigos y resolver los puzzles.



Los combates cobran importancia según avanzamos y llegaremos a luchar en grandes batallas.

JÓVENES SOBRADAMENTE PREPARADOS

Cada hermano Pevensie tiene habilidades distintas. El mayor, Peter, tiene los ataques más demoledores; Susan usa su arco para resolver puzzles y atacar a distancia; Edmund trepa por los postes; y la pequeña Lucy se cuela por recovecos.



HAZ DINERO. Con las monedas que encontramos compramos ataques mágicos y "combos" de golpes.



DOS MEJOR QUE UNO. Dos niños pueden realizar ataques conjuntos.

gos usando los puños y armas como espadas y arcos. Además, cada fase nos ofrece un reto distinto, desde pensar un poco para descubrir cómo derribar un muro que nos cierra el camino, hasta las batallas finales en las que combatiremos contra minotauros, gigantes o duendes. Así, el juego resulta variado y entretenido, pero también

Las Crónicas de Narnia nos propone una aventura llena de acción y puzzles en un mundo de cuento de hadas.

fácil y corto (apenas tardamos 8 horas en finalizar la aventura, aunque luego desbloqueamos sencillos niveles de bonus). Pero lo peor, jugando en solitario, es la inteligencia artificial de los aliados controlados por la consola, que con frecuencia nos dejan "vendidos" en los combates.

El juego da lo mejor de sí mismo jugando a dobles, ya que así resulta mucho más divertido resolver puzzles o superar los abundantes combates. Una buena ambientación, apoyada por unos bellos escenarios y una buena banda sonora culminan un título que por su sencillez, variedad y la posibilidad de jugar a dobles, es una de las mejores opciones para que los más jóvenes de las casa pasen unas entretenidas Navidades.



Seres mágicos, como animales parlanchines, serán nuestros aliados.



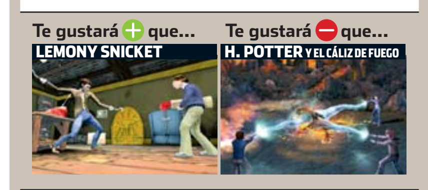
Narnia ha sido recreada con belleza: praderas, estepas nevadas...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su original desarrollo, que mezcla los puzzles y la acción, y poder jugar a dobles.

» LO PEOR
La I.A. de los niños controlados por la consola es mala, lo que molesta al jugar solos.

Te gustará + que... LEMONY SNICKET — Te gustará − que... H. POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO



80	**» GRÁFICOS** Destacan los escenarios, aunque la lejana cámara le resta vistosidad.
79	**» SONIDO** La banda sonora cumple, pero faltan voces durante el juego.
80	**» DIVERSIÓN** Si jugamos a dobles, cooperar resulta muy entretenido.
69	**» DURACIÓN** Dura sólo unas 8 horas, y luego sólo queda algún nivel de bonus.
NOTA 80	**Una mágica aventura variada y original, ideal para que los niños jueguen a dobles. Lástima que sea tan corta.**



Género
ACCIÓN
Desarrollador
HEAVY IRONS
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINAL DEL NIVEL
Página web
HTTP://THQ.COM/THEINCREDIBLES



Mr. Increíble y Frozono se reparten el protagonismo y pelean sin pausa en este juego de acción.

Aniquilar robots es casi nuestra única labor, aunque también hay que esquivar alguna que otra trampa.

Si jugamos solos tenemos que alternar el manejo de los dos héroes, quedando el otro controlado por la CPU.

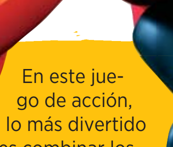
DOS **SUPERHÉROES** TRABAJANDO EN **EQUIPO**

Los Increíbles: La Amenaza del Socavador

Frozono domina el frío y Mr. Increíble es el más fuerte. Separados son temibles, pero juntos son... increíbles.

Continuando el final de la peli, este nuevo juego enfrenta a Mr. Increíble y a Frozono con el Socavador. Nosotros manejamos a un héroe y el otro nos ayuda controlado por la CPU, aunque podemos alternar su control en todo momento o, mejor aún, jugar con un amigo.

El desarrollo se centra en la acción y nuestra misión casi única es librarnos de decenas de robots. Pero nuestros personajes apenas tienen tres ataques cada uno y hay poca variedad de enemigos, con lo que el juego empieza a hacerse repetitivo... justo al acabarse, ya que dura unas 4 horas. Al menos, usar los superpoderes es divertido y los gráficos son resultones, con lo que los chavales pasarán un buen rato con sus héroes.



Mr. Increíble tendrá que cooperar con Frozono para acabar con el Socavador.

» TÚ **CONGELAS** Y YO **GOLPEO**

En este juego de acción, lo más divertido es combinar los poderes de los héroes, sobre todo jugando a dobles. Frozono congela a los enemigos y Mr. Increíble tiene una fuerza descomunal.



1 **COMBINA PODERES.** Frozono congela a los robots para que Mr. Increíble los despedace.



2 **SÓLO TÚ PUEDES.** Tareas como crear puentes de hielo las realiza un héroe concreto.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugar la aventura con otro amigo y manejar a dos héroes con poderes distintos.

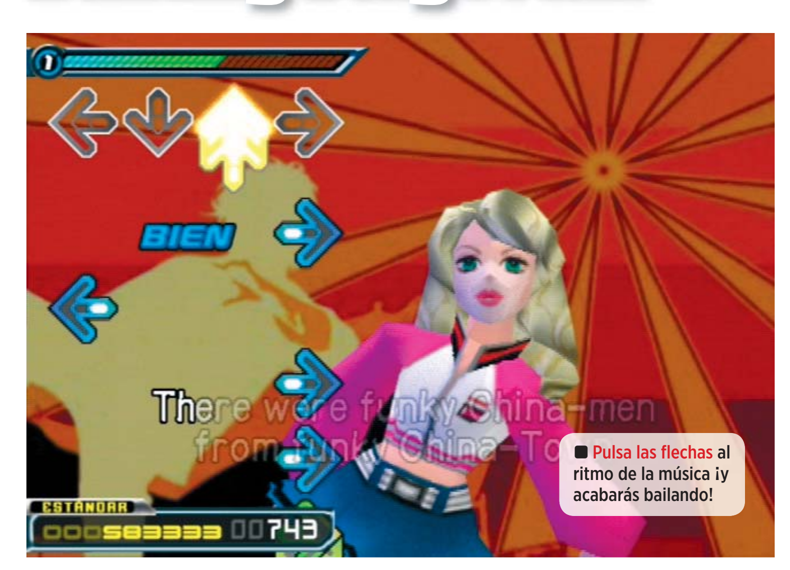
» LO PEOR
El desarrollo, todo acción, es repetitivo... pero lo peor es lo cortísimo que es.

79	**» GRÁFICOS** Muy buen diseño de personajes, aunque la cámara es muy lejana.
87	**» SONIDO** Las voces y la banda sonora de la película garantizan la calidad.
72	**» DIVERSIÓN** Los superpoderes molan, pero la mecánica es muy repetitiva.
50	**» DURACIÓN** Sólo cuatro horas y luego queda descubrir algún extra secreto.
NOTA 70	**Un sencillo juego de acción que recrea bien los poderes de los protagonistas, pero que dura un suspiro.**

PÁGINA DE PUBLICIDAD

■ PS2 ■ HABILIDAD ■ KONAMI ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM/GAME.DO?IDGAME=98

Dancing Stage Max



■ Pulsa las flechas al ritmo de la música ¡y acabarás bailando!

Tras *Dancing Stage Fever* y *Megamix*, la saga de juegos de baile por excelencia recibe una nueva entrega, que detaca por ofrecer más modos de juego y canciones. Así, el objetivo sigue siendo idéntico, es decir, pulsar las flechas en el momento justo (ya sea en el pad o en la alfombra de baile), aunque esta vez siguiendo el ritmo de grupos y cantantes como Chemical Brothers o Cindy Lauper. En cuanto a los modos de juego, no falta el editor de pasos, un modo para quemar calorías...





■ Fatbloy Slim, Chemical Brothers, Cindy Lauper y otros grupos y cantantes prestan sus mejores temas.



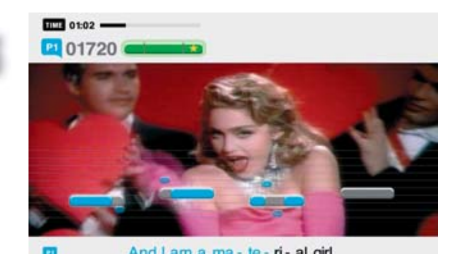
» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
79	85	86	88

NOTA 84 — Si tienes una alfombra de biale, tienes ante ti un imprescindible. Es de los más completos del género.

■ PS2 ■ HABILIDAD ■ YA DISPONIBLE ■ 29,55 € (SIN MICRÓFONOS)
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.SINGSTARGAME.COM

Singstar'80s

Tanto si viviste la década de los años 80 como si no, seguro que tienes en tu cabeza algunos de los "himnos" que por aquella época sonaron, como "Tainted Love" de Soft Cell o "I wanna know what love is" de Foreigner, entre otros. Pues bien, ahora gracias al sistema de juego de *SingStar* podrás cantar estas canciones y otras 28 más de la época y ver como el juego evalúa tus "gallitos". Lo único malo es que no encontrarás ninguna canción en castellano, por lo que se convierte en una opción sólo recomendada para bilingües...



■ Madonna, Tina Turner, Vanilla Ice... 30 canciones en inglés que recogen de lo mejorcito de la década.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
70	85	70	68

NOTA 69 — Es el *SingStar* más flojo de todos, al no incluir ninguna canción en castellano. Si sabes inglés, te encantarás.

■ PSP ■ ESTRATEGIA ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 € ■ CASTELLANO
■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ES.EAGAMES.COM/PRODUCTS.VIEW.ASP?ID=7409

ESDLA Tácticas

Con Frodo y compañía hemos vivido aventuras de acción y rol, géneros a los que ahora se suma la estrategia táctica en un juego que nos permitirá revivir los momentos de acción más intensos de la película con un sistema de combates por turnos, simple pero divertido. Casi todo se reduce a repartir por la cuadrícula y decidir los ataques en cada turno. Algo parecido a *Metal Gear Acid*, pero ambientando en la Tierra Media y menos lento. Si te va la idea...



■ En cada turno situamos a nuestras unidades por una cuadrícula y decidimos los ataques que realizarán.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
70	84	72	75

NOTA 74 — Combates por turnos y tintes estratégicos con el encanto de la Tierra Media. Divertido, pero sin alardes.

[Y ADEMÁS...]

■ PS2 ■ BEAT´EM UP ■ KONAMI ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUG. ■ WWW.KONAMI-CRIMELIFE.COM

» Crime Life

En la piel de un pandillero debemos defender nuestro territorio, atacar el de otras bandas y realizar otras tareas "reprobables", utilizando de forma intensiva los puños del protagonista y algunas armas blancas como principal recurso. El problema es que el juego es repetitivo, técnicamente flojo y el sistema de lucha bastante limitado...

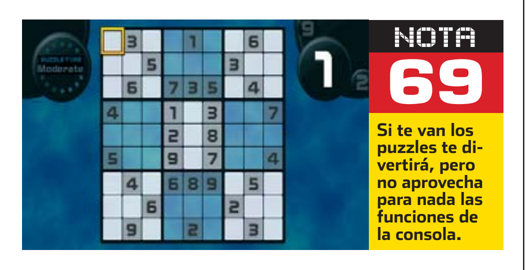


NOTA 63 — Si te gustan mucho los beat´em ups puede divertirte, aunque es demasiado simple.

■ PSP ■ SONY ■ INTELIGENCIA ■ DICIEMBRE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUG. ■ WWW.GO-SUDOKU.COM/LANG.HTML

» Go Sudoku!

El pasatiempo de moda también se juega en PSP. Básicamente es un juego de inteligencia en el que debemos repartir los números del 1 al 9 en nueve casillas con nueve espacios, evitando que los números coincidan. La idea es divertida, pero no explota las posibilidades de PSP y es posible encontrar libros de Sudoku por 6 Euros...



NOTA 69 — Si te van los puzzles te divertirá, pero no aprovecha para nada las funciones de la consola.

■ PSP ■ ATARI ■ PLATAFORMAS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUG. ■ WWW.ES.ATARI.COM

» Kao Challengers

Un plataformas de corte clásico, que ofrece 6 mundos y 24 niveles repletos de saltos, acción y pruebas de velocidad (montados en motos de agua, pelícanos...), en los que tendremos que salvar a unos cuantos animales de un cazador. Es vistoso y ofrece modos multijugador divertidos, aunque resulta un tanto "infantilón".



NOTA 78 — Un buen plataformas para la portátil, aunque puede resultar un tanto "infantil".

PÁGINA DE PUBLICIDAD

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

UN PAD QUE **REINVENTA** EL SURVIVAL HORROR

TIPO	**PAD**
COMPATIBLE	**PLAYSTATION 2**
COMPAÑIA	**VIRGIN PLAY**
PRECIO	**69,99 €**
TELÉFONO	**91 789 35 50**

RE 4 Chainsaw Controller

Un mando que hará las delicias de los fans de *RE4* y que además vale para cualquier juego de PS2.

ERGONOMÍA. Mantiene la misma disposición de un Dual Shock 2, excepto por los botones L y R, que se encuentran en la parte inferior.

STICKS Y CRUCETA. La cruceta responde de manera estupenda y los sticks, aunque son algo más pequeños y en apariencia más "endebles" de lo normal, responden de manera excepcional, igual que si fuera un Dual Shock 2 oficial.

BOTONES. Perfectos en cuanto a tacto, solidez y respuesta. El único pero viene con los botones L y R. Los R1 y L1 están colocados en las "asas" con las que cogemos el mando, pero L2 y R2 están situados en la parte baja de la motosierra, por lo que sólo usando otros dos dedos para pulsarlos podremos llegar a ellos. No obstante, con un poco de práctica se consigue sin problemas.

EXTRAS. Incluye un cordón en el lateral derecho que hace las veces de Start y que, tras conectar el mando a la consola, imita el ruido del arranque de una motosierra. En la parte inferior cuenta con un interruptor que al ser activado, gracias a la tecnología N-motion, permite que levantando o bajando el mando el protagonista de *Resident Evil 4* haga lo mismo con su arma en pantalla. Cuando menos curioso...

ACABADO. Una auténtica obra de arte. Y además, no hay dos motosierras iguales, ya que las manchas de "sangre" son distintas en cada una y la caja y el expositor en el que viene nos permite exhibirla.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Una pieza para coleccionistas que encantará a los seguidores de la saga, aunque no es precisamente barata.

Play Manía ¡PERIFÉRICO DEL MES!



Después de jugar puedes dejar la sierra en su expositor como decoración.

OTROS PERIFERICOS

PSP | 24,95 € | ARDISTEL | 807 11 70 46

Pack supervivencia 15 en 1



Un completo pack para que le saques todo el partido a tu PSP desde el primer día. Incluye una funda de transporte rígida, un cable USB de datos, 6 cajas para almacenar UMD, 2 protectores de pantalla adhesivos, unos auriculares estéreo, un cargador para el coche y una gamuza de limpieza. ¿Alguien da más por menos dinero?

» VALORACIÓN: MUY BUENA

PSP | 29,95 € | NOBILIS | 91 185 81 60

Car Station Black



¿Te gustaría ver películas o escuchar música en el coche sin tener que "cargar" con tu PSP? Pues hazte ya con este periférico, que consiste en un brazo articulado que sujeta perfectamente la consola y la fija al coche, bien mediante una potente ventosa, o bien encajándolo en uno de los posavasos. Nosotros llevamos uno en el coche y es plenamente fiable. También incluye cargador de mechero.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

PSP | 14,99 € | NOBILIS | 91 185 81 60

UMD Manager Black

Te presentamos el estuche para UMD con más clase del mercado. En él podemos transportar hasta cuatro discos. Es resistente a los golpes y posee en el centro una ventana transparente para que podamos ver rápidamente el título de cada juego o película. Y los discos salen con sólo pulsar un botón. Sin duda, está pensado para los más sibaritas poseedores de una PSP.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

PON TUS JUEGOS Y PELÍCULAS A **TODO VOLUMEN**

TIPO	**EQUIPO DE SONIDO 2.1**
COMPATIBLE	**PS2 Y PSONE**
COMPAÑÍA	**LOGIC 3**
PRECIO	**69,90** €
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Sound System T2

Si quieres mejorar el sonido de tu PS2 y no tienes mucho espacio, échale un vistazo a estos bonitos y, sobre todo, compactos altavoces.

CONECTIVIDAD. Con el par de adaptadores incluidos podremos conectarlo a cualquier consola y/o equipo de DVD. Sencillo y efectivo.

POTENCIA. La verdad es que va bastante justito en cuanto a potencia, sobre todo si lo comparamos con ciertos equipos de la competencia. Eso sí, no lo notaréis si vuestra habitación no es especialmente grande. Los sonidos son claros y nítidos en todas sus frecuencias.

AMPLIFICADOR. Está integrado en el subwoofer y sólo nos permitirá ajustar el nivel de graves y el volumen. Más que suficiente para un equipo de estas características.

ACABADO Y MATERIALES. El conjunto es bonito y compacto. Incluye una base sobre la que poder poner la consola en su versión Slim y el subwoofer uno junto al otro y en posición vertical. Los plásticos cumplen bien, pero no esperéis alardes como la madera. Además, lo tienes en plateado o en el clásico color negro. Su mayor defecto es que nos parece algo caro.



Si tienes una PS2 Slim puedes integrarla en el conjunto. Lo hay en plata o negro.

» **VALORACIÓN: BUENA**
Un buen equipo 2.1 si lo usas en una habitación pequeña y sólo para jugar. Eso sí, no es barato y los hay mejores.

LO QUE NECESITAS PARA JUGAR CON TU **PSP EN LA TELE**

TIPO	**MODIFICACIÓN DE CONSOLA**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**BAHÍA SYSTEMS**
PRECIO	**145** €
WEB	**WWW.SOLOHAY100.COM**

PSP2TV

¿Te gustaría jugar a *GTA Liberty City Stories* en la tele, con un mando de PS2? Ahora es posible...

FUNCIONES. Permite conectar PSP a un televisor o cualquier receptor de vídeo, ya sea con cable compuesto o S-Vídeo. Además puedes ver la imagen en formato 4:3 o 16:9, así como jugar con un Dual Shock 2.

INSTALACIÓN. Para poder utilizarlo hay que abrir la consola (perderás la garantía) y desmontar una buena parte de la misma. No requiere soldaduras, pero si no eres medianamente hábil y cuidadoso, y además te falla el pulso, puedes cargarte tu PSP al menor descuido.

EXTRAS. La caja incluye todo lo necesario para instalar este periférico: destornilladores, la placa con el conector de vídeo, 3 frontales distintos, cables para conectarlo a la tele, y la base donde se encuentran todos los conectores. Lo malo es que las instrucciones están en inglés...

MATERIALES. El circuito impreso es frágil, como el interior de PSP, y por lo tanto se tiene que manipular con cuidado. Los frontales son muy parecidos a los originales y no se ensucian tanto, aunque lo mejor de todo es el acabado de la base.



Este circuito contiene el conector de vídeo y para instalarlo debes destripar tu PSP...

» **VALORACIÓN: BUENA**
Por los peligros que entraña instalarlo, está orientado a los más hábiles y desesperados por jugar en la tele.

NUESTROS FAVORITOS

PISTOLAS

1. PS099L LÁSER BLASTER
» LOGIC 3 » 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



2. G-CON 2
» NAMCO » 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3. BERETTA 92FS
» THRUSTMASTER » 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.



PADS



1. DUAL SHOCK 2
» SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2. ADVANCE ANALOG
» JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3. TRIGGER GAME PAD
» THRUSTMASTER » 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

MANDOS DVD

1. MANDO OFICIAL SONY
» SONY » 28 €
Es el oficial y algo caro pero trae la actualización de los controladores.



2. MANDO UNIVERSAL DVD
» LOGIC 3 » 19,95 €
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.



3. STEPS
» MOLON LAVE » 15 €
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.



VOLANTES



1. GT FORCE PRO
» LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



2. ENZO FERRARI FORCE GT
» THRUSTMASTER » 99,95 €
Un gran volante con Force Feedback con calidad en todos los aspectos.



3. SPEEDSTER 3 ED. F. ALONSO
» FANATEC » 79,95 €
Esta edición de Alonso ofrece una relación calidad-precio muy buena.

ALTAVOCES

1. LOGITECH 5.1 Z-5500
» LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2. INSPIRE 5.1 GD 580
» CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.



3. INSPIRE 5.1 5500D
» LOGITECH » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.



Sorteamos

3 Teléfonos 3G Sony Ericsson SEV 800, 20 juegos Prince

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!

Para participar, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "pop3play(espacio) tus datos personales" y entrarás en el sorteo de 3 móviles 3G, 20 juegos *PoP Las Dos Coronas* para PS2 y 20 juegos para móviles ¿A qué esperas para disfrutar de una de las mejores aventuras del momento?



of Persia Las Dos Coronas para PS2 y 20 para Móviles

¡Envía un SMS al número 5959!

3 Móviles 3G

Móvil Sony Ericsson SEV 800

de última generación con tecnología 3G.

Disfruta de sus prestaciones, que incluyen juegos, cámara de 1.3 megapíxeles con flash y zoom 4x, vídeo, mp3, bluetooth y mucho más... ¡Todo en 128 gramos!

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 5959, poniendo, por ejemplo: pop3play Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3.- Se seleccionarán 20 mensajes; los 3 primeros recibirán 1 teléfono móvil 3G Sony Ericsson + 1 *PoP Las Dos Coronas* (PS2) + *PoP Las Dos Coronas* (móvil). Los 17 siguientes recibirán 1 *PoP Las Dos Coronas* (PS2) + 1 juego para móvil.

4.- Los premios no serán canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.

7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

8.- Plazo de participación: del 15 de diciembre de 2005 al 16 de enero de 2006.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable Axel Springer España, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



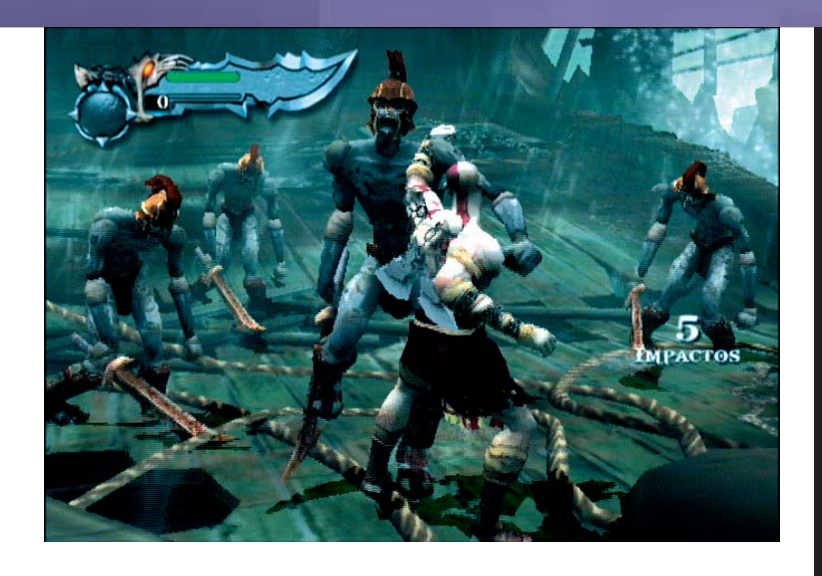
→ God of War → Gun → Metal Gear Solid 3 Snake Eater
→ Prince of Persia: Las Dos Coronas → Resident Evil 4 → True Crime: New York City



Los últimos bombazos del género, frente a frente

AVENTURAS DE ACCIÓN

Las aventuras de acción han sido uno de los géneros más aclamados en PS2. Y en este último año han llegado algunas de las mejores. Como todas son muy buenas pero muy distintas entre sí, te hemos preparado esta completa comparativa para que no tengas ninguna duda a la hora de elegir la mejor aventura para ti.





UN AUTÉNTICO **REGALO** DE LOS DIOSES

GOD OF WAR

Un feroz guerrero espartano logró abrirse paso entre los mejores juegos del género con una de las aventuras más impresionantes de PS2.

18

Género
AVENTURA
Compañía
SONY
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Viajamos a la antigua Grecia controlando a Kratos, un guerrero que debe enfrentarse a Ares, el dios griego de la guerra. Su epopeya nos llevará desde Atenas hasta el Inframundo, pasando por todo tipo de templos, acantilados y desiertos. En dichos lugares nos enfrentaremos contra minotauros, medusas, cíclopes, centauros... Y todo ello bajo uno de los mejores apartado técnicos que se han visto en PS2.



El desarrollo es muy variado, con intensos combates, saltos, trampas, puzzles...



Kratos es un salvaje guerrero que va a desafiar al mismo dios de la guerra.

SISTEMA DE COMBATE Y CONTROL Tenemos dos armas y distintas magias y todas ellas pueden mejorarse. Además de usando multitud de golpes y combos, para acabar con algunos enemigos tenemos que pulsar una combinación de botones. Y, cómo no, podremos cubrirnos y dar volteretas. En suma, un completo sistema de combate respaldado por un control muy bueno.

DESARROLLO Y EXTRAS. El desarrollo está muy bien equilibrado y es una sabia mezcla de acción, puzzles y plataformas. La aventura dura unas 12 horas y al acabarla podremos disfrutar de un variado abanico de extras: 10 misiones sueltas, vídeos, un "cómo se hizo", etc. Es la guinda para una aventura imprescindible.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Por su originalidad, su fabuloso apartado técnico y su vibrante desarrollo, es una aventura imprescindible.

UN "WESTERN" **ESTILO *GTA*...** POR UN PUÑADO DE EUROS

GUN

Duelos al sol, proteger diligencias, tiroteos a caballo... El salvaje Oeste parece peligroso, ¿no?

16

Género
AVENTURA
Compañía
ACTIVISION
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. *Gun* nos traslada al salvaje Oeste, a una historia de venganza y antiguos secretos protagonizada por el vaquero Colton White. La ambientación está muy cuidada y en todo momento viviremos situaciones muy auténticas: tiroteos en el "saloon", persecuciones a caballo, asaltar fuertes, etc. Eso sí, el apartado gráfico podría ser bastante mejor.

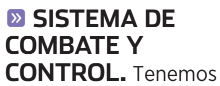


La ambientación es auténtica: ciudades con su "saloon" y su "sheriff", duelos al sol...



SISTEMA DE COMBATE Y CONTROL. Tenemos a nuestro alcance un gran arsenal, tanto armas cuerpo a cuerpo (cuchillos, sables, "tomahawks"...) como de fuego y larga distancia (revólveres, escopetas, rifles, arcos, etc.). El control es bastante bueno, y además ofrece una opción llamada "desenfundar rápido", que es una especie de "tiempo bala" en primera persona y con puntería asistida con el que eliminaremos grupos de enemigos rápidamente.

Colton White es el vaquero que protagoniza esta aventura.

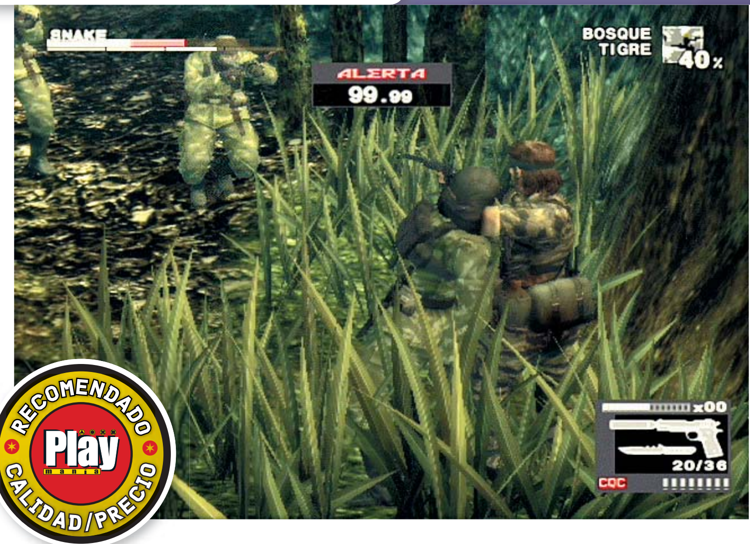




DESARROLLO Y EXTRAS. La aventura se compone de misiones principales (las de la historia) y secundarias, en las que podremos realizar distintos trabajos para ganar dólares y comprar mejoras (más o menos como en un *GTA*). La historia principal se puede acabar en unas 13 horas, aunque acabarlo al 100% lleva más tiempo. Al terminarlo nos esperan nuevas armas y un caballo especial.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Una aventura en el Oeste variada y muy divertida con una ambientación digna de la mejor película del género.



RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

ACCIÓN Y **SUPERVIVENCIA** DE LA MANO DE UN MITO

MGS 3: SNAKE EATER

16+	
Género	AVENTURA
Compañía	KONAMI
Precio	29,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	DESCARGAS

Para acabar con una amenaza nuclear sólo el mejor espía es capaz de infiltrarse y sobrevivir en los entornos más hostiles. Su nombre es... Snake.

AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. *MGS3 Snake Eater* nos traslada al corazón de la llamada Guerra Fría, en los años 60. Manejando a Snake deberemos infiltrarnos en territorio soviético para rescatar a un científico y evitar una guerra nuclear. Selvas, cuevas, montañas y bases enemigas son los escenarios de esta sorprendente aventura que tiene uno de los mejores apartados técnicos de PS2.



El desarrollo está lleno de emocionantes situaciones. No pararéis hasta terminarlo.

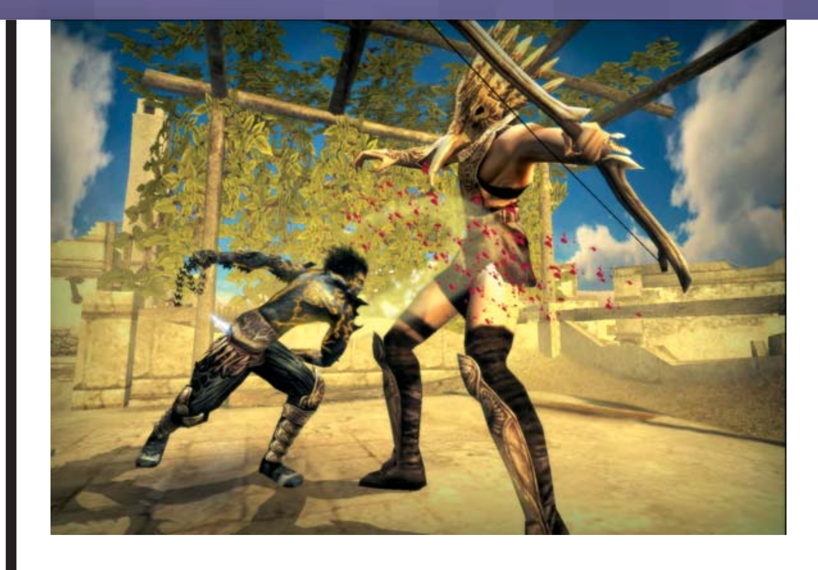


Snake protagoniza en solitario una aventura que sorprende desde el principio.

SISTEMA DE COMBATE Y CONTROL. Además de combate con armas y los típicos movimientos de sigilo, podemos realizar distintos movimientos de ataque cuerpo a cuerpo gracias al sistema CQC. Otra de las novedades es que podemos cambiarnos de traje y pintarnos para pasar más desapercibidos y que debemos alimentarnos y curar las heridas si queremos combatir con garantías.

DESARROLLO Y EXTRAS. El desarrollo combina "ingredientes" típicos de la saga como la acción y la infiltración con otros nuevos, como la supervivencia. Y como en todo *MGS*, la aventura está plagada de sorpresas y situaciones muy emocionantes. Dura unas 20 horas y tras acabarlo nos esperan extras como algún modo de juego secundario, más trajes o nuevas armas.

VALORACIÓN: EXCELENTE
Una obra maestra que te entusiasmará gracias a su intenso desarrollo, a su genial apartado técnico y a su precio.



VUELVE EL **PRÍNCIPE DE LA ACCIÓN** Y LOS SALTOS

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS

16+	
Género	AVENTURA
Compañía	UBI SOFT
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

El Príncipe de las aventuras cierra su trilogía con su juego más emocionante y divertido. Y no querrás perderte el final de esta historia, ¿verdad?

AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. El príncipe vuelve a Babilonia para descubrir que ha sido arrasada por un ejército misterioso... Y mientras, la maldición de las Arenas del Tiempo continúa, convirtiéndole en ciertos momentos en un "alter ego" más oscuro. La ambientación es fabulosa y se apoya en un gran apartado técnico en el que destaca el diseño de los escenarios.



El desarrollo mezcla combates, saltos y puzzles, pero con un ritmo mucho más vivo.



El Príncipe vuelve con un oscuro y cruel "alter ego".

SISTEMA DE COMBATE Y DE CONTROL. Llevamos un arma en cada mano (podemos cambiarlas) y eso da lugar a que podamos realizar gran variedad de combos. Seguimos teniendo la habilidad de retroceder en el tiempo y, además, la versión "oscura" del príncipe lleva un látigo muy especial. Y si quieres "ahorrarte" la pelea, siempre puedes intentar acabar con los enemigos silenciosamente y por la espalda.



DESARROLLO Y EXTRAS. El desarrollo mezcla acción, plataformas, puzzles y, como novedad, ahora hay carreras de cuadrigas. Eso sí, tiene mucho más ritmo que los anteriores y eso hará que no puedas parar de jugar hasta completarlo (unas 20 horas). En cuanto a los extras, ofrece material gráfico sobre el juego.

VALORACIÓN: EXCELENTE
El Príncipe se despide de PS2 (o eso parece) con su aventura más completa y espectacular. No te la pierdas.



LA **OBRA MAESTRA** DEL TERROR

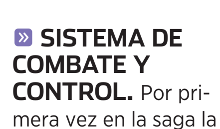
RESIDENT EVIL 4

La hija del presidente de EE. UU. ha desaparecido y las pistas nos llevan a un siniestro pueblecito... ¿Te atreves a descubrir sus horribles secretos?

Género	AVENTURA
Compañía	CAPCOM
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Protagonizado por Leon Kennedy, *RE4* nos traslada a un lúgubre pueblo del Pirineo español tras la pista de la desaparecida hija del presidente de EE. UU. Allí descubriremos el horror más impresionante jamás visto en PS2, en forma de aldeanos enloquecidos, monjes sectarios y todo tipo de horribles mutaciones. Técnicamente es asombroso.

Las criaturas más abominables que podáis imaginar os esperan en *Resident Evil 4*.



» SISTEMA DE COMBATE Y CONTROL. Por primera vez en la saga la cámara se sitúa a nuestra espalda, algo vital para afrontar con garantías los múltiples combates. Además, todas las armas cuentan con una mira láser para ayudarnos a precisar el tiro. Y no nos olvidamos de los combates y de las situaciones que se resuelven pulsando un botón en el momento adecuado.



Leon S. Kennedy protagoniza el *RE* más espectacular de la historia.



» DESARROLLO Y EXTRAS. Aunque sin olvidar los puzzles, el desarrollo está centrado en la acción. Pero nunca cansa gracias a las variadas y siempre emocionantes situaciones que presenta. Dura unas 20 horas. En cuanto a extras, hay 3 modos de juego secundarios (uno exclusivo de PS2) y nuevos trajes y armas.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Aventuras en PS2 hay muchas y muy buenas, pero *RE4* es la mejor de todas. Simplemente, tienes que tenerlo.



¿POLI BUENO O **POLI MALO**? TÚ DECIDES

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Para vengar la muerte de nuestro mentor tendremos que perseguir a los peores criminales de Nueva York y, a veces, usar sus mismos métodos.

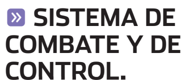
Género	AVENTURA
Compañía	ACTIVISION
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. El segundo *True Crime* está protagonizado por el policía Marcus Reed, que deberá vengar la muerte de su mentor persiguiendo a todo tipo de criminales en una gran recreación de Nueva York. Gráficamente presenta una ciudad realista y llena de detalles, aunque no es perfecto (algunas animaciones son mejorables y, a veces, hay ralentizaciones).



A pie o en coche, debemos "patear" la ciudad de Nueva York para hacer justicia.





Marcus Reed es el policía protagonista de este segundo *True Crime.*

» SISTEMA DE COMBATE Y DE CONTROL. Marcus tiene a su alcance un montón de posibilidades: disparos (con "tiempo bala" incluido), combate con armas blancas y artes marciales, movimientos de sigilo, conducción... Tantas alternativas hacen que el control no sea precisamente sencillo, pero en un par de horas nos acostumbraremos a él.

» DESARROLLO Y EXTRAS. El desarrollo es similar al de los *GTA*: misiones principales junto a multitud de tareas paralelas y misiones secundarias optativas que podremos realizar en el orden que queramos. Por supuesto, podemos ir a pie o en coche. Y además, podemos ser "buenos" o "malos", algo que afectará al desarrollo y al final del juego. Su duración total ronda las 40 horas, aunque no esconde muchos secretos.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Por ambientación, posibilidades y variedad, es una de las mejores aventuras de acción de la temporada.



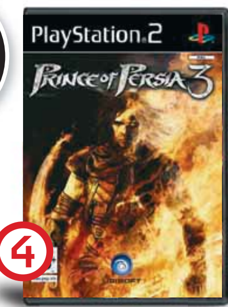
CONCLUSIONES

Como habréis visto, para elaborar esta comparativa hemos elegido las mejores aventuras de los últimos meses y de lo más variadas. ¿La razón? Ayudaros a encontrar vuestra aventura ideal. Os aseguramos que elaborar este ránking no ha sido sencillo para nosotros...













Lo primero que queremos dejar claro es que los seis títulos que hemos elegido para esta comparativa tienen una calidad altísima y con todos ellos vais a disfrutar de lo lindo. Pero uno tiene que ganar y esta vez nos hemos decidido por el soberbio *Resident Evil 4*. Por su impresionante apartado técnico, su gran duración y las emocionantes e intensas situaciones que presenta, nos parece una aventura grandiosa e imprescindible en vuestra colección. Otro que no debéis perderos es *God of War*, un juego que enamora por su gran factura técnica y por su variado y frenético desarrollo. Muy cerca se coloca *MGS3 Snake Eater*, una propuesta con ideas muy originales y toda la magia de un mito de los videojuegos como es Snake. Y está a precio reducido. Por detrás se sitúa la última aventura del príncipe, que es la mejor entrega de la saga aunque en esencia es parecido a los anteriores. En quinta posición queda *True Crime: NYC*, el juego que más se acerca a *GTA San Andreas* en desarrollo y posibilidades, aunque con algunos defectos gráficos. Y para el final *Gun*, una opción muy atractiva y entretenida, aunque inferior al resto. Esta es nuestra elección, pero ojo. Os recomendamos que antes de elegir una de estas aventura tengáis en cuenta qué tipo de ambientación os atrae más, ya que ante juegos de calidad similar este factor es determinante.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES								CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS								SISTEMA DE CONTROL							COMPONENTES DE JUEGO									
	Personajes controlables	Modos de juego	Desarrollo lineal	Número de armas	Niveles de dificultad	Duración	Extras	VALORACIÓN	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Secuencias de vídeo	Música	Efectos de sonido	VALORACIÓN	Botones de ataque	Botones de defensa	Ataque cuerpo a cuerpo	Ataque a distancia	Ataques especiales	Variedad de golpes	VALORACIÓN	Acción	Saltos	Puzzles	Exploración	Conducción	Terror	Evolución de personajes	Mejora de Armas	VALORACIÓN	TOTAL
God of War	1	2	Sí	4	4	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	3	2	Sí	Sí	Sí	E	E	Alto	Alto	Medio	Alto	Nulo	Nulo	Sí	Sí	E	E
Gun	1	1	No	20	4	MB	B	MB	MB	E	MB	MB	MB	MB	MB	MB	2	1	Sí	Sí	Sí	MB	MB	Alto	Bajo	Bajo	Medio	Medio	Nulo	Sí	Sí	MB	MB
MGS 3 Snake Eater	1	3	Sí	14	5	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	3	1	Sí	Sí	No	MB	E	Alto	Bajo	Bajo	Alto	Bajo	Nulo	Sí	No	MB	E
Prince of Persia Las Dos Coronas	2	1	Sí	7	3	E	MB	E	MB	E	MB	E	E	E	E	E	2	1	Sí	Sí	Sí	MB	MB	Alto	Muy alto	Medio	Muy alto	Bajo	Nulo	Sí	No	E	E
Resident Evil 4	3	3	Sí	23	5	E	MB	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	3	1	Sí	Sí	No	MB	E	Muy alto	Bajo	Medio	Medio	Bajo	Alto	Sí	Sí	E	E
True Crime New York City	1	1	No	10	1	E	MB	MB	MB	E	MB	E	MB	E	E	MB	3	1	Sí	Sí	Sí	E	E	Muy alto	Nulo	Nulo	Medio	Alto	Nulo	Sí	No	MB	MB

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y su duración.
Modos de juego: la cantidad de modos de juego que ofrece, incluyendo los modos secundarios.
Desarrollo lineal: si sigue un desarrollo lineal o tiene una estructura abierta (una ciudad o un "mundo" para explorar con libertad, pudiendo elegir la misión o dónde ir en cada momento).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Valoramos los aspectos técnicos.
Escenarios: valoramos su diseño, su calidad técnica y en qué medida contribuyen a forjar la ambientación.
Personajes: tenemos en cuenta tanto el diseño de todos los personajes como el "carisma" de los protagonistas.

SISTEMA DE CONTROL

Estudiamos el sistema de control y sus posibilidades aplicadas al combate.
Ataques a distancia: aquí se incluyen tanto armas de fuego como armas de proyectiles (por ejemplo, un arco) o la posibilidad de lanzar armas.
Ataques especiales: si podemos efectuar algún tipo de movimiento especial, como "tiempo bala", realizar ataques mágicos, retroceder en el tiempo, etc.

COMPONENTES DEL JUEGO

Los elementos que componen el desarrollo del juego y en qué proporción.
Acción: ya sea a base de tiroteos con armas o peleas cuerpo a cuerpo.
Puzzles: si el desarrollo incluye enigmas que hay que resolver para avanzar.
Conducción: si el juego ofrece la posibilidad de pilotar vehículos (o caballos) o por lo menos montar en alguno aunque no podamos manejarlo.
Evolución de personajes: indicamos si el protagonista puede mejorar sus atributos o habilidades de alguna forma.
Mejora de armas: también tenemos en cuenta si las armas pueden mejorarse.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas tus dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

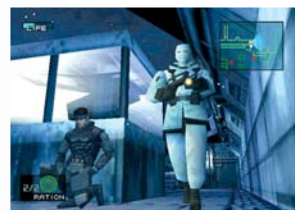
De nuevo Naruto

Me gustaría saber si hay alguna posibilidad de que saquen algún juego de Naruto en España o si me recomendáis que me lo compre en una tienda de importación.
@ Juan Cornejo
De momento nadie se anima a traer a Europa ninguno de los cuatro juegos que hay de Naruto. En cambio los norteamericanos están de suerte, porque Bandai ha anunciado que sacará Naruto: *Narutimate Hero* (el primero de la serie para PS2) durante el primer trimestre de 2006 debido a las masivas peticiones de seguidores, páginas web y cosplayers (ésos que se disfrazan de personajes de videojuegos, manga...). Una buena noticia si piensas importarlo, cosa que te recomendamos, porque ahora tendrás la posibilidad de jugarlo con los menús en inglés.

La insistencia de los fans de Naruto ha logrado que su primer juego para PS2 se ponga a la venta en USA.

Moda retro

¿Tiene pensado Konami sacar algún recopilatorio de juegos antiguos para PS2 como ya han hecho varias compañías como Capcom, Sega, ...?
@ David Sánchez Alcántara
Sería una estupenda noticia que Konami nos diera la oportunidad de volver a jugar algunos de los clásicos que la convirtieron en una de las grandes de los videojuegos, pero no hay anunciada ninguna recopilación en plan "retro" como han hecho recientemente Capcom o Taito. Eso sí, en el próximo *Metal Gear 3 Subsistence*, que saldrá en febrero de 2006, podremos jugar a las versiones originales de *Metal Gear* y *Metal Gear 2: Solid Snake*, una magnífica ocasión para comprobar cómo ha evolucionado la serie desde sus inicios.



En *MGS3: Subsistence* encontraremos versiones de los *Metal Gear* originales, aparecidos en MSX.



Jak X no es un plataformas, es un arcade de carreras con mucha acción.

Jak y sus secuelas

Hola playmaníacos. ¿Qué juegos han salido de la saga *Jak and Daxter* en cualquier plataforma? ¿Hay alguno en PSP?
@ Daniel Torramilans
Los juegos de esta saga sólo han aparecido para PS2 y son: *Jak and Daxter*, *Jak II*, *Jak 3* y *Jak X,* que no es un plataformas, si no un juego de combate de carreras muy entretenido con opciones multijugador y online. El debut en PSP será con *Daxter* (en preparación), donde manejaremos al amigo de Jak. Además, podrás desbloquear extras en *Jak X* conectando ambas consolas mediante el cable USB.

Fútbol callejero

Hola playmaníacos. Quería saber cuándo saldrá *FIFA Street 2* y qué sabéis de él
@ Carlos Polo Rubio
Se sabe muy poco de la nueva versión de este juego de fútbol "callejero". En principio la salida está prevista para febrero, habrá nuevos escenarios, 20 equipos nacionales y más de 300 jugadores.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Puedo pilotar helicópteros en GTA LCS?

Hola play2maníacos. En muchas páginas web dicen que no hay un helicóptero en *GTA: LCS* pero hay un vídeo en donde sí se ve. ¿Hay helicópteros o algún otro vehículo aéreo? ¿Y hay nieve en *GTA: LCS*?
@ Rubén Déniz Moreno
Todos los jugadores de *GTA* estamos obsesionados por pilotar vehículos aéreos... o cualquier otro que se diga que no se puede. Pues bien, en *GTA: Liberty City Stories* para PSP sí hay helicópteros y aviones aunque no podemos utilizarlos. Se ven durante la presentación de alguna misión o cuando la policía nos persigue, pero nada más. No obstante, existe la posibilidad de pilotar un helicóptero durante un ratito aprovechándose de un fallo que tiene el juego. La única pista que os daremos es que es necesario utilizar una moto para llegar a la azotea de un edificio donde está aparcado un helicóptero. Respondiendo a tu otra pregunta, te diremos que sí que nieva, pero te dejamos a ti que averigües dónde...





Star Wars Battlefront II es igual de divertido en PS2 que en PSP, aunque la versión de PS2 es más completa.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Cuándo sale *Kingdom Hearts II*?

@ Francisco José Sánchez
Se pone a la venta en Japón el 22 de diciembre. En Europa... ¡no sé sabe ni quién lo va a distribuir!

¿*Burnout Revenge* o *NFS: Most Wanted*?

@ Daniel Pérez Pérez
Los dos. Son dos juegazos. Si te va tunear *NFS* y si prefieres dar trastazos a los coches *Burnout*.

¿Sabéis algo sobre *ESDLA: La Tercera Edad 2*?

@ José María Díaz
Sigue siendo un rumor. No se sabe nada nuevo.

¿*El Retorno del Rey* o *Prince of Persia 3*?

@ José Mari Cebrián
Prince of Persia 3 sin dudarlo. Es un juegazo.

El poder de la Fuerza PSP

Hola playmaníacos. ¿Qué versión de *Star Wars: Battlefront II* me recomendáis, la de PS2 o la de PSP?
@ Ramón Forteza Palmas
Las dos versiones son fantásticas y muy parecidas. No obstante, la de PSP tiene la dificultad del control debido a la falta de un segundo mando analógico. También cuenta con menos escenarios (13 en vez de 24) e incluye un modo ad-hoc para cuatro jugadores (no online). Por lo demás, es una copia fiel de su hermano mayor en PS2 salvo por pequeñas diferencias técnicas. Es asombroso que los programadores hayan sido capaces de meter en un UMD todos esos personajes, naves y mapas de Star Wars.

Los magos del balón

¿Hay algún juego en PS2 o PSone sobre la serie Óliver y Benji (Campeones)? ¿Sabéis si alguna compañía tiene intención de sacar alguno?
@ Fernando Sanz
Hay dos juegos. Salieron en Japón hace la tira de tiempo y sólo para PSone. A pesar de que la serie de dibujos tuvo mucho éxito en varios países europeos los juegos de "Captain Tsubasa" (que es su nombre japonés) nunca cruzaron nuestras fronteras. No hay previstas versiones para PS2 o PSP.



Benji y Oliver no han jugado al fútbol en PS2, sólo en PSone, y los juegos no llegaron a Europa.

Un clásico que no lo es tanto

He visto en una tienda un juego para PS2 llamado *Altered Beast* y me gustaría saber si es una versión del clásico.
@ Leyre González López
El *Altered Beast* original era una recreativa de corte mitológico que triunfó en los 80. La versión de PS2 tiene una historia totalmente diferente. Es un arcade entretenido y con bastante acción, pero normalito. Si conoces el clásico quizá te decepciones su ambientación futurista.

El nuevo Altered Beast cambia la ambientación mitológica original por una futurista.

TU OPINIÓN CUENTA



¿Es PSP la mejor portátil?

Vuestras respuestas no han dejado lugar a duda. Para vosotros no hay portátil mejor que PSP... Para nosotros tampoco.

Una pasada

@ Christian Argumánez (Madrid)
"¿Lo que pienso de PSP? Que es una pasada, así de simple. Tener una consola de última generación en la palma de tu mano para llevártela donde quieras y cuando quieras es algo muy "útil" para los videoconsoleros como yo. Y además puedes ver pelis... En fin, una pasada."

La portátil del futuro.

@ Nikita (Madrid)
"Es la consola portátil del futuro, una obra de arte, mi tesoro, lo es todo en uno (mp3, vídeo, videojuegos, pelis... y eso por ahora), todos mis vicios domésticos están recogidos en ella. Es completa en todos los sentidos. No esperaba menos de ella. Lo mejor desde hacía tiempo. Por siempre PSP."

Se ensucia mucho

@ Santiago Martínez.
"Mi valoración de PSP es un 9. Y no tiene el 10 porque se ensucia mucho. Por lo demás, me gusta su pantalla, sus prestaciones, sus opciones multimedia..."

PSP es el futuro.

@ Alejandro Lorenzo Ocaña (Málaga)
"Es la revolución en las portátiles por su potencia, funciones multimedia, sonido estéreo, un catálogo increíble y una pantalla panorámica de cine."

No pensaba comprármela...

@ Javier Quintana (Castellón)



"Al principio no pensaba comprarme la PSP, porque me parecía muy cara, pero me picasteis con vuestros suplementos y me la tuve que comprar. Realmente ha merecido la pena. ¡¡¡Es impresionante!!! Jugar con ese "pantallón", no echas de menos la tele. Además los gráficos son fascinantes. Quiero agradeceros que hayáis hecho que me compre esta maravilla. Invito a todos a hacer un esfuerzo y comprarla: merece la pena"

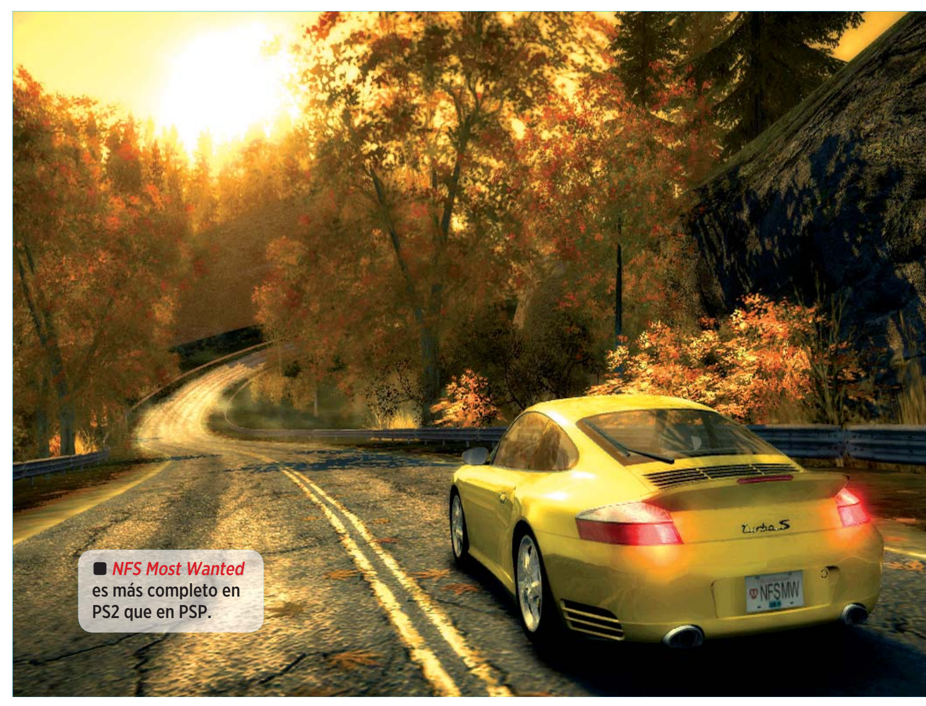
EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Será PS3 mejor que Xbox 360?

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".

Diferente en PS2 y PSP

Hola playmaníacos. Estoy pensando en comprarme la PSP y el *NFS Most Wanted*. ¿Qué diferencias hay entre las versiones de PS2 y PSP?
@ Guille Castillo García
La diferencia más importante de la versión de PSP es un estilo de juego basado en eventos con un programa fijo de carreras, es decir, no podrás moverte libremente por la ciudad para participar en las carreras que te apetezcan. También hay un modo exclusivo de persecución (parecido al de *Burnout*) en el que harás de policía tratando de dar caza a corredores callejeros.



NFS Most Wanted es más completo en PS2 que en PSP.

Puzzles en PSone

Hola playmaníacos. Un amigo tenía el *Kula World* de PSone y por fin logramos pasarlo. ¿Hay alguna segunda parte o algún juego parecido?
@ Benito Martínez Paniagua
Debéis tener una paciencia infinita para "casi" acabaros el juego. Decimos "casi" porque la versión europea tenía un fallo que impedía acceder a varios niveles ocultos. En *Kula World* movemos una pelota sorteando todo tipo de trampas. Un puzzle de habilidad difícil, pero muy adictivo. No hubo secuela de *Kula World* y lo más parecido que hay en PS2 es *Katamari*, que se pondrá a la venta en enero y también va de manejar una bola, aunque tenga menos puzzles. Lo más parecido está en PSP y se llama *Mercury*.



Mercury, para PSP, es lo más parecido a *Kula World* que vas a encontrar. La opción en PS2 es *Katamari*.

Minifiestas en PS2

Quería saber si saldrá algún juego para PS2 como el *Mario Party de GameCube* o si hay alguno parecido.
@ Erica Adrover
A corto plazo no hay ninguno previsto y los que hay en el catálogo de PS2, *My Street* y *Shrek Super Party*, son algo flojillos y no se acercan ni de lejos al nivel de calidad de la serie de Nintendo. Si te gusta hacer minifiestas con tu PS2 podrías probar con los juegos de EyeToy: *EyeToy Play 2 ó 3, Monkey Mania*, ... Y si ya los tienes y te gusta la música puedes montarte un minikaraoke con los diferentes *Singstar Party*, o atreverte con el novedoso *Buzz*, un juego-concurso musical que viene con unos mandos especiales para responder a las preguntas.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrán para PSP un *Final Fantasy* o un *True Crime*?

@ David Moreno
Hay un *Final Fantasy VII Crisis Core* (rol de acción) del que se verán cosas en el E3 de mayo. Y se ha oído algo de *True Crime*, aunque nada en concreto.

¿Bajarán los juegos de PS2 una vez llegue PS3?

@ Rapoman Estopa
Bueno, ya están bajando. Cada vez hay más novedades a 40 euros, cuando antes no bajaban de 60...

¿Va a salir un Manhunt 2?

@ David Macias
Pues no. El juego no funcionó especialmente bien.

¿Hay una edición coleccionista de *NFS: Most Wanted*?

@ Antonio López García
Sí, para celebrar el décimo aniversario de la saga. Se llamará *NFS: Most Wanted Black Edition*, tendrá coches exclusivos, nuevas carreras y un DVD. No sabemos si llegará a España.

¿Sacarán un nuevo *GTA* para PS2?

@ Juan Carlos Matías
En USA ha salido una edición de *San Andreas* con una intro más larga y un DVD con un documental (también saldrá en UMD).

PROBLEMAS TÉCNICOS

Reproductor LocationFree

Después de instalar la actualización 2.50 del firmware de PSP me sale un icono llamado LocationFree Player. ¿Para qué sirve?
@ Daniel Errejón Jimeno
LocationFree es un dispositivo de Sony que envía la imagen de una tele, un DVD o un decodificador a un aparato compatible a través de una red inalámbrica. La última versión del firmware de PSP (la 2.5) incluye un reproductor que te permite utilizar tu consola portátil para recibir estas imágenes en casa o a través de Internet, convirtiendo tu PSP en una especie de minirreceptor de televisión. De momento, la base LocationFree cuesta unos 300 euros y sólo se vende en EE.UU. y Japón. Suponemos que no tardará en llegar a Europa.

¿PSTwo frágil?

Hola amigos de PlayManía. Me han dicho que la versión "chica" de PS2 no puede estar más de 5 horas encendida y que es muy frágil. ¿Es cierto?
@ Fabián Escobedo
Claro que puede estar encendida 5 horas y más, lo que no es recomendables es que te pases ese tiempo delante de la tele. Para que tu consola te dure lo máximo posible tienes que tratarla como a cualquier electrodoméstico (DVD, tele...) evitando los porrazos fuertes y las caídas.

Problemas con la alta resolución

Me he comprado una TV de plasma y los juegos de PS2 se ven perfectamente, pero los de PSone se ven a cámara lenta, aunque instalé un cable por componentes. ¿Qué puedo hacer?
@ Eva López Llerena
Si has configurado en el menú de la consola que la salida de componentes de imagen sea Y Cb/Pb Cr/Pr posiblemente el problema lo tengas con la tele. En algunos televisores LCD y de plasma los juegos se ralentizan y el sonido no va sincronizado. Mira si tu aparato tiene algún modo de ajuste para juegos o intenta cambiar la resolución. Si no te funciona pásate por la tienda donde compraste tu TV y explícales el problema...

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

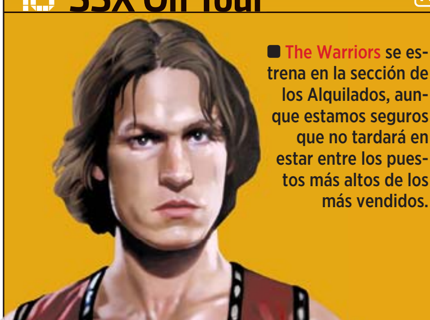
Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 15 DE NOVIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR BLOCKBUSTER





1. Pro Evolution Soccer 5 (=)
2. FIFA 06 (↑)
3. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi (↑)
4. NBA Live 06 (↑)
5. Burnout Revenge (=)
6. Spartan Total Warrior (N)
7. The Warriors (N)
8. Resident Evil 4 (↓)
9. Fahrenheit (=)
10. SSX On Tour (N)



■ The Warriors se estrena en la sección de los Alquilados, aunque estamos seguros que no tardará en estar entre los puestos más altos de los más vendidos.

AVENTURAS



BATMAN BEGINS
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
En la mejor aventura de Batman el sigilo es fundamental para avanzar. Un fiel adaptación de la peli... y con batmóvil. NOTA **80**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento.


NOTA **85**

GOD OF WAR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad.


NOTA **95**

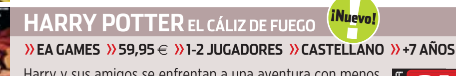
GTA: SAN ANDREAS
» ROCKSTAR » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**



GTA: VICE CITY — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Está superado por *San Andreas*, pero es igual de divertido y tiene un desarrollo de los que atrapan de verdad.


NOTA **92**

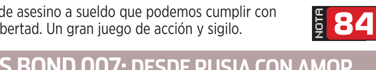
GUN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. NOTA **90**



HARRY POTTER EL CÁLIZ DE FUEGO — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Harry y sus amigos se enfrentan a una aventura con menos puzzles y más acción que las anteriores. Muy simple. NOTA **81**

HITMAN: CONTRACTS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. NOTA **84**

JAMES BOND 007: DESDE RUSIA CON AMOR
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. NOTA **81**

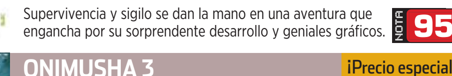




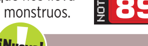
METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS



Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos. NOTA **95**

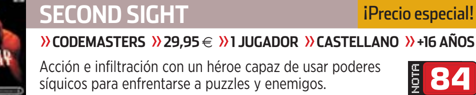


ONIMUSHA 3 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura y acción en un desarrollo frenético que nos lleva del París actual al Japón feudal acabando con monstruos. NOTA **89**



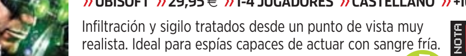
POP: LAS DOS CORONAS — ¡Nuevo!
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial.


NOTA **92**

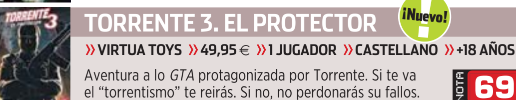


PSI - OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los poderes mentales del protagonizan garantizan una aventura original, variada y lleva de acción y sorpresas. NOTA **86**

SECOND SIGHT — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción e infiltración con un héroe capaz de usar poderes síquicos para enfrentarse a puzzles y enemigos. NOTA **84**



SPLINTER CELL: CHAOS THEORY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. NOTA **89**



TORRENTE 3. EL PROTECTOR — ¡Nuevo!
» VIRTUA TOYS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Aventura a lo *GTA* protagonizada por Torrente. Si te va el "torrentismo" te reirás. Si no, no perdonarás su fallos. NOTA **69**



TRUE CRIME STREETS OF L.A. — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una variada aventura en la que luchas, conduces, disparas. Es mejor la secuela, aunque a este precio merece la pena. NOTA **86**

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. NOTA **90**

TERROR

COLD FEAR — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. NOTA **81**

KUON
» NOBILIS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Terror ambientado en una mansión japonesa que ofrece una atmósfera opresiva, aunque es de lento desarrollo. NOTA **71**

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA **81**



RESIDENT EVIL 4
» CAPCOM » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA **95**



RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE #2
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige un personaje y coopera con los demás para sobrevivir en una ciudad infectada de zombis. Genial jugando Online. NOTA **84**



THE SUFFERING 2: LOS LAZOS QUE NOS UNEN
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción y terror en una agobiante aventura en la que tendremos que despachar a todo tipo de seres de ultratumba. NOTA **82**



3 razones para tener...

Prince of Persia 3



¡EL JUEGO DEL MES!

1. ES AVENTURA PURA. Su variadísimo desarrollo, con saltos, acción, sigilo, exploración y muchas sorpresas, te hará sentir como un aventurero.

2. SU AMBIENTACIÓN ES SUBLIME. Un acabado técnico de lujo, con toda la magia de Las Mil y Una Noches, te meterá de lleno en la acción.

3. ES EL MEJOR DE LA SAGA. Y no sólo porque pone punto final a la historia, sino también por que es el más completo y el que más nos engancha.

DEPORTIVOS



ESPN NBA 2K5 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
Basket fácil de jugar, espectacular y con un montón de modos de juego. Un digno rival de la saga *NBA Live*. NOTA 90



FIFA 06
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control. NOTA 93



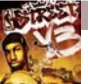
FIFA STREET — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fútbol callejero con un control muy asequible, espectaculares jugadas y jugadores reales, aunque con pocas opciones. NOTA 84



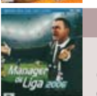
FIGHT NIGHT ROUND 2
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates de boxeo dinámicos y espectaculares, con 36 púgiles reales y un control y calidad gráfica excelentes. NOTA 85



NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. NOTA 91



NBA STREET VOL. 3
» EA BIG » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar. NOTA 88



MANAGER DE LIGA 2006 — ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. NOTA 74



PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. NOTA 94



ROLAND GARROS 2005
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA 83



SSX 3 — ¡Precio especial!
» EA BIG » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Snowboard espectacular y muy divertido, que sólo está superado por su secuela. Claro, que este es más barato... NOTA 80



SSX ON TOUR
» EA BIG » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él. NOTA 84



TIGER WOODS PGA TOUR 06
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte... NOTA 86



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. NOTA 90

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 — ¡Precio especial!
» ACTIVISON » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que *American Wasteland*. Eso sí, es más barato. NOTA 88



TOP SPIN — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA 84



ROL



ESDLA: LA TERCERA EDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. NOTA 78



FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA 95



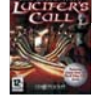
FINAL FANTASY X-2 — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Igual que *Final Fantasy X*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. NOTA 91



.HACK // QUARANTINE PART 4 — ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Cuarta parte de una saga de juegos de rol de acción que tiene en su historia su gran atractivo. Técnicamente flojo. NOTA 70



KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA 93



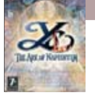
SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. NOTA 85



SUIKODEN IV
» KONAMI » 62,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
RPG por turnos de corte clásico con espectaculares combates y batallas navales. Resulta un poco lento y pesado. NOTA 71



XENOSAGA II
» NAMCO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates por turnos densos y espectaculares que desarrollan una absorbente trama. Tiene una cuidada estética. NOTA 74



YS: THE ARK OF NAPISHTIM — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes. NOTA 76

DEL 1 AL 15 DE NOVIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS



1. Pro Evolution Soccer 5 (=)
2. Resident Evil 4 (=)
3. FIFA 06 (↑)
4. Star Wars Battlefront II (↑)
5. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi (↑)
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero (↓)
7. NFS: Underground 2 (=)
8. MGS3: Snake Eater (N)
9. The Warriors (=)
10. NBA Live 06 (N)



Metal Gear Solid 3 vuelve a las listas de los más vendidos gracias a su bajada de precio. Y es que por menos de 30 euros...

Los 4 mejores juegos para...



1

Star Wars Battlefront II.

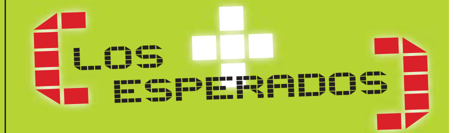
Alucinantes batallas galácticas con todo el sabor Star Wars y manejando desde cazas a caballeros Jedi.

2

Call of Duty 2.

Elige bando, aliado o alemán, para enfrentarte a una realista recreación de la II Guerra Mundial para hasta 16 jugadores.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



1 KINGDOM HEARTS II

» SQUARE-ENIX » 2006

Acaba de salir en Japón, así que ya está más cerca este RPG de acción que se ha convertido en una obsesión para muchos.



2 Final Fantasy XII

» SQUARE-ENIX » VERANO 2006

La esperadísima secuela de la saga Final Fantasy es otro de los juegos que más revuelo levanta. No nos extraña.



3 GTA San Andreas 2

» TAKE 2 » SIN CONFIRMAR

Por mucho que preguntéis Take2 no suelta prenda sobre un nuevo *GTA* para PS2... Que conste que nosotros también lo esperamos.



VELOCIDAD

BURNOUT 3: TAKEDOWN — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocísimo arcade de carreras en el que debemos provocar espectaculares accidentes. Trepidante y espectacular. NOTA 90

BURNOUT REVENGE
» EA GAMES » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA 92

COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA 89

CRASH TAG TEAM RACING — ¡Nuevo!
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. NOTA 77

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA 80

FLATOUT — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Arcade de carreras en el que es tan importante destrozar a los rivales como llegar a la meta. Espectacular y salvaje. NOTA 70

FORMULA ONE 04 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial de la temporada 2004. Te permite meterte en la piel de Alonso a un precio tan competitivo como él. NOTA 85

FORMULA ONE 05
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. NOTA 89

GRAN TURISMO 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Compra los mejores coches del mundo y gana dinero compitiendo para mejorarlos. Te durará meses y tiene un precio... NOTA 90



GRAN TURISMO 4
» SONY » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94



JAK X
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos.  NOTA 75

JUICED — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras.  NOTA 82

L.A. RUSH
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. NOTA 79

MASHED XXL — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un trepidante arcade de carreras que divierte a lo grande jugando 4 a la vez. Ideal si te gusta competir con amigos. NOTA 82

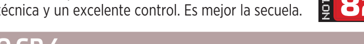


MIDNIGHT CLUB II — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Carreras urbanas nocturnas, bien realizadas, emocionantes y llenas de sorpresas. Muy divertido, pero sin coches reales. NOTA 84

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION — ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por tres ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA 90

MOTO GP 3 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Recreación del campeonato mundial de los 500 c.c. Gran calidad técnica y un excelente control. Es mejor la secuela. NOTA 82



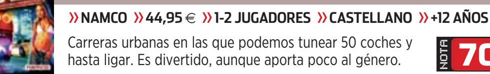
MOTO GP 4
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA 88

NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. A veces se ralentiza. NOTA 90

NFS: UNDERGROUND 2 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras de coches reales por la ciudad, con mucha libertad de acción y opciones de tuning. Espectacular y divertido. NOTA 91

RPM TUNING — ¡Precio especial!
» WANADOO » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Buen control, ambiente tunero y carreras urbanas para un arcade con una pobre realización gráfica. NOTA 70

S.C.A.R. (SQUADRA CORSE ALFA ROMEO)
» PLANETA » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador con interesantes ideas y todo el encanto de Alfa Romeo. Ofrece conducción exigente y un buen precio. NOTA 75

STREET RACING SYNDICATE

» NAMCO » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras urbanas en las que podemos tunear 50 coches y hasta ligar. Es divertido, aunque aporta poco al género. NOTA 70

THE SIMPSONS: HIT AND RUN — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA 83



WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA 87

¡disfrutar de batallas Online!



Battlefield 2: Modern Combat. Hasta 24 jugadores se enfrentan en una guerra ficticia de ritmo trepidante y con todo tipo de vehículos.



Sniper Elite. También es guerra, pero diferente. Aquí no encontrarás frenéticos tiroteos: serás un francotirador emboscado en la red...

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN
» NAMCO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. NOTA **82**

AREA 51
» MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Infíltrate en una base militar y acaba con una amenaza alienígena en combates intensos y absorbente desarrollo. NOTA **86**



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT
» EA GAMES » 59,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... NOTA **84**

CALL OF DUTY: FINEST HOUR — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela. NOTA **87**





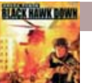
CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 59,95 € » 1+6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA **94**



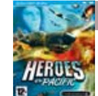
DARKWATCH
» UBI SOFT » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. NOTA **84**



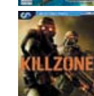
DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. NOTA **82**



HEROES OF THE PACIFIC
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. NOTA **82**



KILLZONE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular. NOTA **88**



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA **89**

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

También ambientado en II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por *European Assault*... NOTA **86**



PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza un shooter corto pero con un potente modo Online. NOTA **82**





TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. NOTA **91**

XIII — ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter con aire de cómic que sorprenden por su estética y por su variado y divertido desarrollo. Muy original. NOTA **82**

LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
» BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

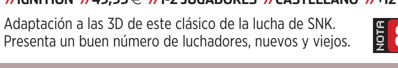
Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. NOTA **89**

DRAGON BALL Z: BUDOKAI III — ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo *Tenkaichi* le supera, aunque es el doble de caro. NOTA **86**



KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT
» IGNITION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Adaptación a las 3D de este clásico de la lucha de SNK. Presenta un buen número de luchadores, nuevos y viejos. NOTA **80**



LOS CABALLEROS DE ZODIACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores. NOTA **79**



MORTAL KOMBAT: DECEPTION — ¡Precio especial!
» MIDWAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Salvajes y espectaculares combates con un sistema de control lleno de posibilidades. Uno de los mejores. NOTA **89**

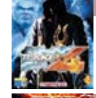


SOUL CALIBUR II — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo. El sistema de control es accesible y el juego largo. NOTA **92**

SOUL CALIBUR III
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA **95**



TEKKEN 4 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +13 AÑOS

Un control efectivo, realista y lleno de posibilidades, aunque un poco exigente. Peor que *Tekken 5*, pero a un precio.... NOTA **93**



TEKKEN 5
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de los arcades de lucha vuelve con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA **95**

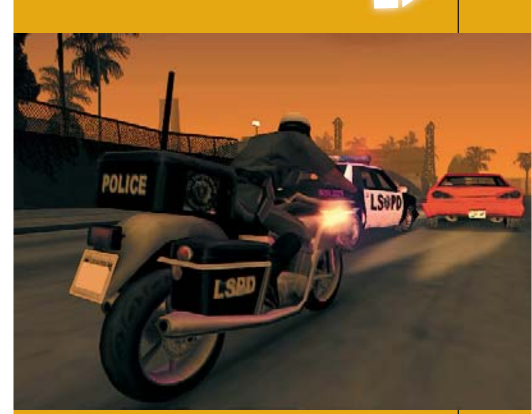


WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006 — ¡Nuevo!
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. NOTA **87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

VUESTROS FAVORITOS





1. GTA San Andreas (=)
2. Metal Gear Solid 3 (↑)
3. God of War (↑)
4. FIFA 06 (N)
5. Medal of Honor European Assault (N)
6. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
7. Gran Turismo 4 (↑)
8. Tekken 5 (↑)
9. Call of Duty 2 Big Red One (N)
10. Fahrenheit (↓)

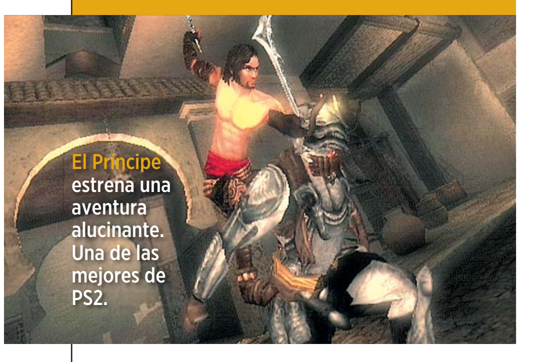


■ FIFA 06 ha entrado entre vuestros favoritos gracias a un aluvión de votos recibido en los últimos días. ¿Acabáis de descubrir sus encantos?

NUESTROS FAVORITOS



1. Resident Evil 4
2. Prince of Persia 3
3. GTA San Andreas
4. God of War
5. Call of Duty 2: Big Red One
6. Pro Evolution Soccer 5
7. Gran Turismo 4
8. True Crime NYC
9. The Warriors
10. Burnout Revenge



El Príncipe estrena una aventura alucinante. Una de las mejores de PS2.

ACCIÓN

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS
» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas.



NOTA 82

CONFLICT: GLOBAL STORM
» EIDOS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control.

NOTA 85

DESTROY ALL HUMANS!
» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión.

NOTA 84

DEVIL MAY CRY 3
» CAPCOM » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un derroche de acción y espectacularidad a los mandos de un cazademonios con mucho carisma. De lo mejor de PS2.

NOTA 93

DYNASTY WARRIORS 5
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y buena ambientación.

NOTA 80



ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos.

NOTA 85



GENJI: DAWN OF THE SAMURAI
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto.

NOTA 85

GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Te toca combatir a cyber-criminales utilizando tus increíbles habilidades, robots y mucha tecnología. Pelín simple.

NOTA 79

HULK: ULTIMATE DESTRUCTION
» VIVENDI » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el poder de Hulk en un juego de acción espectacular en el que todo es pegar y destruir. Divertido y largo.

NOTA 84

LEGO STAR WARS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

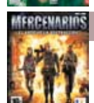
Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido.

NOTA 83

MATRIX: PATH OF NEO
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos.

NOTA 82



MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado.

NOTA 85

METAL SLUG 4 — ¡Precio especial!
» PLAYMORE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Clásico arcade en 2D en el que además de disparar a todo lo que salga en pantalla podemos pilotar varios artefactos.



NOTA 79

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS
» MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles.

NOTA 80

PETER JACKSON'S KING KONG
» UBISOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong.

NOTA 80



SNIPER ELITE
» MICROIDS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave.

NOTA 81

SOCOM II: U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lleva a tu comando a la victoria en el mejor juego de acción táctica de PS2, con un modo Online genial.

NOTA 93

SPIDER-MAN 2 — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man.

NOTA 86

STAR WARS: BATTLEFRONT — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Podemos elegir a cualquier unidad de los ejércitos Star Wars para lanzarnos a trepidantes batallas, solos u Online.

NOTA 84

STAR WARS: BATTLEFRONT II — ¡Nuevo!
» LUCASARTS » 59,95 € » 24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor.

NOTA 90

STAR WARS EPISODIO III — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Beat'em up basado en la peli, en el que manejamos a Obi Wan y a Anakin, con su sables láser y sus poderes jedi.

NOTA 78

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado.

NOTA 90

TOTAL OVERDOSE
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido.

NOTA 83

ULTIMATE SPIDER-MAN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Muy fiel a los cómics, en esta aventura alternamos el control de Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe.

NOTA 83

X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes.

NOTA 83

¿Y tú cómo puntuarías a...

Ayúdanos a elaborar esta sección...

Es sencillo y seguro que te divierte. Es más, posiblemente es algo que has querido hacer en más de una ocasión. Lo único que te pedimos es que nos mandes un breve comentario, una nota final y una valoración de cualquier juego. Puede ser uno que a ti te haya gustado más que a nosotros (o menos) o, simplemente, quieres mandarnos ese comentario porque quieres dejar claro por qué te gusta tanto (o tan poco) el juego de turno. Venga, anímate: esperamos tu carta. Y aquí van unos ejemplos.

...Buzz?

Alberto Santiago (Ceuta)

Genial, pero ¿si no te va la música?

La idea de Sony del juego *Buzz* me ha encantado, es genial, pero está fatal que sólo valga para los que saben de música. ¿No podía tener preguntas más variados? Un *Buzz* de deportes YA.

NOTA 68 — Una idea estupenda, pero si no te gusta la música no vale para nada.

...Los 4 Fantásticos ?

Antonio Martí (Madrid)

Me encantan los superhéroes

Fiel a la película y a los cómics es uno de los mejores juegos de superhéroes porque puedes manejar a todos los personajes y sus poderes. Habéis sido muy duros.

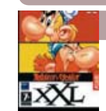


NOTA 90 — Un juego total. Puedes elegir personaje, usar sus poderes...



ÉXITOS MUNDIALES

PLATAFORMAS



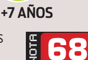
ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto.
NOTA 75



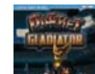
JAK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción y todo con total libertad de movimiento.
NOTA 91




LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR — ¡Nuevo!
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro.
NOTA 68



RATCHET & CLANK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido.
NOTA 91



RATCHET: GLADIATOR
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos.
NOTA 85



RAYMAN 3 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.
NOTA 82



SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo recorriendo sorprendentes escenarios.
NOTA 84



SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad.
NOTA 88



SONIC HEROES — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro.
NOTA 76



SPHINX Y LA MALDITA MOMIA
» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sorprendente y divertido, en este variado plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades.
NOTA 80



WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños.
NOTA 70




WHIPLASH — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una comadreja lleva encadenada un conejo que usa para resolver puzzles. Entretenido y con un genial humor negro.
NOTA 78

VARIOS



7 SINS
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un simulador social donde tendrás que superar los 7 pecados capitales representados en minijuegos. Repetitivo.
NOTA 65



BUZZ
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos.
NOTA 80



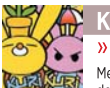
CRISIS ZONE
» NAMCO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un arcade de pistola con un frenético y divertido desarrollo. Espectacular, largo y vibrante... si tienes pistola, claro.
NOTA 88



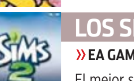
DJ: DECKS & FX — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los quieran hacer pinitos como DJ.
NOTA 76



EYETOY: KINETIC — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte.
NOTA 89



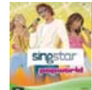
EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.
NOTA 88



KURI KURI MIX — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido.
NOTA 78

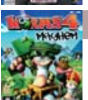


LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a su orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente.
NOTA 80




LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos...
NOTA 83

SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS
30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales.
NOTA 88



TIME CRISIS 3
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor arcade de pistola de PS2. Ofrece un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica. Te encantará.
NOTA 91



WORMS 4: MAYHEM
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía.
NOTA 80

JAPÓN



1. **Mobile Suit Gundam SEED: Rengou Vs Z.A.F.T** (sube)
» BANDAI
» ACCIÓN
La serie Gundam sigue causando furor, y su último juego de PS2 ha copado las listas de ventas japonesas.



2. **Winning Eleven 9** (baja) » KONAMI » DEPORTIVO
3. **Shinobido Imashime Spike** (igual) » SPIKE » AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Daito Giken Pachislot** (sube) » KONAMI » HABILIDAD
5. **Wanda and the Colossus** (baja) » SONY » AVENTURA

EEUU




1. **SOCOM 3: US Navy Seals** (sube)
» SONY » ACCIÓN TÁCTICA
Este clásico de la acción táctica es uno de los juegos más esperados de 2006. Los americanos ya lo han jugado y es obvio que les ha gustado.




2. **NBA Live 06** (baja) » EA SPORTS » DEPORTIVO
3. **Madden NFL 2006** (igual) » EA SPORTS » DEPORTIVO
4. **Dragon Ball Z Tenkaichi** (sube) » BANDAI » LUCHA
5. **FIFA 06** (baja) » EA SPORTS » DEPORTIVO

EUROPA




1. **Harry Potter y el Cáliz de Fuego** (sube)
» EA GAMES
» AVENTURA
Nuestro amigo Potter se ha convertido en el más "jugado" en Europa. ¿Será por la película?

2. **Star Wars Battlefront II** (baja) » ACTIVISION » ACCIÓN
3. **WWE Smackdown Vs Raw 06** (igual) » THQ » LUCHA
4. **Pro Evolution Soccer 5** (sube) » KONAMI » DEPORTIVO
5. **FIFA 06** (baja) » EA SPORTS » DEPORTIVO




...Burnout Revenge?

@ Francisco Cuadrado (Alicante)

Velocidad de vértigo: genial



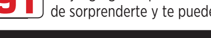
Es el juego más rápido que he tenido la suerte de probar. Una pasada, me encanta. Y los modos de juego son divertidísimos. Si se pudieran tunear los coche...

NOTA 97 Es imposible de mejorar. Lo único que pueden hacerle ya es ponerle opciones de tuning y coches reales. ¡¡Sería mejor que *Gran Turismo*!!

...EyeToy Play 3?

@ Fuencisla Gómez Pérez (Valencia)

¡Me lo paso en grande!



Con pocos juegos he disfrutado tanto como con la serie *EyeToy*. Jugando con mi hermano podemos pasarnos tardes enteras. Es genial de verdad.

NOTA 91 Un juego genial para disfrutar en compañía de amigos. Nunca deja de sorprenderte y te puedes echar unas buenas risas.



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

PSP



BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA 92

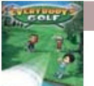
CODED ARMS
» KONAMI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de soberbio control y un divertido modo multijugador, aunque jugando solo pierde. NOTA 79



COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de rally con un excepcional control y buena calidad gráfica. Ideal para amantes de este deporte. NOTA 85



DYNASTY WARRIORS
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Peleas multitudinarias en la China feudal en las que debes acabar con hordas de enemigos. Divierte más con un amigo. NOTA 78

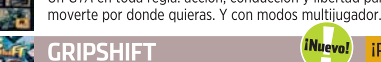


EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha. NOTA 82



F1 GRAND PRIX
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada. NOTA 81

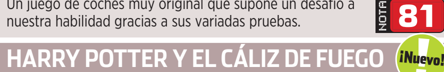
GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» TAKE2 » 54,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA 94



GRIPSHIFT
¡Nuevo! ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 26,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches muy original que supone un desafío a nuestra habilidad gracias a sus variadas pruebas. NOTA 81



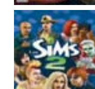
HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Potter y sus amigos se enfrentan a una aventura cargada de acción y magia y con divertidos minijuegos. NOTA 81



LOS SIMS 2
¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. NOTA 85



LUMINES
» UBI SOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle tipo *Tetris* en el que además de las formas importa el color y el sonido. Te atrapará si te va el género. NOTA 77



MERCURY
» IGNITION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original puzzle que nos propone guiar una bola de mercurio por complejos laberintos. Para jugadores pacientes. NOTA 80



MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
» TAKE2 » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning. NOTA 90



NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. NOTA 90



NEED FOR SPEED: MOST WANTED
¡Nuevo!
» EA GAMES » 54,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras ilegales y tuning en un divertido arcade que además nos propone trepidantes persecuciones policiales. NOTA 82



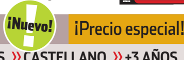
PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. NOTA 91



PURSUIT FORCE
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Original juego de acción en el que atrapamos criminales en frenéticas persecuciones en las que pilotamos y disparamos. NOTA 70



RIDGE RACER
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. NOTA 92



SPIDER-MAN 2
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura que divierte de principio a fin, aunque se hace corta. Eso sí, ser Spider-Man mola todo. NOTA 75

STAR WARS: BATTLEFRONT 2
¡Nuevo!
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12
Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. NOTA 85



TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. NOTA 90



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos. NOTA 90



UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol de acción entretenido y largo, que resulta especialmente divertido jugando con amigos. NOTA 83



VIRTUA TENNIS: WORLD
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. NOTA 93

X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción protagonizado por los X-Men. Peleas multitudinarias y mucha acción. Genial con amigos. NOTA 84



3 razones para tener ... GTA Liberty City Stories

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





TAN PROFUNDO COMO EN PS2. Ofrece tantas posibilidades de juego como los *GTA* de PS2, algo increíble para ser una entrega para una portátil.

UNA MARAVILLA TÉCNICA. Así de sencillo. Hoy por hoy, no hay nada más impresionante en la portátil de Sony. Gráficos, sonido... Ver para creer.

PODER JUGAR CON 5 AMIGOS. Es el primer *GTA* en ofrecer modos multijugador, y el resultado es genial. Sus siete modos dan para mucho...

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **FIFA 06** » EA SPORTS » DEPORTIVO
Jugar al fútbol en cualquier momento y lugar es una de las ventajas de PSP... A nosotros nos gusta más *PES5*, pero está claro que la licencia oficial mola...



2. **NBA Live 06** » EA SPORTS » DEPORTIVO
3. **Burnout Legends** » EA GAMES » VELOCIDAD
4. **Midnight Club 3** » TAKE2 » VELOCIDAD
5. **SSX On Tour** » EA SPORTS » DEPORTIVO



VUESTROS FAVORITOS

1. **Pro Evolution Soccer 5** » KONAMI » DEPORTIVO
No deja de ser curioso que *PES5* sea vuestro juego de fútbol favoritos, siendo *FIFA06* el más vendido. Eso sí, estamos de acuerdo con vosotros.



2. **Virtua Tennis WT** » SEGA » DEPORTIVO
3. **Burnout Legends** » EA GAMES » VELOCIDAD
4. **F-1 Grand Prix** » SONY » VELOCIDAD
5. **Medievil** » SONY » AVENTURA

NUESTROS FAVORITOS

1. **GTA Liberty City S.** » TAKE2 » AVENTURA
Nos parece el mejor de PSP con diferencia. Y no sólo porque nos guste la aventura: además, es alucinante que todo eso quepa en una portátil.



2. **Pro Evolution Soccer 5** » KONAMI » DEPORTIVO
3. **Burnout Legends** » EA GAMES » VELOCIDAD
4. **Star Wars Battlefront II** » ACTIVISION » ACCIÓN
5. **Virtua Tennis WT** » SEGA » DEPORTIVO

PS2



Call of Duty 2 Big Red One



Star Wars: Battlefront II



Shadow the Hedgehog

PSP



Star Wars: Battlefront II



WWE Smackdown Vs Raw 2006

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de enero de 2006.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Call of Duty 2 Big Red One	59,95 €	54,95 €	
❍ Star Wars: Battlefront II	59,95 €	54,95 €	
❍ Shadow The Hedgehog	59,95 €	54,95 €	
❍ Star Wars: Battlefront II	59,95 €	54,95 €	
❍ WWE Smackdown Vs Raw 2006	44,95 €	39,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
62,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
DE 1 A 8 SIMULTÁNEOS
MODO ONLINE
4 JUGADORES
GUARDAR PARTIDAS
AUTOGUARDADO
PÁGINA WEB
WWW.KONAMI-PESCLUB.COM/

Thierry Henry es una de las estrellas del juego, pero hay muchas más....

CONVIÉRTETE EN EL **MEJOR JUGADOR** DE TODOS LOS TIEMPOS

Pro Evolution Soccer 5

¿Quieres ganar el Balón de Oro? Pues a lo mejor esta guía te puede ayudar. Te enseñamos a regatear como los ángeles, a defender como un demonio y marcar goles que te sabrán a gloria.

MOVIMIENTOS BÁSICOS EN ATAQUE


2 PISA EL BALÓN


4 DEJA PASAR EL BALÓN


5 CONTROL DE PECHO


9 PASE PROFUNDO

CONTROLES

1. Sprint
Ejecución: dirección + R1.
Esencial para los ataques rápidos, contraataques o subidas por la banda de tus extremos y laterales. Ten cuidado porque tus jugadores se agotarán.

2. Pisa el balón
Ejecución: Suelta dirección y R1 y pulsa R1.
Detente en seco para sorprender al defensa y buscar otra vía de ataque.

3. Adelanta el balón
Ejecución: L1 + R1.
Aunque te sirva para precisar el pase ten cuidado, ya que si hay un defensa rival cerca te lo quitará.

4. Deja pasar el balón
Ejecución: R1.
Te ayudará a correr en un pase profundo en un contraataque o para asistir de forma rápida a un jugador mejor posicionado.

5. Control con el pecho
Ejecución: R2 al recibir el balón por el aire.
Asegúrate que no haya rival cerca o te lo arrebatará con la cabeza. Orienta el control pulsando dirección al recibir.

6. De cara a la portería
Ejecución: R2.
Es la forma más rápida de colocarte de cara a la portería con un cambio radical de dirección.

PASES

7. Pase raso
Ejecución: ✖.
Movimiento fundamental y más seguro en ataque. Si lo dejas pulsado pasará al jugador más alejado.

8. Pase largo
Ejecución: ●.
Tanto su ejecución como recepción es difícil. No abuses o jugarás al estilo Clemente.

9. Pase profundo
Ejecución: ▲.
Perfecto para dar un último pase que coloque al delantero cara a cara con el portero rival o para abrir el juego a una banda.

10. Pase profundo elevado
Ejecución: L1 + ▲.
Con este pase, los buenos pasadores serán capaces de dar asistencias impresionantes que dejarán al delantero solo dentro del área.

11. Cuelgue al área
Ejecución: ● (pase alto), ● x2 (pase a media altura), ● x3 (pase raso).
La mejor forma de deshacer una defensa muy poblada es pasar a las bandas y colgar el balón para que remate el delantero de cabeza.

12. Pase al primer toque
Ejecución: ✖,✖.
Aunque su ejecución es difícil puedes deshacerte de los defensas o subir el balón de forma rápida y efectiva.

TIROS

13. Disparo o rabona
Ejecución: ■.
No te compliques. Cuando estés cerca o dentro del área tira a puerta. Si apuras el tiro cerca de la línea de fondo y el balón se encuentra en el pie no dominante del delantero, éste puede hacer una rabona si sus cualidades de tiro con esta pierna es muy baja y con su pierna "buena" es muy alta.

14. Disparo a distancia
Ejecución: ■ + R2.
Sólo los grandes chutadores tendrán la puntería suficiente. Antes de tirar, observa el mapa para ver la posición adelantada del portero.

15. Bolea o remate de cabeza
Ejecución: ■ cuando el balón esté próximo al jugador por el aire. Mantén pulsado R2 para boleas.
No dejes que caiga el balón. Remata directamente para que no te lo arrebaten.

REGATES Y FILIGRANAS

16. Dribling
Ejecución: stick derecho dos veces ⬇ ó ⬆.
La forma más sencilla de deshacerte de un defensa de forma individual.

17. Bicicleta
Ejecución: L1 dos veces, dos veces ➡ con el stick derecho o R2 dos veces.
Vuelve locos a los defensas rivales amagando antes del regate, tiro o pase.

18. Arranque rápido
Ejecución: R2+R1 + diagonal.
Sorprende al defensa que te aguanta la posición con un arranque rápido. Si tu jugador es muy veloz será muy efectivo.




13 DISPARO


16 DRIBLING


17 BICICLETA

» MOVIMIENTOS AVANZADOS EN ATAQUE


2 RETROCESO DE BALÓN


4 PASE LARGO CRUZADO


7 TACONAZO


8 VASELINA

CONTROLES

1. Manejo previo a la recepción del balón
Ejecución: R1 + R2.
En muchas ocasiones será mejor que dejes rodar el balón antes de cogerlo para llevar a cabo una buena contra.

PASES

2. Retroceso de balón
Ejecución: R2 + ←.
Esconde el balón mientras estás parado y un defensa te presiona. Te servirá para aguantar el balón mientras esperas a un compañero o como movimiento previo a una filigrana.

3. Pared rasa y alta
Ejecución rasa: L1+✖, L1+✖.
Ejecución alta: L1+✖, L1+●.
Aunque su ejecución es muy complicada, conseguirás abrir hueco en la defensa por muy poblada que esté.

4. Pase largo cruzado
Ejecución: L1 + ●.
Un pase largo bien dirigido a la banda contraria en una contra puede dejar al delantero sólo en el área.

5. Pase manual
Ejecución:
R3 + stick derecho.
Se trata de un movimiento de escasa utilidad. Usa el pase normal (✖), que resulta más eficaz.

6. Pase manual largo elevado
Ejecución:
L1 + R3 + stick derecho.
Es un pase bastante complicado de realizar y no tiene excesivas ventajas.
Si quieres dar un pase largo usa "●", ya que es mucho más seguro y efectivo.

7. Taconazo
Ejecución: ✖ + dirección espalda del jugador.
Queda muy espectacular y su ejecución es realmente sencilla.
No dudes en usarlo, ya que te puede resultar muy útil en algunas circunstancias, por ejemplo, si estás encerrado en el córner.

TIROS

8. Vaselina
Ejecución: L1 + ■.
Aunque no todos los jugadores la dominan, es un tiro muy efectivo y espectacular cuando el guardameta sale de la portería.

9. Cuchara
Ejecución: stick derecho adelante x2.
De escasa utilidad. Utilízala para sortear al portero cuando se tire al suelo para arrebatarte el esférico.

10. Amago de tiro
Ejecución: ■, ✖ (rápidamente).
Engaña a la defensa, pero no lo hagas cuando haya un jugador cerca o perderás el balón.

REGATES Y FILIGRANAS

11. Autopase
Ejecución:
R1 + R2 + diagonal.
Una forma bastante eficaz de deshacerte del defensa, aunque requiere una gran velocidad de tu delantero.

12. Bicicleta más autopase
Ejecución:
L1 dos toques y R1.
Con un jugador habilidoso y rápido conseguirás dejar sentado a los defensas y darás espectáculo a raudales.

13. Marsellesa
Ejec.: 360º stick derecho.
Hazlo sólo con los jugadores muy habilidosos.

14. Elástica
Ejecución: L1 x3, o R2 x3.
Sólo para grandes jugadores como Ronaldo o Ronaldinho.

15. Amagar regate
Ejecución: R2 pulsado + dos veces un lado.
Intenta regatear al defensa amagando hacia un lado y saliendo hacia el opuesto.

16. Sombrero
Ejec.: con la pelota botando y de cara al jugador pulsa ←.
Es muy complicado y es fácil que pierdas el balón.


10 AMAGO DE TIRO


12 BICICLETA Y AUTO PASE


13 MARSELLESA


15 AMAGAR REGATE

» MOVIMIENTOS DEFENSIVOS


2 ENTRADA AL SUELO


3 DOBLE PRESSING

5 AGUANTE


7 SALIDA

ENTRADAS

1. Pressing
Ejecución: ✖.
Movimiento básico para recuperar el balón en defensa, aunque ten cuidado porque si no presionas de forma limpia pitarán falta.

2. Entrada al suelo
Ejecución: ●.
Una entrada agresiva al suelo para cortar el juego. El riesgo de ser expulsado es alto, así que no abuses de este movimiento.

3. Doble pressing
Ejecución: ■.
Rodea al rival que lleva el balón con dos defensas para arrebatárselo. Evita este movimiento para no descolocar la defensa.

4. Aguante
Ejecución: R2 sin pulsar dirección.
Mantén la posición del defensa marcando al delantero que lleva el balón sin entrarle y así ganar el tiempo necesario para que se reorganice la defensa.

OTROS MOVIMIENTOS

5. Cambio de jugador
Ejecución: L1.
Maneja siempre al defensa que se encuentra entre el balón y tu portería.

6. Cambio de estrategia
Ejecución: L2 + ●, ■ o ▲ según asignadas.
Asigna estrategias y los distintos botones y si las cosas no te van bien cambia de una a otra para buscar otras formas de hacer gol.

PORTERO

7. Salida
Ejecución: ▲.
Si ves que un delantero rival se acerca solo al aérea tendrás que salir con el portero para tratar de interceptar el balón antes de que sea demasiado tarde. Eso sí, ten cuidado, porque si dudas o tardas demasiado le servirás el gol en bandeja.

8. Dejar caer el balón
Ejecución: R1.
En lugar de pasar a un compañero, el portero puede echar el balón al suelo para iniciar la jugada, pero asegúrate que no haya ningún delantero cerca.

9. Saque de puerta largo
Ejecución: ●.
Evita este saque ya que sortearás el balón al comienzo de la jugada.

10. Saque de puerta corto
Ejecución: ✖.
Es la mejor forma de comenzar las jugadas, ya que podrás mover el balón desde atrás sin sortearlo.


8 DEJAR CAER EL BALÓN


9 SAQUE LARGO

» MOVIMIENTOS A BALÓN PARADO


1 SALTO DE BARRERA


4 CORRER HACIA EL BALÓN


6 LLAMAR A UN JUGADOR


9 TIRO DIRECTO

FALTAS

1. Salto de barrera
Ejecución: ■.
Hazlo siempre, en muy pocas ocasiones los lanzadores tirarán raso.

2. Inmoviliza barrera
Ejecución: ✖.
La barrera no se moverá ni un ápice. De esta forma evitarás huecos por donde se pueda colar el balón.

3. Salto de la barrera hacia el balón
Ejecución: ●.
No resulta aconsejable porque se abrirán huecos en la barrera por donde puede pasar el balón.

4. Los jugadores de la barrera corren hacia el balón
Ejecución: ● + ✖.
Hazlo siempre que la falta sea indirecta para intentar interceptar el balón.

5. Adelanta barrera
Ejecución: R1.
Cuanto menos distancia haya entre la barrera y el balón más difícil será para el lanzador hacer gol.

6. Llama a un jugador para toque indirecto
Ejecución: L2.
Cuando la falta sea indirecta o quieras hacer una jugada ensayada, llama a otro jugador para que toque el balón.

7. Toque para tiro en faltas indirectas
Ejecución: L1 + ✖.
Si la falta es indirecta y quieres tirar a puerta, antes debe tocar el balón un compañero para que el gol sea válido.

8. Tiro del segundo jugador
Ejecución: L1 + ■.
Sorprende a la barrera y al portero haciendo que tire la falta el jugador de apoyo, aunque la probabilidad de acierto sea menor.

9. Tiro directo
Ejecución: ■.
Es la forma más eficaz y espectacular de convertir una falta en gol. Practica en el menú entrenamiento para coger la técnica de tiro.

10. Asistencia
Ejecución: ✖, ▲ ó ●.
Ejecuta la falta asistiendo a los jugadores que se encuentran detrás de la barrera para que sean ellos quienes rematen.

LANZAMIENTO DE CORNERS

11. Saque en corto
Ejecución: ✖.
Si tus delanteros no son buenos rematadores de cabeza juega el balón en corto para no desperdiciar el córner.

12. Cuelgue
Ejecución: ●.
Dale al pase la intensidad justa para que el balón llegue al punto de penalti, donde las opciones de remate de cabeza son mayores. La dificultad está en no pasarse ni quedarse corto con la fuerza del envío.

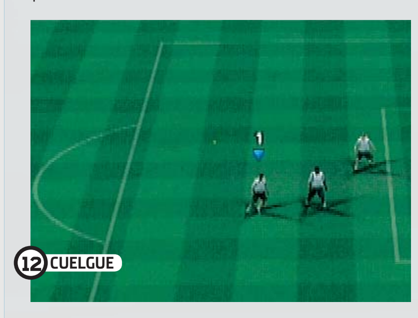
SAQUES DE BANDA

13. Saque
Ejecución: ✖, ●, ▲.
Entrega el balón al jugador que se encuentre más cerca del sacador. Si el receptor del pase se encuentra presionado, devuélvele el balón de un toque, volviendo a pulsar ✖.

PENALTYS

14. Parar
Ejecución: dirección.
Es fruto del azar. Lánzate hacia un lado o quédate quieto para detener el esférico.

15. Tirar
Ejecución: ■ + dirección.
Si el lanzador es muy malo tira recto, ya que si intentas ajustar a los palos puede que la lance fuera.


12 CUELGUE


13 SAQUE DE BANDA


15 TIRAR PENALTY

» LAS DIFERENCIAS CON PES 4


1 OJO CON LA DEFENSA


2 LA IMPORTANCIA DEL GOL


3 EL REALISMO

A continuación, los asiduos de *PES* tenéis las novedades más importantes que vais a encontrar en *PES5*, tanto jugabilidad como opciones. Tenedlas en cuenta, porque pueden ser importantes:

1. Ojo con la defensa
Al defender ten mucho cuidado al usar la entrada suave (✖). Si no eres muy limpio en la ejecución el árbitro pitará falta siempre.

2. La influencia del clima
La climatología adversa influirá seriamente en el movimiento del balón. Tendrás que estar muy concentrado para jugar en nieve o con el terreno de juego mojado.

3. La importancia del gol
Hacer una ocasión de gol resulta aún más difícil que en otras ediciones de la saga. La razón? El ritmo de juego resulta más real y, por lo tanto, más lento.

4. La Liga Master
A tu disposición tienes el modo "Liga Master" donde podrás disputar varias temporadas con tu equipo favorito. Eso sí, tendrás que trabajar duro para ser el mejor equipo del mundo, ya que empezarás en segunda división con un equipo mediocre.

5. Realismo para todo
Los jugadores son aún más "humanos" en esta entrega, así que no pretendas pases imposibles o remates acrobáticos. Por ejemplo, no esperes que tu delantero tire bien a puerta si está esprintando, está de espaldas a portería o está muy lejos del área. El realismo se refleja en todos los aspectos del juego, en los buenos y los malos, así que no te creas Oliver y Benji... Deja las acrobacias para otros juegos: *PES5* es fútbol en estado puro.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

EL MEJOR JUEGO DE **LUCHA** DE TODOS LOS TIEMPOS

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

Si quieres descubrir los secretos del universo Dragon Ball tienes que ser un auténtico Sayano. Eso, o echarle un vistazo a esta guía. Descubrirás cómo conseguir que el Dragón cumpla tus deseos...

Género	LUCHA
Desarrollador	BANDAI
Editor	ATARI
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio	64,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1-2
Modo Online	NO
Guardar partidas	DESPUÉS DEL COMBATE
Página web	WWW.ES.ATARI.COM/

■ Más de 60 personajes de la serie te esperan en el juego.

» AKIRA TORIYAMA Y SUS DRAGONES



Como la fiel reproducción del universo de Bola de Dragón que es, en este juego se recogen todos los elementos característicos de la serie, estructurados en los distintos modos de juego que ofrece. Aquí tienes un pequeño adelanto de lo que encontrarás en cada uno:

•1• Puertas de Batalla Z: desde esta modalidad revivirás todas las Sagas de la serie, participando en cada uno de los combates con el protagonista original. Será al final de estas batallas cuando obtengas tu recompensa en forma de ítems Z o desbloqueo de ciertos personajes. Muchas de las Puertas Z permanecerán bloqueadas hasta que no superes una Saga en particular.

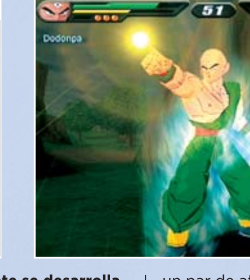
•2• Batalla Definitiva: se trata de un "survival" al viejo estilo. Irás enfrentándote a una serie de adversarios hasta que pierdas todos tus puntos. Al saldo inicial que posees se irán restando o sumando más puntos a medida que pierdas o ganes combates, respectivamente. Dependiendo de cómo luches, obtendrás más o menos, teniéndose en cuenta aspectos como cuantos supermovimientos especiales has utilizado, si has conseguido algún "perfect", etc.

•3• Torneo Mundial: la mejor forma de demostrar tu auténtica valía es en este campeonato clásico. En él te verás enfrentado a varios de los luchadores de la saga (más cuanto más avanzado sea el campeonato).
Como principal novedad está el hecho de que quedarás descalificado si tu cuerpo cae fuera del ring.
De los 4 niveles de dificultad posibles, al principio sólo accederás al primero de ellos y el resto irá desbloqueándose a medida que ganes el anterior, hasta un total de 4.

•4• Duelo: típico modo en el que podrás enfrentarte en combates rápidos a personajes controlados por la consola o tus amigos. Ideal para practicar... o fardar.

» CONSEJOS DBZ:





• **Sigue a "pies juntillas" los consejos** que se citan antes de cada batalla. Si no los sigues, no conseguirás superar los combates •1•.

• **Si el combate se desarrolla en el Torneo Mundial,** lo más fácil para ganar es intentar echar fuera del cuadrilátero a tu rival. Para conseguirlo de manera rápida y efectiva, usa un par de ataques cuerpo a cuerpo nada más comenzar. Pero no le dejes reaccionar o no te servirá de nada el esfuerzo. Tienes que ser rápido y contundente.

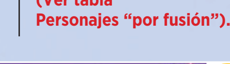
ÍTEMS Z

A lo largo de los diferentes combates, serás obsequiado con distintos ítems Z •1• que se agrupan en 3 categorías diferentes.

• Tipo Destreza:
Los primeros te servirán para "endosárselos " a los distintos personajes y así **mejorar sus habilidades** de ataque, defensa, velocidad, etc. **Pueden ser fusionados** entre sí, pero sólo si son del mismo tipo, y así obtener habilidades aún más potenciadas •2•.

• Tipo Apoyo:
Te proporcionan **capacidades extras**, realmente útiles en combate. Cada una es totalmente distinta de las demás, por lo que deberás experimentar con ella en primera persona •3•.

• Tipo Fusión:
Mediante su combinación obtendrás **nuevos personajes**. La parejas suelen tener su cierta lógica, pero aún así aquí te dejamos la lista completa •4•.


(Ver tabla Personajes "por fusión").









PERSONAJES "POR FUSIÓN"

Baby Vegeta	Tuffles + Ondas Artificiales
Bardok	Kakarrot + Odio a los Saiyan
Bojack Transformado	Rotura de Sello + Guerreros Glacticos
Broly	Broly + Super Saiyan
Cooler F. Final	Hermano mayor de Freezer + Supertransformación
Freezer F. Final "100% de poder"	Freezer F. Final + Supertransformación
Gran Saiyaman	Conjunto de heroe transformista + Gohan
Janemba	Ogro psíquico + Maldad de la gente
Monstruo Bu (Gotenks definitivo)	Absorción + Gotenks Super Saiyan 3
Monstruo Bu (Gohan definitivo abs.)	Absorción + Gohan definitivo
Monstruo Bu (Pura Maldad)	Bala de persona malvada + Monstruo Bu (bueno)
Vegeta Maligno	Bibidi + Vegeta Super Saiyan 2
Mecha Freezer	Cirugia de reconstruccion + Freezer F. Final "100% de poder"
Célula Perfecto	Goku Super Saiyan + Célula Forma Perfecta
Gotenks Super Saiyan 3	Super Saiyan + Gotenks Super Saiyan
Super Saiyan Gogeta 4	Fusión de Vegeta SS4 + Goku Fusión SS4
Gogeta Super Gogeta	Fusión de Goku + Fusión de Vegeta
Super Trunks Super Saiyan	Trunks Super Saiyan + Super Saiyan
Super Vegetto	Vegetto + Super Saiyan
Gohan Definitivo	Kaiyoshin anciano + Gohan Super Saiyan 2
Vegeta Explorador	Explorador + Vegeta
Super Androide no 17	Androide nº 17 + Androide nº 17

BOLAS DE DRAGÓN Y EXTRAS

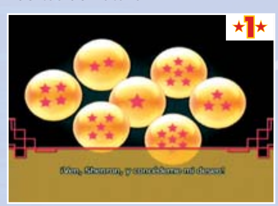
Como no podía ser de otra forma, la **7 Bolas de Dragón se encuentran repartidas** por los distintos parajes en los que se desarrollan las luchas. Las hallarás siempre **dentro de alguna edificación** y para hacerte con ellas, antes deberás "hacer polvo" dichos edificios •1• (por ejemplo en la Atalaya de Kami). Una vez consigas una, puedes volver a entrar en ese combate y recogerla de nuevo tantas veces como quieras (hasta 7, claro). Cuando estén todas en tu poder, el **Dragon Shenron** hará acto de presencia y hará realidad uno (y sólo uno) de los deseos que te indicamos más abajo. Para formular otro, deberás conseguir de nuevo las 7 Bolas de Dragón.

- **Contraseña.**
- **Goku niño.**
- **Tao Pai Pai.**
- **Maestro Roshi.**
- **Gran Mono.**
- **Gran Mono (Vegeta).**
- **Torneo Mundial.**

Los dos últimos ítems Z Fusión los conseguirás de una forma algo diferente.
Para empezar, debes haber desbloqueado todos los personajes ocultos. Luego entra en el modo Batalla Definitiva (en modo de dificultad normal) y haz lo siguiente:

- **Poder Dragón:**
Elimina a 10 contrincantes y abandona la partida.
- **Milagro:**
Supera los primeros 20 combates y abandona.
Fusionando ambos ítems, conseguirás desbloquear a **Maestro**, el último de los personajes.

El modo Ilustración de personajes quedará a tu disposición en cuanto superes la Saga Saiyan del modo Puertas de Batalla Z.



CLAVES PARA TRIUNFAR ANTE CUALQUIER ENEMIGO







• **Los puñetazos y patadas** estáN muy bien para ciertos menesteres, pero no para restarle energía a tu contrincante. Para hacer que su barra baje, tendrás que usar casi exclusivamente los ataques Ki •2•.

• **Aprovecha mientras que tu rival está en el suelo** para acumular el máximo Ki posible •3•.

• **Saber cubrirse es esencial,** pues ciertos ataques Ki son capaces de hacer desaparecer más de la mitad de tu vitalidad •4•. Si no aprendes a parar estos golpes no durarás.

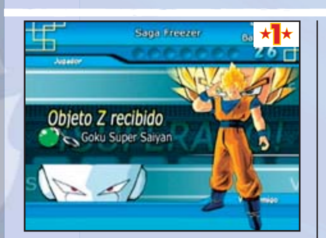
• **Aprovecha los ítems Z** en los modos en los que se pueden usar personajes personalizados •5•.

• **Nunca pierdas de vista a tu rival.** Además de la posibilidad de caer en un ataque sorpresa, no podrás usar tus ataques Ki.

• **En los casos en los que tengas que aguantar** con vida hasta que el tiempo se agote, no dejes de atacar. Tu rival no debe tener oportunidad de usar sus especiales •6•.

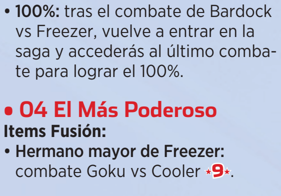
PUERTAS DE BATALLA Z

Será en este modo donde desbloquearás la mayoría de los extras del juego, en forma de ítems Z, personajes nuevos y Puertas de Batalla adicionales. Además, y dependiendo de cómo luches, obtendrás más ítems Z de apoyo o destreza (aunque siempre los mismos de tipo Fusión y que son los que te indicamos). Lo que sí debes respetar es el "consejo" que se te da al principio de cada combate ya que, más que eso, es una condición para superar la lucha. Si te "aconsejan" que uses un golpe determinado para derrotarle, hazlo así o no conseguirás pasar al siguiente combate. Sabiendo esto, aquí tiene una lista de lo que obtendrás en cada una de las sagas e historias.



1


2


3


4


5

• 01 Saga Saiyan:

Personajes:
- **Raditz:** combate Piccolo vs Raditz.
- **Saibaiman:** combate Chaos vs Saibaiman.
- **Nappa:** combate Goku vs Nappa.
- **Goku Super Saiyan:** combate Goku Super Saiyan Vs Freezer ·1·

Items Fusión:
- **Explorador:** combate Goku vs Vegeta.

Extras:
- **Puerta Batalla Z** "Batalla Solitaria" al acabar la lucha Goku mono gigante Vs Vegeta
- **100%:** tras finalizar el combate entre Goku y Vegeta, vuelve a entrar en la Saga y podrás luchar otras 3 veces ·2·.

• 02 Saga Freezer

Personajes:
- **Dodoria:** combate Vegeta vs Dodoria.
- **Zarbon transformado:** combate Vegeta vs Zarbon transformado. ·3·
- **Gildo:** combate Chaos vs Gildo.
- **Recoome:** Goku vs Recoome.
- **Burter:** combate Goku vs Burter. ·4·
- **Capitan Ginyu:** combate Goku vs Capitan Ginyu
- **Jeice:** combate Vegeta vs Jeice.
- **Freezer 2ª Forma:** combate Gohan vs Freezer 2ª Forma.
- **Freezer 3ª Forma:** combate Gohan vs Freezer 3ª Forma. ·5·
- **Freezer Forma Final:** combate Goku vs Freezer 3ª Forma
- **Goku Super Saiyan:** Goku Super Saiyan vs Freezer F. Final

Ítems Fusión:
- **Vegeta:** combate Vegeta vs Dodoria.
- **Supertransformación:** combate Krilin vs Freezer 2ª Forma. ·6·
- **Odio a los Saiyans:** Combate Vegeta vs Freezer 3ª Forma.

Extras:
- **Puertas Batalla Z** "El Legendarios Super Saiyan" y " El más poderoso" al finalizar el combate Goku Super Saiyan vs Freezer.

• 03 Batalla Solitaria

Items Fusión:
- **Kakarrot:** combate Bardock vs Goku. ·7·

Extras:
- **Puerta Batalla Z** "Emperador Cósmico" al acabar la lucha Bardock vs Goku. ·8·
- **100%:** tras el combate de Bardock vs Freezer, vuelve a entrar en la saga y accederás al último combate para lograr el 100%.

• 04 El Más Poderoso

Items Fusión:
- **Hermano mayor de Freezer:** combate Goku vs Cooler ·9·.

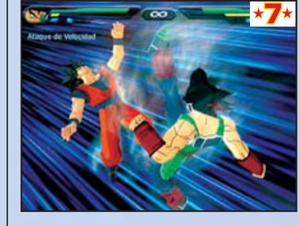
• 05 Saga Androide

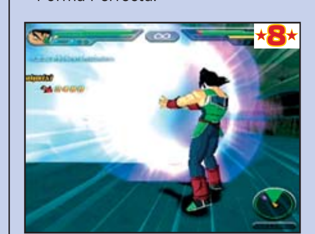
Personajes:
- **Trunks Super Saiyan (con espada):** combate Trunks vs Mecha Freezer. ·10·
- **Androide nº 19:** combate Vegeta vs Androide nº 19.
- **Androide nº 20:** combate Piccolo vs Androide nº 20.
- **Androide nº 18:** combate Vegeta Super Saiyan vs Androide nº 18. ·11·
- **Vegeta Super Saiyan:** Vegeta Super Saiyan vs Androide nº 18.
- **Androide nº 17:** combate Piccolo vs Androide nº 17.
- **Androide nº 16:** combate Androide nº 16 vs Célula.
- **Joven Gohan Super saiyan:** combate Joven Gohan vs Goku
- **Célula 2ª Forma:** combate Vegeta Super Saiyan vs Célula 2ª Forma.
- **Mr. Satán:** combate Mr. Satán vs Célula Forma Perfecta. ·12·
- **Célula forma Perfecta:** combate Joven Gohan Super Saiyan 2 vs Célula Forma Perfecta.
- **Célula Jr:** combate Joven Gohan Super Saiyan 2 vs Célula Jr.
- **Super Vegeta Super Saiyan:** combate Super Vegeta Super Saiyan vs Célula Forma Perfecta.
- **Joven Gohan Super Saiyan 2:** combate Joven Gohan Super Saiyan 2 vs Célula Forma Perfecta (2º combate).

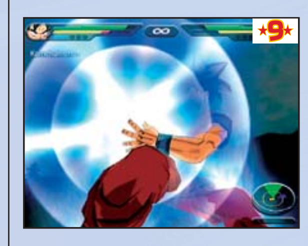
Ítems Fusión:
- **Absorción:** combate Piccolo vs Célula.
- **Trunks Super Saiyan:** combate Trunks Super Saiyan vs Vegeta Super Saiyan.
- **Androide nº 17:** combate Androide nº 16 vs Célula.
- **Super Saiyan:** combate Tenshinhan vs Célula 2ª Forma. ·13·
- **Absorción:** combate Vegeta Super Saiyan vs Célula forma Perfecta.
- **Célula Forma Perfecta:** combate Super Trunks Super Saiyan vs Célula Forma Perfecta.

Extras:
- **Puerta Batalla Z** "Super Guerrero del Futuro" y "La Amenaza Galáctica" tras el combate de Joven Gohan Super Saiyan 2 vs Célula Forma Perfecta.

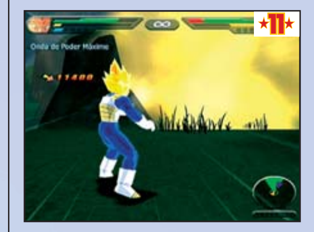

6

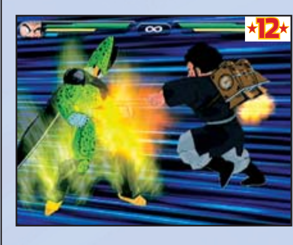

7

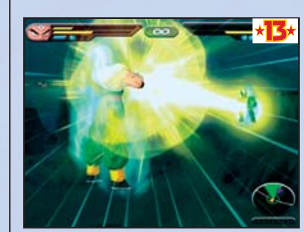

8


9

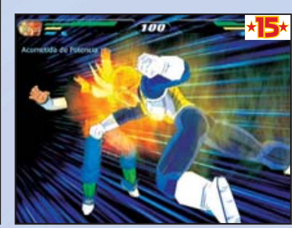

10

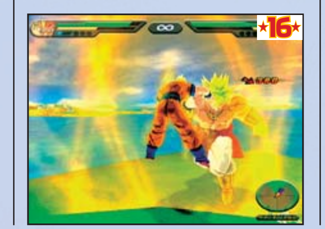

11


12


13


14


15


16


17



Goku super saiyano es uno de los personajes más fuertes.











• 06 Super Guerrero del Futuro

Personajes:
- **Trunks Super Saiyan (luchador):** combate Trunks Super Saiyan vs Androide nº 18. ·14·
- **Trunks (luchador) Super Saiyan:** combate Trunks Super Saiyan vs Célula.

Items Fusión:
- **Androide nº 17:** combate Trunks Super Saiyan vs Androide nº 17. ·15·

Extras:
- **Puerta Batalla Z** "El Androide Definitivo" tras combate Trunks vs Gogeta.

• 07 Legendario Super Saiyan

Items Fusión:
- **Broly:** combate Goku Super Saiyan vs Broly. ·16·

• 08 La Amenaza Galáctica

Items Fusión:
- **Guerreros Galácticos:** combate Joven Gohan Super Saiyan 2 vs Bojack. ·17·

• 09 Saga Monstruo Bu

Personajes:
- **Goten Niño:** combate Goten Super Saiyan vs Gohan Super Saiyan. ·18·
- **Trunks niño:** combate Trunks vs Vegeta.
- **Goten Super Saiyan:** combate Trunks vs Goten.
- **Trunks Super Saiyan niño:** combate Trunks vs Mr. Satán.
- **Gohan Super Saiyan:** combate Gohan Super Saiyan vs Rey Demonio Dabra ·19·
- **Rey Demonio Dabra:** combate Gohan Super Saiyan vs Rey Demonio Dabra
- **Goku Super Saiyan 2:** combate Goku Super Saiyan 2 vs Vegeta Super Saiyan 2.
- **Gohan Super Saiyan 2:** combate Gohan Super Saiyan 2 vs Monstruo Bu.
- **Goku Super Saiyan 3:** combate Goku Super Saiyan 3 vs Monstruo Bu. ·20·
- **Gotenks:** combate Gotenks Super Saiyan vs Super Bu.
- **Gotenks Super Saiyan:** 2º combate Gotenks Super Saiyan vs Super Bu.
- **Super Bu:** combate Gohan definitivo vs Super Bu.
- **Monstruo Bu:** combate Super Vegetto vs Super Bu definitivo.
- **Vegeta Super Saiyan 2:** combate Vegeta Super Saiyan 2 vs Pequeño Bu.
- **Videl:** combate Mr. Satan vs Pequeño Bu.
- **Vegetto:** combate Monstruo Bu (bueno) vs Pequeño Bu
- **Pequeño Bu:** combate Goku vs Pequeño Bu.

Ítems Fusión:
- **Super Saiyan:** combate Trunks vs Goten.
- **Gohan:** combate Trunks vs Mr. Satán.
- **Conjunto de heroes transformista:** Mr. Satan vs Androide nº 18 ·22·
- **Vegeta Super Saiyan 2:** combate Goku Super Saiyan 2 vs Vegeta Super Saiyan 2.
- **Gohan Super Saiyan 2:** combate Gohan Super Saiyan 2 vs Monstruo Bu.
- **Bibidi:** combate Vegeta Super Saiyan 2 vs Monstruo Bu.
- **Bala de persona malvada:** combate Monstruo Bu vs Monstruo Bu (maldad pura).
- **Kaiyoshin anciano:** combate Monstruo Bu vs Monstruo Bu (maldad pura)
- **Gotenks Super Saiyan:** combate Gotenks Super Saiyan vs Super Bu.
- **Gotenks Super Saiyan 3:** 2º combate Gotenks Super Saiyan vs Super Bu.
- **Monstruo Bu (bueno):** combate Monstruo Bu (bueno) vs Pequeño Bu. ·23·
- **Gohan Definitivo:** combate Gohan Definitivo vs Super Bu.
- **Vegetto:** Combate Super Saiyan Vegetto vs Super Bu.

Extras:
- **Puerta Batalla Z** "El Monstruo Janemba" tras combate Goku vs Pequeño Bu.

• 10 Monstruo Janemba:

ítems Fusión:
- **Maldad de la gente:** combate Gogeta vs Monstruo Janemba. ·24·

• 11 La Venganza de Baby

Items Fusión:
- **Goku Fusión SS4:** combate Goku Super Saiyan 4 vs Baby. ·25·
- **Fusión de Vegeta SS4:** combate Goku Super Saiyan 4 vs Baby.

• 12 Androide Definitivo

Personaje
- **Goku Super Saiyan 4:** combate Goku Super Saiyan 4 vs Super Androide nº 17. ·26·

Extras
- **Puerta Batalla Z** "El Androide Genuino" tras combate Goku Super Saiyan 4: combate Goku Super Saiyan 4 vs Super Androide nº 17.

• 13 Venganza de Saiyans

Items Fusión:
- **Turffles:** combate Vegeta vs Freezer. ·27·

Extras
- **Puerta Batalla Z** "El Plan de Conquista de la Tierra" tras combate Vegeta vs Freezer.

• 14 El Emperador Cósmico:

ítems Fusión:
- **Freezer Forma Final:** combate Freezer Forma Final vs Vegeta. ·28·
- **Super Saiyan:** combate Freezer Forma Final vs Goku Super Saiyan.
- **Freezer F Final "100% de poder":** combate Freezer Forma Final vs Cooler. ·29·

Extras
- **Puerta Batalla Z** "La Venganza de los Saiyans" tras combate Freezer Forma Final vs Cooler.

• 15 El Androide Genuino

Items Fusión
- **Goku Super Saiyan:** combate Célula Forma Perfecta vs Goku Super Saiyan 2. ·30·
- **Super Transformación:** combate Célula Forma Perfecta vs Joven Gohan Super Saiyan 2.

Extras
- **Puerta Batalla Z** "Monstruo Destructor" tras combate Célula Forma Perfecta vs Super Androide nº 17.

- **100%:** vuelve a la saga tras el combate Célula Forma Perfecta vs Joven Gohan Super Saiyan 2. ·31·

• 16 Monstruo Destructor

Ítems Fusión
- **Ogro Psíquico:** combate Monstruo Bu (bueno) vs Monstruo Janemba. ·32·
- **Super Saiyan:** combate Monstruo Bu (bueno) vs Goku Super saiyan 3

Extras
- **Puerta Batalla Z** "La Vengaza de Baby" tras combate Monstruo Bu (bueno) vs Monstruo Janemba.

• 17 Plan de Conquista

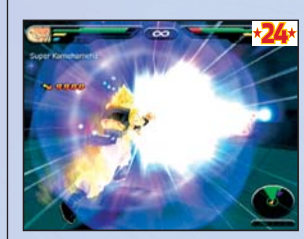
Personaje:
- **Vegeta Super Saiyan 4:** combate Broly vs Vegeta Super Saiyan 2. ·33·

Ítems Fusión
- **Rotura de Sello:** combate Bojack vs Gohan definitivo.
- **Cirugía de Reconstrucción:** combate Mecha Freezer vs Goku Super Saiyan 3.
- **Fusión de Goku:** combate Cooler vs Gogeta Super Saiyan
- **Ondas Artificiales:** combate Baby vs Gogeta Super Saiyan 4. ·34·
- **Fusión de Vegeta:** combate Super Androide nº 17 vs Gogeta Super Saiyan 4.

• 18 Torneo Mundial

Para acceder a este última Puerta Batalla Z deberás seleccionarla entre los deseos que se te podrán cumplir al conseguir la 7 Bolas del Dragón. Lamentablemente, no conseguirás nada "extra" de él.

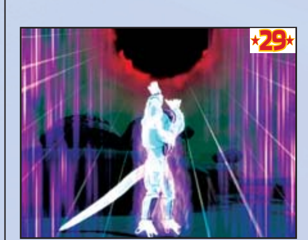


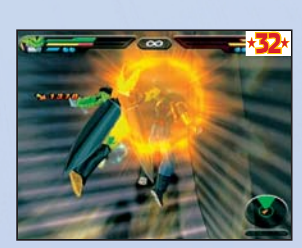


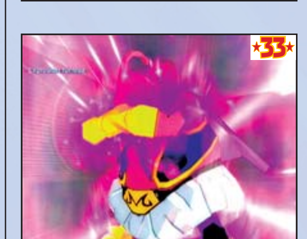




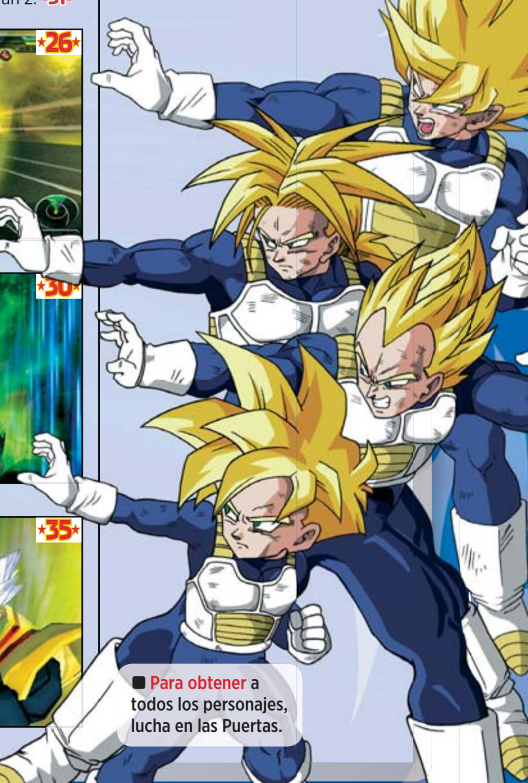












Para obtener a todos los personajes, lucha en las Puertas.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-Mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER!

En el menú principal ilumina la opción "Trial by trucking" y pulsa ●. Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde introducir trucos. En él, teclea los siguientes códigos según el truco que quieras:
- **Bikers:** más motoristas.
- **Cops:** añade muchos policías.
- **Cash:** obtienes 115.000$.
- **Nodamage:** invencible.
- **Bridge:** Abre los puentes.
- **Nocops:** la poli desaparece.
- **Missions:** misiones abiertas.
- **Gallery:** galería de imágenes.



CALL OF DUTY: FINEST HOUR

- **Todos los niveles:** Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén ↑ pulsado en el segundo mando mientras en el primero pulsas: **Start**, **Select**, **Select**, ■.
- **Munición infinita:** Pausa el juego y pulsa: R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.

CONFLICT: GLOBAL TERROR

- **Activar el menú de trucos:** En el menú principal pulsa: R2, R1, R2, R1, ●, ●, ●, ●

DESTROY ALL HUMANS!

Pausa el juego y, manteniedo presionado L2, pulsa:
- **Invencible:** ■, ●, ←, ←, ●, ■.
- **Munición infinita:** ←, ●, R2, →, R1, ■.




- **Poder mental infinito:** R1, R2, ●, →, R2, ●. Tu barra de energía mental no bajará, pero debe estar por encima de cero.
- **Mejoras:** Ve a la nave espacial, pausa el juego y, manteniendo **L2**, pulsa: ■, ●, ←, ←, ●, ■. Las mejoras para las armas que tengas estarán en el laboratorio Pox.

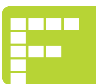
DEVIL MAY CRY 3

- **Modos, trajes y Galería:** En el menú de inicio, mantén pulsados **L1**, **L2**, **R1** y **R2** y rota el stick izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".




EYE TOY PLAY 3

- **Abrir todos los juegos:** En la pantalla donde se seleccionan los juegos, introduce esta combinación: ↑, ↓, ↑, ↓, L1, L2, L1, L2.




FORMULA ONE 2005

- **Circuito secreto:** Logra oros en las sesiones cronometradas.

COCHES SECRETOS:
- **Lotus 25:** obtén las platas en las sesiones cronometradas.
- **Williams FW08:** obtén bronces en las cronometradas.
- **Williams FW11:** gana un campeonato en el modo Carrera.
- **Lotus 79:** gana todo.

» CRASH TAG TEAM RACING

Desbloquear personajes:
- **Pasadena Opposum:** dale un cristal de poder en Midway.
- **Crunch Bandicoot:** dale 2.500 monedas en Midway.
- **N. Gin and his car:** dale el plutonio verde en Midway.
- **VonClutch:** dale un cristal de poder en Midway.
- **Nina Cortex:** dale las llaves en Midway.





GOD OF WAR

- **Un secreto revelado:** Termina el juego en modo Spartan.
- **Trajes alternativos:** Supera el Desafío de los Dioses.
- **Un montón de extras:** Termina el juego una vez.
- **Mensaje secreto 1:** supera el juego una vez en modo Dios.
- **El destino de Titán:** supera el juego en modo Spartan.

GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Pausa el juego y pulsa:
- **Poder del ojo lleno:** L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
- **Armadura y salud llenas:** R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
- **Los poderes del ojo:** L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
- **Todos los niveles:** Ve al menú de extras y pulsa: ↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
- **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:** R1, R2, L1 , ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Tráfico agresivo:** R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
- **Coches saltan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
- **Acelerar el tiempo:** ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
- **Coches más rápidos:** →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
- **Coches voladores:** R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
- **Bajar el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
- **Los peatones te atacan (no puede desactivarse):** ↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
- **Los peatones van armados:** R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.
- **Conducción perfecta:** ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
- **Coches negros:** ●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
- **Coches rosas:** ●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
- **Subir el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
- **Aumentar respeto:** R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
- **Juego más lento:** ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
- **Hotring Racer #101:** R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
- **Conseguir un tanque:** ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
- **Coche elástico:** R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
- **Coche de golf:** ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
- **Coche Hotring Racer:** R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
- **Ranchera:** ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
- **Hotring Romero:** ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
- **Camión de la basura:** ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
- **Conjunto de armas 1:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Conjunto de armas 2:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
- **Conjunto de armas 3:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
- **Siempre lloviendo:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
- **Cielo nublado:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
- **Siempre hace sol:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
- **Los coches flotan en el agua:** →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.



HAUNTING GROUND

- **Golem bailarín:** Una simpática curiosidad. En la zona del mausoleo verás un golem que responde a los comandos que metamos en la máquina de escribir. Escribe SALTATIO y verás lo que pasa...

HE-MAN: DEFENDER OF GRAYSKULL

Desde la pantalla de opciones, ve a "Cheats" e introduce las siguientes combinaciones como códigos.
- **Elegir nivel:** ✖, ←, ↑, ●, ↓.
- **Invencible:** →, ●, ↑, ←, ✖.
- **Poder Grayskull infinito:** ↓, →, ✖, ●, ↓.
- **Doble daño:** ●, →, ✖, ↑, ✖.



KILLER 7

- **Conseguir 100 probetas de sangre en el modo Killer8:** Termina el juego y desbloquearás el modo Killer8. En la pantalla de Press Start del modo Killer8, pulsa: ↓, R1, ↑, L1, ■, ▲, ●, ●. Oirás el sonido de recuperación confirmando el código. Pulsa **Start** y tendrás 100 probetas al principio de Target 00.

KILLZONE

- **Niveles y personajes:** Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje, con la "S" mayúscula.

KUON

- **Minijuego Sugoroku:** Hazte con todas las piezas Sugoroku de la fase "Yin" y salva. Luego, hazte con el tablero Sugoroku en la fase "Yang" y salva. El minijuego estará disponible en el menú principal.



» BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

- **Todas las armas:** Durante el juego, mantén pulsados **L2** y **R2** e introduce esta combinación: →, →, ↓, ↑, ←, ←.

» DEAD TO RIGHTS 2

Desbloqueables:
- **50. Desert Eagle:** termina el juego con dificultad Normal activada.
- **Galería de arte 2:** termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.
- **Cabal Pistols:** termina el juego con dificultad Fácil activada.
- **Cabal SMG:** termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.
- **Modo Difícil:** termina el juego con ficiultad Normal activada.
- **Modo Experto:** termina el juego con dificultad Difícil activada.
- **Adrenalina extra:** termina termina "Instant Action" con dificultad Normal activada.
- **Galería 1:** termina el juego con dificultad Fácil activada.
- **Cócteles Molotov:** termina el juego con dificultad Difícil activada.
- **Lanzacohetes:** Termina el juego con dificultad Experto activada.

L.A. RUSH

Durante el juego introduce estos códigos:
- **5.000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
- **Los coches:** ↑, ↓, ←, →, ●, ■, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
- **Quedar siempre el primero:** ↑, ↓, ←, →, R2, ←, ●, ↑.
- **Desactivar a la policía:** ↓, ←, →, R2, ■, →, R1, ←.
- **Tráfico más rápido:** ↑, ↓, ←, →, ■, →, ●, ←.
- **Nitro infinita:** ↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ↓, ●, ↑.

LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter.
- **987UYR:** droide de combate.
- **EN11K5:** Comandante droide.
- **LK42U6:** Droide de Geonosis.
- **KF999A:** droide de seguridad.
- **LA811Y:** Boba Fett.
- **F8B4L6:** soldado clon.
- **ER33JN:** Clon de Episodio III.
- **BHU72T:** Piloto clon.
- **14PGMN:** conde Dooku.
- **H35TUX:** Darth Maul.
- **A32CAM:** Darth Sidious.
- **VR832U:** Clon disfrazado.
- **DH382U:** Droideka.
- **SF321Y:** general Grievous.
- **19D7NB:** geonosiano.
- **U63B2A:** droide Gonk.
- **PL47NH:** Jango Fett.
- **CBR954:** Kit Fisto.
- **A725X4:** Luminara.
- **MS952L:** Mace Windu.
- **92UJ7D:** Padme.
- **R840JU:** droide PK.
- **BEQ82H:** princesa Leia.
- **L54YUK:** soldado rebelde.
- **PP43JX:** guardia imperial.
- **XZNR21:** superdroide.
- **NR37W1:** blasters ridículos.
- **L449HD:** blasters clásicos.
- **IG72X4:** blasters gigantes.
- **SHRUB1:** perfiles.
- **PUCEAT:** con tazas, sin armas.
- **LD116B:** detector de minikits.
- **RP924W:** bigotes.
- **YD77GC:** púrpura.
- **MS999Q:** siluetas.
- **4PR28U:** invencible.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones. Primero debes desbloquear al gnomo.
- **Gnomo tramposo:** ● + L1 + L2 + R2 + R1.
- **Adquirir habilidad:** L1 + R2 + → + ■ + L3.
- **Físico al máximo:** L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
- **Mente a tope:** L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
- **Arte a tope:** L3+R3+R1+R2+●.
- **Poder social:** ▲+R2+L1+✖+■.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén pulsados **L1** y **R1** e introduce este código: ●, ●, ←, ▲, ●, ✖.

Verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora cualquiera de éstos:
- **Adrenalina al 100%:** L1, R2, R1, ↑, ▲, ●.
- **Eliminar a tu Némesis:** ●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.
- **Modo Dios:** ■ L2 L1 ▲ ▲ L2.
- **Conseguir documentos OSS:** ↑, ✖, R2, R1, ↑, ■.
- **Suicidarse:** ✖, ▲, ●, →, ▲, ●.
- **Munición infinita:** L2, L1, ■, L2, L1, R1.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos:
- **Todas las ciudades en modo Arcade:** ROADTRIP
- **Sin daños:** ONTHEROAD.

MOVIMIENTOS ESPECIALES
- **Zone:** ALLIN
- **Roar:** RJNR
- **Argo:** DFENS

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

En el menú principal, mantén presionado **L2** y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones para desbloquear al personaje para el modo Historia. Suelta L2 para activar el código.
- **Scorpion:** ■, ↑, L1, R1, ←, →, ■.
- **Sub-Zero:** ■, ↑, ↓, L1, L1, ↑, ■.
- **Mortal Kombat II clásico:** ■, ↑, ↓, ←, →, R2, ■.



NEED FOR SPEED MOST WANTED

En la pantalla donde te indica que presiones Start al principio, introduce las siguientes combinaciones:
- **Marcador especial:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ↑, ↓.
- **Abrir desafío Burguer King:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
- **Abrir Castrol SYNTEC Ford:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

NBA LIVE 06

- **Desbloquear zapatillas:**
DRI239CZ49: A3 Garnett.
JZ3SCARTVY: S. Carter.

» JAK X

Desbloquear corredores extra:
Para disponer de más personajes para elegir, cumple estos requisitos:
- **Daxter:** Juega 5 horas y paga 50.000 orbes.
- **Kiera:** termina el juego.
- **Klever:** termina Beachfront Drive.
- **Razer:** termina Northern Tour.
- **Sig:** termina "Spargus City Death Race".
- **UR-86:** termina la prueba de calificación de la zona llamada Kras City.



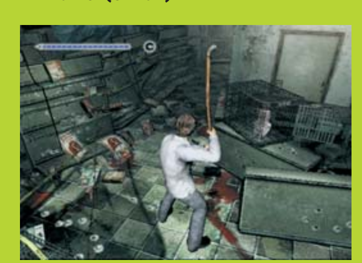
S.O.S. TRUCOS

»ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
»MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

SILENT HILL 4: THE ROOM

Contra Walter

✉ **Daniel (e-mail)**



Hola playmaniacos. Después de pasarme *Silent Hill 3*, me ha gustado tanto que me he comprado *Silent Hill 4 The Room*, pero estoy atascado en el combate con Walter. Cómo puedo acabar con él? Muchas gracias, jugones.

Lo primero, equipa el medallón y corre bajando hasta el final la escalera en espiral. Si aparecen tentáculos en la zona, acaba con ellos. Para atacar a Walter, lo más efectivo son las balas, ya que con un par de impactos conseguirás tirarle. Cuando le veas generar una especie de bola de energía, corre hacia él y golpéale para interrumpir su ataque, ya que si te acierta con él te quitará bastante vida. La tercera vez que le tumbes, dírigete hacia él a toda velocidad y clávale la Espada de Obediencia. Verás cómo pasa a la historia.

GTA SAN ANDREAS

Conseguir el 100%

✉ **Ramón Abradelo (e-mail)**

Hola playmaniacos. Tengo el juego *GTA San Andreas*, y aunque ya me he pasado todas las misiones, sigo jugando para conseguir el 100% del juego. Pero lo malo es que no estoy seguro de cómo conseguirlo. Es obligatorio hacer los 100 graffitis de Los Santos? Qué más hay que hacer? Muchas gracias por la ayuda.

Sí, tienes que conseguir los 100 graffitis de Los Santos, y también las 50 fotos de San Fierro, las 50 herraduras de Las Venturas y las 50 ostras que hay repartidas por todo el estado de San Andreas. Además, tienes que acabar todas las misiones que te proponen los personajes, comprar todos los negocios y superar todas las misiones que se activen en ellos (la tienda de Zero, RC Shot en San Fierro, el concesionario Wang Cars en San Fierro y la pista de aterrizaje en el desierto de Verdant Meadows); respeto a las misiones R3, tienes que acabar todas las de Camionero (que empiezan en el campo), las de mensajero de las tres ciudades, conseguir el nivel 5 como aparcacoches en San Fierro y el nivel 7 en la cantera de Las Venturas; y, por último, comprar TODOS los pisos francos (las casas marcadas en verde en el mapa, donde puedes salvar las partidas.

XIII

Contra la Mangosta

✉ **Diego Martín (e-mail)**

Hola playmaniacos. Tengo el juego *XIII* y me gustaría saber cómo acabar con La Mangosta. Gracias y un saludo.

El mejor arma contra él es el M60. Verás que la Mangosta se oculta tras el misil del centro, se asoma por los laterales disparándote con su ametralladora y después se esconde de nuevo. Cuando salga, muévete lateralmente para esquivar sus ráfagas y dispárale con el M60. Cuando le quites un tercio de su barra de vida, se producirá un tiroteo entre los SPADS y Jones, en la parte alta del silo. Irán cayendo cadáveres de SPAD de los que puedes recoger munición, chaleco y casco. Ahora la Mangosta se refugiará tras cualquier misil. Tú síguele y usa la misma técnica que antes: dispárale cuando salga y muévete para esquivarle sus disapros. Cuando su barra de vida se vacíe del todo, caerá por uno de los huecos de los misiles. Ya sólo te queda llegar hasta Jones subiendo por las escaleras.

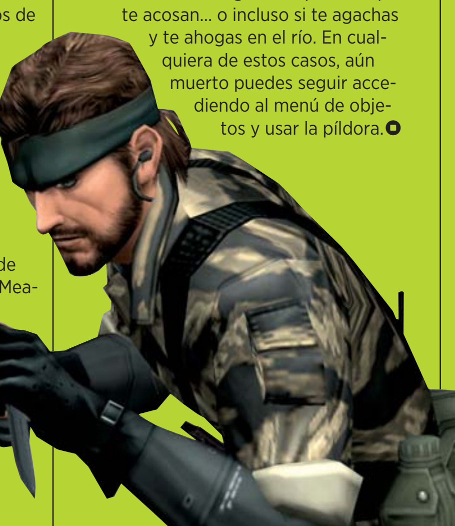
METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER

Contra The Sorrow

✉ **Jose Luis (e-mail)**

Hola PlayManía. Quiero que me digáis como puedo eliminar al enemigo llamado The Sorrow en *Metal Gear Solid 3*. Es inmortal o qué?, no hay manera de herirle. Muchas gracias y un saludo.

Pues no, no puedes herirle... porque ese tipo ya está muerto. Es más, toda la escena que estás viviendo es una ensoñación de Snake, que está a punto de ahogarse. De hecho, basta con que te tomes la píldora resucitadora para que despiertes. Esta técnica también funciona si mueres, ya sea al llegar al final del camino o si acaban contigo los espectros que te acosan... o incluso si te agachas y te ahogas en el río. En cualquiera de estos casos, aún muerto puedes seguir accediendo al menú de objetos y usar la píldora.



R

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Para activar estos trucos, pausa el juego y ve a la pantalla de opciones. Entra en "Introducir Código" y listo. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
- **Ítems infinitos:** ←, →, ←, →, ↑, ↓.
- **Moverse más rápido:** ←, ←, ←, →, →,→.
- **Volverse invisible:** ↑, ↑,←, →, ↓, ↓.
- **Tus disparos "tiran" al suelo:** →, →, →, ↓, ↓, ↓.
- **No puedes ser detectado:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **Un disparo mata:** ↑, ↑, ↑, ←,←, ←.
- **Munición infinita:** ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ←,→.




SAMURAI JACK: THE SHADOW OF AKU

Desbloquear armas:
Consigue los siguientes niveles de experiencia:
- **Makiwari:** nivel 3.
- **Nodachi:** nivel 5.
- **Daihan Nya:** nivel 7.
- **Amatsuyu:** nivel 10.
- **Shibuki:** nivel 13.
- **Hyakki Yako:** nivel 27.
- **Akitsu:** nivel 35.
- **Hadarayuki:** nivel 39.
- **Hyakka Ryoran:** nivel 43.
- **Metsu Ryuto:** nivel 59.
- **Scissor61:** nivel 64.
- **Trident:** nivel 67.
- **Sobusho:** nivel 75.
- **Murasame:** nivel 80.

SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

- **Avión alternativo:**
En el tercer episodio, cuando Sly está volando con el biplano, pulsa **Start** para pausar y pulsa: R1, R1, →, ↓, ↓, →.
Quita la pausa y disfrútalo.

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

- **Todos los niveles (1 jugador):** Ilumina la opción "Extras" en el menú principal y pulsa ← 11 veces, → 7 veces y ■.

» LOS SIMS 2

Como en anteriores Sims, primero tienes que activar al gnomo y después introducir el resto de los trucos, que estarán disponibles pinchando sobre el gnomo y eligiendo el que quieras:
- **Sacar al gnomo tramposo:** L1, R1, ↑, ✖, R2.
- **Desbloquear todo:** ●, L2, ←, ●, ↑, ●.
- **Adelantar el reloj 6 horas:** ●, ■, L1, ↑, ↓.
- **Conseguir dinero:** R1, L1, R2, →, ←.
- **Elegir el nivel de dificultad:** ▲, ●, ■, R2, ←.



SSX ON TOUR

Introduce estos passwords seleccionando la opción "Cheats" en el menú de Extras.
- **Niveles:** BACKSTAGEPASS
- **Toda la ropa:** FLYTHREADS
- **Películas:** THEBIGPICTURE
- **Dinero extra:** LOOTSNOOT
- **Turbo infinito:** ZOOMJUICE
- **Trucos monster:** JACKALOPESTYLE
- **Pelea de bolas de nieve:** LETSPARTY
- **Turbo estático:** POWERPLAY

Desbloquear personajes:
- **Conrad (el mini vikingo):** BIGPARTYTIME
- **Mitch Koobski (el unicornio):** MOREFUNTHANONE
- **Nigel (Rocker):** THREEISACROWD
- **Ski Patrol:** FOURSOME.

Después de introducirlos, podrás acceder al menú de trucos para activarlos en "Opciones de juego" durante el juego.
- **Grind perfecto:** grindXpert
- **Manual perfecto:** 2wheels!
- **Skitch perfecto:** h!tchar!de
- **Jarmie:** abres todos los niveles del modo Historia.
- **Matt Hoffman:** the_condor
- **Abrir a Jason Ellis:** sirius-DJ



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

Desde el menú principal, ve a "Opciones" y después selecciona "Cheats". Allí, introduce estos códigos exactamente como te los damos.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Para hacer todavía más movidito el juego o si te resulta muy, puedes introducir algunos códigos. Para activarlos, ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsado **L1 + R1** e introduce las siguientes combinaciones:
- **Toda la música:** ●, ■, ●, ■.
- **Daño Doble:** ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖.
- **Un millón de dólares:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
- **Superpoli:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
- **Modo Ultrafácil:** ●, ■, ✖, ✖, ▲, ●.
- **Munición ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
- **Resistencia ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ✖, ●.
- **Desbloquear minijuego de Red Man:** ▲, ✖, ✖, ●, ▲.

» THE WARRIORS

Play ¡EL TRUCO DEL MES!

Si te parece que la cosa es demasiado dura para ti, a lo mejor puedes probar algunos de estos trucos. Mientras estás jugando introduce cualquiera de estas combinaciones trucos para activarlos:
- **100% completado:** L1, Select, ■, ↓, L2, →.
- **200 dólares, 3 paquetes de flash y algunos botes:** R1, R2, L1, ✖, ↓, L1.
- **Completar la misión en curso:** ↓, ■, ✖, Select, R1, ←.
- **Bate:** ■, R2, ↓, ↓, L1, L1.
- **Modo Furia infinito:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
- **Sprint infinito:** ↓, ■, ←, ✖, L1, Select.
- **Cuchillo:** ↓, ↓, Select, ↑, ↑, L3.
- **Perder a los polis:** ↑, Select, ✖, ▲, ▲, ■
- **Machete:** L1, ✖, R1, R1, Select, R2.
- **Tubería:** R2, ●, Select, ↑, L1, →.
- **Salud infinita:** ↑, ▲, L3, Select, ✖, L2.
- **Tener 99 créditos en el minijuego "Ejércitos de la Noche":** Primero desbloquea el minijuego y después, en cualquier momento en el que lo estés jugando, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.



BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN

El perro y el guardia

✉ **Lorena González (e-mail)**

Hola! Tengo problemas con el juego *Broken Sword El Sueño del Dragón*. Estoy en la zona de la mansión, en concreto ya en el patio de la misma. He llegado a una zona donde hay un perro enjaulado y le he dado un trozo de hamburguesa para que se calme, pero aún así el guardia que hay cerca siempre me ve y me dispara. Qué debo hacer? Gracias y un saludo.

Pues tú técnica es la correcta, Lorena: debes darle la hamburguesa al perro para que ladre. Si te fijas, hace que el guardia mire hacia él. Cuando lo haga, tienes el tiempo justo para pasar a su espalda antes de que se gire y te vea.



GTA SAN ANDREAS

Volando hasta Liberty City

✉ **Jaime Seniosiain (e-mail)**

Hola Play2maniacos. Tengo una duda sobre el *GTA San Andreas*. Puedo visitar Liberty City cuando quiera? He probado a intentar ir en avión, pero no hay manera. Muchas gracias.

Pues nos tememos que no: sólo puedes visitar Liberty City en la misión Saint Mark´s Bristro que te propone la Mafia en Las Venturas. Después de acabarla es imposible volver, ni siquiera en avión.

DEAD TO RIGHTS

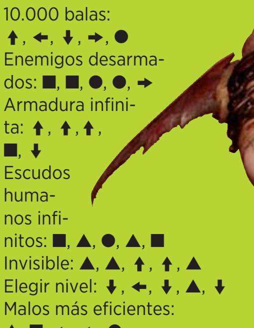
Trucos

✉ **Arturo Anega (e-mail)**

Hola amigos de PlayManía. Tengo el juego *Dead to Rights*, y como es antiguo ya no publicáis trucos para él en vuestra revista. Sabéis alguno para este juego? Muchas gracias.

En la pantalla en la que aparece la opción "Nueva Partida", ponte sobre ella, mantén pulsados los botones L1, L2, R1 y R2 y pulsa las siguientes combinaciones:

10.000 balas: ↑, ←, ↓, →, ●
Enemigos desarmados: ■, ■, ●, ●, →
Armadura infinita: ↑, ↑, ↑, ■, ↓
Escudos humanos infinitos: ■, ▲, ●, ▲, ■
Invisible: ▲, ▲, ↑, ↑, ▲
Elegir nivel: ↓, ←, ↓, ▲, ↓
Malos más eficientes: ▲, ■, ←, ←, ●
Un disparo mata: ▲, ●, ●, ●, ←
Adrenalina infinita: ←, →, ←, ●, ■
Disparar a dos manos: ▲, ●, ↑, ↑, ↑
Salud infinita: ■, ▲, ←, ↑, →
Munición infinita de escopeta: →, ●, ●, ●, ■
Modo tipo duro: ▲, ■, ←, ←, ●



GOD OF WAR

El combate definitivo

✉ **Hassan (e-mail)**

Qué tal, playmaniacos? Tengo el juego *God of War* y estoy atascado en el combate final, contra el todopoderoso dios Ares. Y después de lo que me ha costado llegar hasta aquí, ¡quiero acabar con él! ¿Me decís cómo hacerlo?Muchas gracias.

Este combate es largo, pero a ver si podemos darte las claves en pocas palabras: en el primer enfrentamiento, usa las espadas del caos para atacarle desde una distancia prudencial, y estate siempre preparado para parar sus ataques con L1. Cuando se eleve y lance bolas de fuego, esquívalas dando volteretas. Ah, y no te olvides de usar la Armada de Hades que, suficientemente potenciada, es la mejor manera de herirle. Pronto aparecerá cerca de él un símbolo de ●: acércate, pulsa ese botón y después sigue la secuencia de botones para hacerle caer. La siguiente parte del combate es una ensoñación en la que debes proteger a la mujer y los hijos de Kratos de una horda de dobles de él mismo. Usa contra ellos toda la magia de que dispongas (La Ira de Zeus, la Armada de Hades, la Ira de los dioses... y no te preocupes por agotarlas, luego no las necesitarás. Cada vez que despejes un poco la zona, acércate a tu familia y pulsa ● para cederles un poco de salud. Finalmente, te espera la lucha final con Ares, en la que no puedes usar magia. Esquiva sus ataques moviéndote por todo el escenario, para que el invoque unos bloques de piedra que tratan de aplastarte. Esquívalos con volteretas y aprovecha para acercarte a Ares y atacarle, ya que después de esta ataque dudará un segundo. Repite la técnica las veces que haga falta, y verás morir a un inmortal...



PÁGINA DE PUBLICIDAD

PSP

DEATH JR.

Pausa el juego mientras juegas y manteniendo pulsados el botón **L** y **R** pulsa estas combinaciones:

- **Todas las armas:** ↑,↑,↓,↓,←,→, ←, →, ✖, ●
- **Modo Dios:** ↑,↑,↓,↓,←,←, →,→, ■, ▲
- **Todas las mejoras:** ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
- **Munición infinita:** ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:

- **El mango de la bicicleta es más grande:** ●, →, ✖, ↑, →, ✖, L, ■.
- **Conductores agresivos:** ■, ■, R, ✖, ✖, L, ●, ●.
- **Semáforos en verde:** ▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.
- **Coches cromados en plata:** ▲, R, L, ↓, ↓, R, R, ▲.
- **Coches en color negro:** ●, ●, R, ▲,▲, L, ■, ■.
- **Coches de color blanco:** ✖, ✖, R, ●, ●, L,▲, ▲.
- **Cabezas raras:** ↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L, R.
- **Conducir sobre el agua:** ●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
- **Tiempo despejado:** ↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L, R.
- **Sucidarse:** L, ↓, ←, R, ✖, ●, ↑, ▲.
- **Destruir todos los coches:** L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
- **Ver los créditos:** L, R, L, R, ↑, ↓, L, R.
- **El tiempo pasa más deprisa:** L, L, ←, L, L, →, ●, ✖.
- **Juego más rápido:** R, R, L, R, R, L, ↓, ✖.
- **Niebla:** ↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L, R.
- **Armadura a tope:** L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
- **Salud al máximo:** L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
- **Las chicas te siguen:** ↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L, R.
- **Conseguir 250.000 dólares:** L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
- **El nivel de búsqueda no sube:** L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.
- **Tiempo nublado:** ↑, ↓, ✖, ↑, ↓, ▲, L, R.
- **Los peatones te atacan:** L, L, R, L, L, R, ↑, ▲.
- **Los peatones van armados:** R, R, L, R, R, L, →, ●.
- **Los peatones atacan a todo el mundo:** L, L, R, L, L, R, ←, ■.
- **Tracción perfecta:**L, ↑, ←, R, ▲, ●, ↓, ✖.
- **Lluvia:** ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L, R.
- **Incrementar la atención general sobre ti:** L, ↑, →, R, ▲, ■, ↓, ✖.
- **Bajar el nivel de búsqueda:** L, R, ■, L, R, ▲, L, R.
- **Trajes aleatorios:** L, L, ←, L, L, →, ■, ▲.
- **Juego más lento:** R, ▲, ✖, R, ■, ●, ←, →.
- **Coche Rhino:** L, L, ←, L, L, →, ▲, ●.
- **Camión de la basura:** ▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L, L.
- **Tiempo soleado:** L, L, ●, R, R, ■,▲, ✖.
- **Pack de armas 1 (puño americano, cuchillo, cócteles molotov, 9mm, escopeta, tec-9, AK, lanzallamas, rifle de francotirador):** ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
- **Pack de armas 2 (katana, granadas a control distancia, revolver, motosierra, escopeta, uzi, M4, lanzacohetes, rifle de francotirador con mira láser):** ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
- **Pack de armas 3 (motosierra, granadas, revolver, escopeta de combate, SMG, M4, miniametralladora, rifle de francotirador con mira láser):** ↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →

TWISTED METAL WORLD TOUR

Mantén pulsados **L** y **R**, e introduce:

- **Armas mejores:** ▲, ▲, ↑, ↑.
- **Munición infinita:** ▲, ▲, ↓, ↓.
- **Rellenar energía:** ▲, ✖, ■, ●.
- **Invencible:** →, ←, ↓, ↑.



Play ¡TRUCO PSP!

MERCURY

- **Abrir todos los mundos y todos los niveles:** Selecciona el modo para dos jugadores, introduce las iniciales "hg?" (sin poner las comillas) y vuelve al menú principal. Ahora elige el modo individual y en el mundo principal, con los botones **L** y **R** pulsados, aprieta **Select**. Realiza el mismo recorrido y pulsa otra vez la misma combinación para desbloquear el truco.

NFL STREET 2: UNLEASHED

- **Mejor agarre:** MagnetHands
- **Pista EA:** EAField
- **Jugadores enormes:** BIGSmash
- **Turbo infinito:** NozBoost
- **Recepción perfecta:** GlueHands
- **Desbloquear equipo Xzibit:** TeamXzibit
- **Modo Hormiga:** RuinedPicnic

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca el apartado "Trucos" e introduce cualquiera de estos códigos:

- **WARPULON:** niveles abiertos.
- **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
- **POPPYCORN:** vídeos abiertos.
- **NERGETS:** salud infinita.
- **FILLMEUP:** telaraña infinita.
- **Seleccionar nivel:** Cuando superes el 100% del juego, comienza uno nuevo con el nombre FLUWDEAR y la opción de seleccionar nivel estará disponible.

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

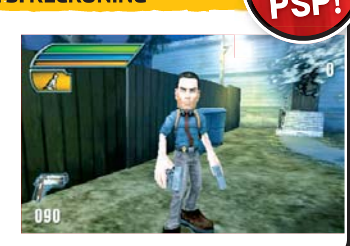
En el menú principal mantén pulsado **L** y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones. Oirás un sonido.

- **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):** →,←,→,→,↑,↑,↑.
- **Empieza el torneo mundial con 1.000.000 de dólares:** ↑,↓,←,↑,↓,▲,▲,▲.
- **2000 dólares por semana en el modo Torneo Mundial:** ↑, ↓,→, ↓,▲,■,▲.
- **Modo Sepia:** ↑,↓,←,→,←,←,←
- **Todos los estadios:** ↑,↓,←,→,■,■,■.

DEAD TO RIGHTS: RECKONING

Play ¡TRUCO PSP!

- **Desbloquearlo todo con un solo código:** Introduce como nombre al crear un perfil la palabra **DoggieStyle** (mantiendo las mayúsculas). Después, mientras estás en el juego, pausa, ve a Opciones y entra en el menú de trucos para activar los que quieras.



S.O.S. TRUCOS

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

Contra The Fear

✉ **Salvador (e-mail)**



Hola amigos de PlayManía. Quiero saber cómo acabar con The Fear, uno de los jefes del juego *Metal Gear Solid 3 Snake Eater*. Muchas gracias.

Hay varias maneras de vencerle, pero las más fácil es reducir a cero su barra de Resistencia (no la de vida), y así además conseguirás el camuflaje de araña. Nada más tomar el control de Snake, cúrate y sube al árbol que hay a tu izquierda para recoger setas venenosas. Por toda la zona hay también ranas dardo: coge unas cuantas. Tira todas estas comidas al mismo punto. Esquiva los ataques de The Fear y espera a que su resistencia vaya menguando. Se comerá las comidas venenosas, con lo que se irá debilitando cada vez más. Cuando se coma la cuarta comida, podrás acabar con él de un solo disparo con su pistola tranquilizante.

PSI OPS

Acabar con Barret

✉ **Raúl García (e-mail)**



Qué tal, playmaníacos? Me gustaría que le echarais una mano contra un enemigo del juego *Psi-Ops* llamado Barret, uno que usa sus poderes mentales para lanzarme camiones. Cómo puedo pasármelo? Gracias.

Estás en la segunda fase del combate, la que se desarrolla en el patio. La primera regla es no acercarte jamás a él, pues te derribaría inmediatamente lanzando una gran honda de energía. Después, no te molestes en dispararle, porque las balas apenas le afectan. La clave para ganar el combate es dejarle atacar: que te arroje cosas y tú concéntrate en esquivarlas. En el momento en el que pare unos instantes, usa tu telequinesia para arrojarle cajas y otros objetos del patio. Cuando vaya a usar su poder otra vez, de nuevo concéntrate en esquivar lo que te lance. Repíte está técnica y acabará mordiendo el polvo.

FINAL FANTASY X

El espejo de Remiem

✉ **Sandra (e-mail)**

Hola playmaníacos. En el juego *Final Fantasy X*, tengo el espejo del Templo de Remiem, pero no sé lo que debo hacer con él. Gracias por la ayuda.

Pues tienes que conseguir que el espejo empañado recupere su poder. Ve al Bosque de Macalamia, concretamente al cruce que visitaste después de que Yuna y Tidus se besaran en el lago. Avanza hacia la izquierda hacia el sur y encontrarás una mujer y su hijo bajo un árbol. Te dirán que esperan al padre de la familia. Tú vuelve al cruce, pero ahora dirígete hacia arriba y acabarás encontrando al padre al final del camino, al que debes decir que su familia le está esperando. Regresa a donde estaban la madre y el niño y verás que el crío ya no está. Sube por el camino luminoso a la izquierda del tronco y sigue hasta el cruce, para después continuar por el norte, y acabarás encontrando al niño. Te pedirá que utilices el Espejo Empañado. Hazlo y se convertirá en el espejo de los Siete Astros, que sirve para abrir los cofres de las últimas armas de los personajes.

OBSCURE

Los finales

✉ **Daniel Ahora (Granada)**

Hola playmaníacos. Tengo el juego *Obscure* y ya me lo he pasado, pero me gustaría saber si tiene más de un final. Muchas gracias.

Pues sí, tiene dos, que dependen que acabes la aventura con Stan vivo. En el momento en el que bajas al sótano del instituto, Stan morirá aplastado por el montacargas si no has echado el seguro antes de bajar por las escaleras. Si lo has echado, el muchacho llegará vivo a lo que os espera después y podrás ver el segundo final.

RATCHET & CLANK

Guitón de oro

✉ **Alejandro Pérez (Barcelona)**

Hola playmaníacos. Me gustaría que me dijérais cómo conseguir un guitón de oro en el juego *Ratchet & Clank*, uno que está detrás de un campo de fuerza azul. Gracias por todo y hasta la próxima.

Para conseguir ese guitón primero debes comprar el T.A.U.N., que es un arma que venden en el planeta Rilgar por la nada desdeñable cifra de 150.000 guitones.

Una vez en Veldin, en la zona en la que usas el Hidrodesplazador, elimina a los enemigos de la plataforma circular y súbete en ella. Te llevará hasta la zona del campo de fuerza, y con el T.A.U.N. ya puedes disparar al enemigo que hay tras él. Él accionará el interruptor y desactivará el campo de fuerza.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD

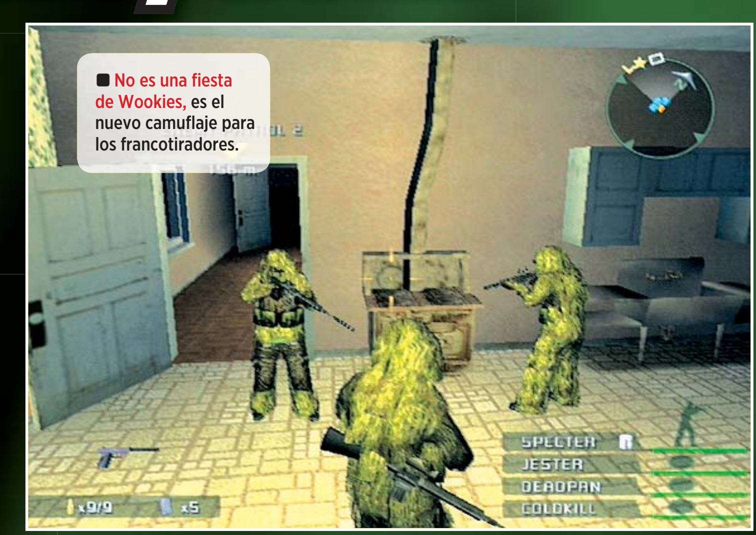
PS2 | SONY | ACCIÓN TÁCTICA | FEBRERO

SOCOM 3 U.S. Navy Seals

MOTORIZADOS PARA LA **GUERRA** MODERNA

Tras dos largos años de espera, la secuela de *SOCOM*, el shooter en tercera persona amo y señor del juego Online en PS2, empieza a asomar en el horizonte. Y lo mejor de todo es que las novedades y cambios introducidos van a ser tan importantes que, más que una secuela, va a parecer un juego nuevo... *SOCOM 3* nos volverá a situar en plena guerra contra los terroristas, esta vez en tres campañas ambientadas en África, Polonia y el sur de Asia. Los objetivos a cumplir serán de lo más variados, como capturar vivo al líder de un país. Si lo conseguimos, y al mismo tiempo cumplimos objetivos secundarios, desbloquearemos armas y trajes especiales que nos serán de gran ayuda... Por si fuera poco, sus creadores han diseñado unos mapas mucho más grandes, en los que se hará casi imprescindible conducir vehículos de todo tipo, desde tanques a camiones y lanchas. Y aunque los mapas serán más grandes, habrá muchos más puntos de control, para no tener que repetir la misión desde el principio si fallamos.
Lógicamente, todas estas novedades se verán reflejadas en su modo Online, que esta vez ofrecerá partidas para hasta 32 jugadores (el doble que en *SOCOM 2*), 12 mapas inéditos y nuevos objetivos. ¿Te lo vas a perder?

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Una entrega totalmente renovada que mantiene el estilo de la serie y que afianzará el trono Online de *SOCOM* en PS2.



No es una fiesta de Wookies, es el nuevo camuflaje para los francotiradores.



El sigilo será vital en las misiones, así como usar armas con silenciador.



» SE PARECE A...

SOCOM 2 U.S NAVY SEALS
El antecesor de *SOCOM 3* ofrece modos Online, órdenes por voz...

CONFLICT GLOBAL STORM
Combatimos el terrorismo mundial acompañados por 3 agentes.





■ Nuevas órdenes por voz y la mejorada I.A. harán nuestro equipo más letal.



■ En los vehículos podremos adoptar distintas posiciones: conductor, artillero...

***SOCOM 3* ofrecerá todo aquello que soñaste: conducir vehículos, brutales partidas Online, armas modificables...**



■ Los piques Online serán épicos, con 32 jugadores, vehículos, armas modificables...

■ Los Seals serán más hábiles. Podrán conducir vehículos, nadar, bucear...

PS2 | CAPCOM | ACCIÓN | ENERO 2006

Devil Kings

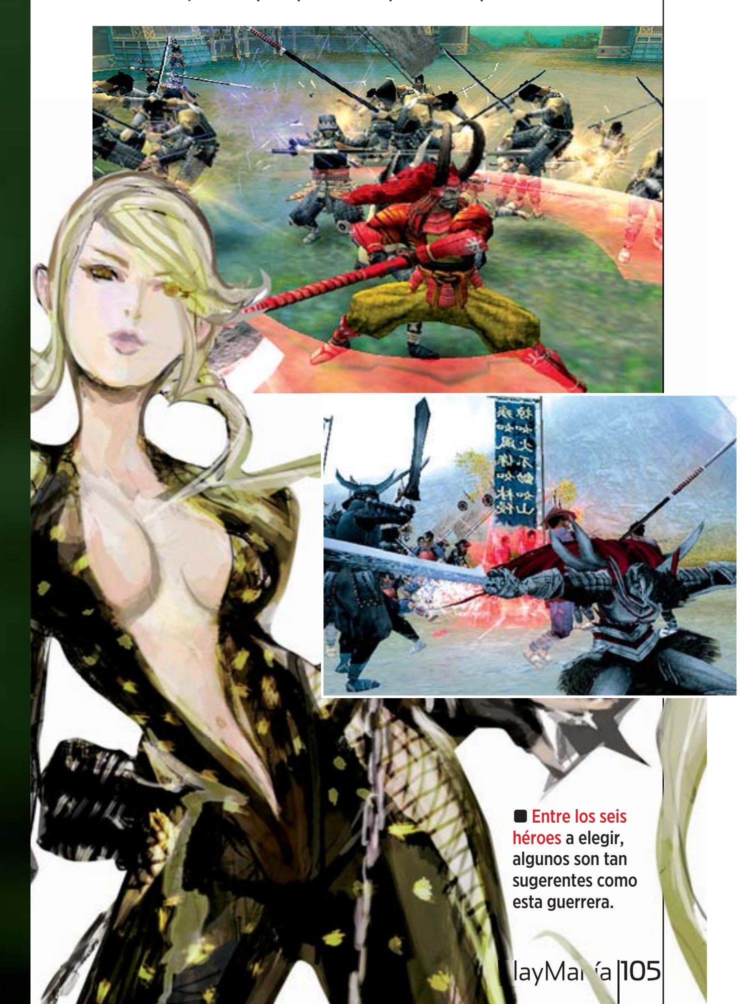
LUCHA PARA **DOMINARLOS** A TODOS

En tiempos de guerra, los más fuertes levantan las armas por razones distintas, unos para ayudar a los más débiles, otros por la gloria... A nosotros nos tocará elegir a uno de estos héroes, entre un total de 6 distintos, y meternos de lleno en unos multitudinarios campos de batalla en los que tendremos que tumbar a cientos de enemigos. Para ello podremos usar armas blancas (desde espadas a lanzas y hachas) y de fuego, en unos combates sin descanso que nos han recordado bastante a la saga *Dynasty Warriors*. La oferta se cerrará con la inclusión de golpes especiales, objetivos que cumplir en cada nivel, interminables combos y un apartado sólido, capaz de poner en pantalla a numerosos enemigos.

» SE PARECE A... **DYNASTY WARRIORS**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



■ Cada héroe contará con un arma blanca y otra de fuego, distinta a la de los demás, con las que repartirá "estopa" en unos poblados entornos.



■ Entre los seis héroes a elegir, algunos son tan sugerentes como esta guerrera.



Unos espectaculares combates serán la base de este vibrante beat'em up.

PS2 | NAMCO | BEAT'EM UP | FEBRERO

Urban Reign

BIENVENIDO AL **REINO** DE LOS "**PALOS**"

El espíritu de los clásicos juegos de lucha se resiste a morir y de vez en cuando surgen títulos que recuperan este género, en el que ante todo prima la acción directa y sin complicaciones. *Urban Reign* encajará perfectamente en este estilo de juego, y será un espectacular beat'em up diseñado por los creadores de *Tekken*, en el que combatiremos contra grupos de enemigos en distintos entornos urbanos, como aparcamientos, callejones, bares... Dispondremos de hasta 60 luchadores disponibles, cada uno experto en una forma de lucha (boxeo, wrestling, taekwondo...), con los que podremos realizar todo tipo de golpes, agarres y combos gracias a un sencillísimo sistema de control. De hecho, ésta será una de sus principales virtudes, ya que con sólo un botón realizaremos todos los ataques físicos, a lo que hay que añadir acciones como correr por las paredes y ataques aéreos y otras sorpresas. Además, en algunos escenarios encontraremos diferentes armas (botellas, espadas, mazas, palos...), que añadirán más variedad a un juego que promete diversión a raudales gracias a sus rápidas y vistosas peleas. Y eso sin mencionar sus peleas multijugador para cuatro...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un prometedor beat'em up que intentará conquistarnos con sus espectaculares combates y su asequible control.

Las armas, hasta 30 diferentes, jugarán un papel clave en todos los combates.



Habrá 60 luchadores, y entre todos ellos encontraremos caras conocidas de *Tekken*.



SE PARECE A...



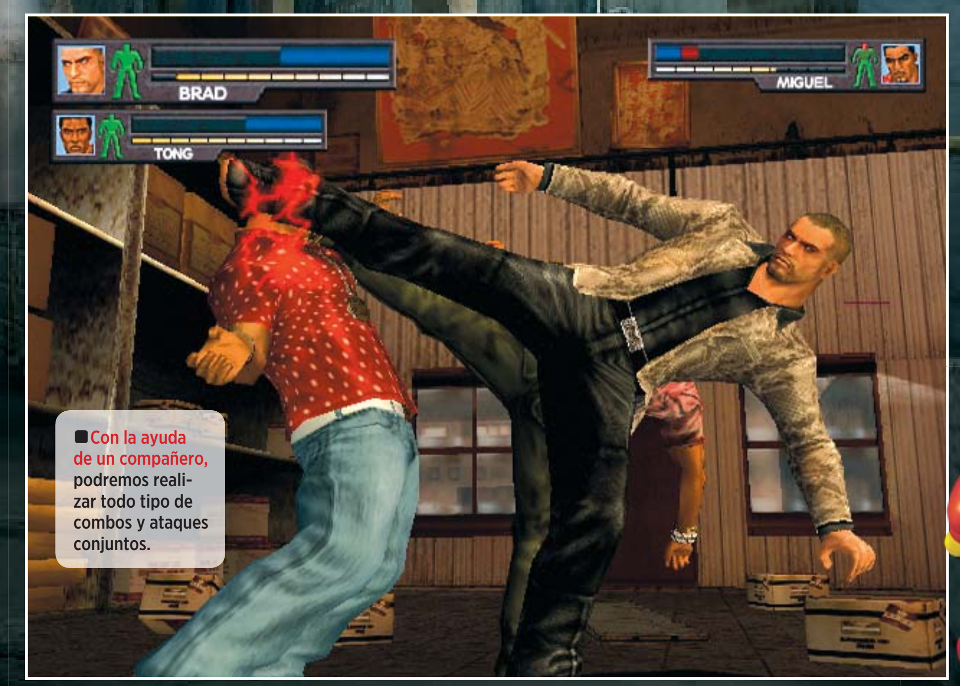
THE WARRIORS. Combates multitudinarios bajo una ambientación callejera de lujo.



BEAT DOWN. Un vibrante beat'em up que ha aportado interesantes ideas al género.

***Urban Reign* ofrecerá una nueva vuelta de tuerca al género de los beat'em up, gracias a unos combates impactantes y un sencillísimo sistema de control.**





Con la ayuda de un compañero, podremos realizar todo tipo de combos y ataques conjuntos.

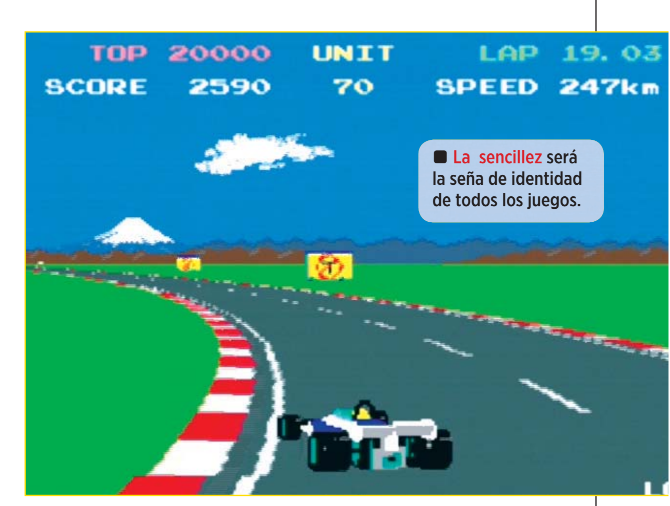
ARCADE | NAMCO | RECOPILATORIO | ENERO

Namco 50th anniversary

EN EL BAÚL DE LOS RECUERDOS...

Si eres de esos que sueltan una lagrimita cada vez que recuerdas el clásico "comecocos" o las muchas horas que pasaste "pegado" a una pantalla jugando a los "marcianitos", estás de enhorabuena. Este recopilatorio reunirá las primeras recreativas que Namco sacó al mercado desde *Pac-Man* y *Galaxian* pasando por *Pole Position*, *Rolling Thunder*... y así hasta 16 títulos que ya han entrado a formar parte de la leyenda de los videojuegos. Todos ellos mantendrán intactos sus gráficos originales y la jugabilidad que les proporcionó tanto éxito. Sin duda, será una tentadora propuesta para los más nostálgicos o todos aquellos que quieran conocer de primera mano los comienzos de este mundillo de los videojuegos.

» SE PARECE A... CAPCOM CLASSIC COLLECTION
» PRIMERA IMPRESIÓN: BIEN



La sencillez será la seña de identidad de todos los juegos.



Pac-Man y *Rolling Thunder* son algunas de las 16 recreativas.



50th Anniversary recopila las primeras Coin Ops de Namco.

Los bellísimos escenarios serán uno de los puntos fuertes del juego.

PS2 | AVENTURA | SONY | FEBRERO

Shadow of the Colossus

UNA AVENTURA REALMENTE **COLOSAL**

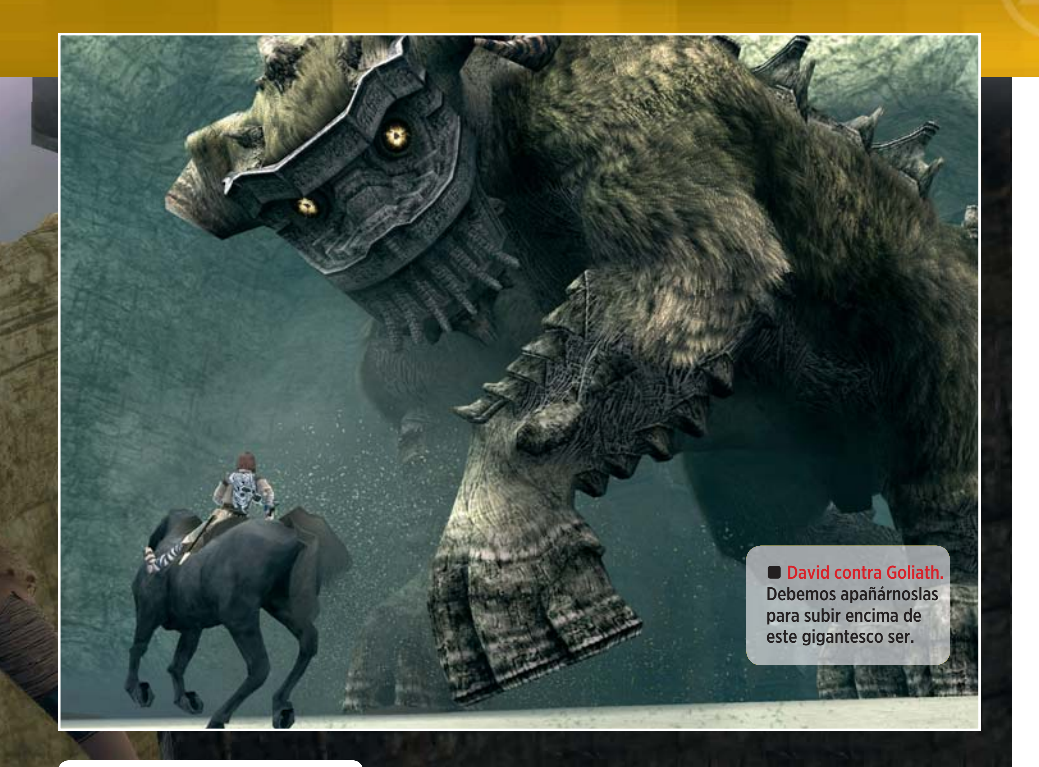
Los creadores del genial *Ico* nos presentan otra aventura muy original y cargada de sensibilidad. En ella controlaremos a un valiente joven que deberá rescatar el alma de una muchacha. Para ello tendremos que derrotar a los colosos, unos seres gigantescos a los que deberemos encontrar explorando un enorme escenario a lomos de nuestro caballo Agro. ¿Y cómo un "diminuto" mortal puede derrotar a estos seres de monstruoso tamaño? Pues primero deberemos descubrir su punto débil y encontrar la manera de alcanzarlo, normalmente usando nuestra espada y nuestro arco. Después, tendremos que subir por su cuerpo aprovechando las zonas donde podamos agarrarnos, trepar, etc. para, por fin, acabar con ellos clavando nuestra espada en su punto débil. Suena original, ¿verdad? Pues esperad a jugarlo y a contemplar en vivo el tamaño de los 16 enormes colosos. Además, serán muy variados: unos son muy altos, otros vuelan, otros son acuáticos... En fin, que *Shadow of the Colossus* será una aventura diferente, un juego con mucha personalidad que puede que no guste a todos por su falta de "acción", pero que los verdaderos amantes de la aventura van a disfrutar a lo grande en febrero.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Una aventura que te seducirá por su bella estética y su original desarrollo. Si te gusta el género no le pierdas la pista.

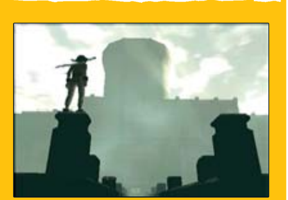


En el apartado gráfico destacará el sobresaliente y variado diseño de los 16 enormes colosos.



David contra Goliath. Debemos apañárnoslas para subir encima de este gigantesco ser.

» SE PARECE A...

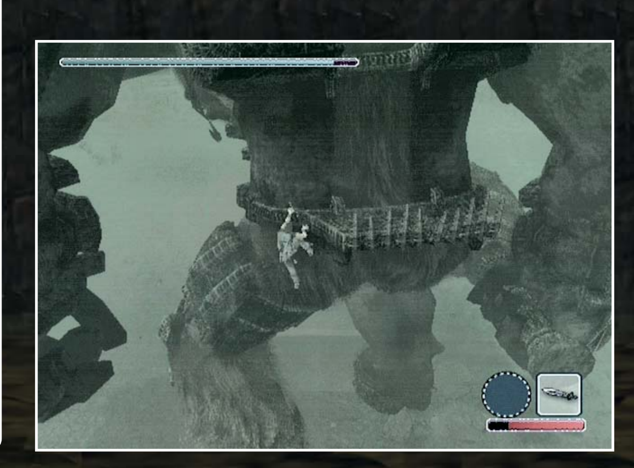


ICO. También fue muy original y con mucho "sentimiento". Es de los mismo creadores.



PRINCE OF PERSIA 2. Para acabar con algunos enemigos hay que subirse encima de ellos.

En *Shadow of the Colossus* habrá que derrotar a seres gigantescos para salvar el alma de una joven. Será una aventura muy original y con una cuidada estética.





Tendremos que recorrer enormes escenarios buscando a los colosos con nuestro caballo.

PS2 | KONAMI | MANAGER DE FÚTBOL | FEBRERO

PES Management

DIRIGE A TU **EQUIPO** HASTA LA **GLORIA**

Aprovechando el gran éxito de *Pro Evolution Soccer 5*, Konami está preparando su propio gestor de clubes, llamado de forma provisional *PES Management*. En él, más que el director del club, asumiremos el papel del entrenador y tendremos que contratar ojeadores para que busquen nuevos fichajes, organizar los entrenamientos... Todo ello, por supuesto, bajo un entorno gráfico idéntico al de *PES5*, algo que quedará patente durante los partidos. Para redondear un juego más que atractivo, contará con la licencias oficiales de las ligas española, holandesa e italiana (sin embargo no serán oficiales la alemana, francesa e inglesa). Además, podremos transferir a nuestro "Dream Team" a *PES5* y jugar con él.

» SE PARECE A... MANAGER DE LIGA 2006
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



El apartado gráfico será exactamente igual al del genial *PES5*.



Como entrenador, tendremos que preparar a los jugadores, fichar, elegir las alineaciones...



Durante el partido podremos cambiar tácticas, jugadores...



■ Un enorme edificio arde y nosotros tendremos que salvar a los supervivientes y apagar el fuego.



■ El edificio tiene 30 pisos, lo que asegura emociones fuertes para rato.





■ Tres héroes distintos protagonizan la aventura: un bombero, un policía y un arquitecto.



■ El acabado gráfico será en plan dibujos animados, usando Cel-Shading.

PS2 | DIGITAL BROSS | AVENTURA | ENERO

Fire Heroes

SOBREVIVE EN EL **COLOSO EN LLAMAS**

Un rascacielos de 30 pisos de altura empieza a arder y un montón de gente se queda atrapada en él. Nuestra tarea será salvar vidas y conseguir apagar el fuego antes de que la situación vaya a peor. Para ello, podremos elegir entre tres personajes (un bombero, un policía y el arquitecto del edificio) cada uno con sus propios objetos y habilidades, que podremos mejorar. Y lo mejor de todo es que cada uno empieza en un lugar distinto y tiene que realizar diferentes misiones, aunque al final todo se reducirá a ayudar a los supervivientes que encontremos en nuestro camino y despejar el camino de dificultades, ya sean llamas (usando mangueras o extintores) o cualquier otro tipo de obstáculo (mediante hachas, tuberías, etc.). También tendremos que hablar con los distintos personajes y, según lo que respondamos, el desarrollo de la aventura puede variar.

Un atractivo "look" en plan dibujo animado es otra de las virtudes de una aventura sumamente original, aunque su desarrollo tiene pinta de ser un poco lento.

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Sobrevivir en un edificio en llamas puede ser una misión emocionante y divertida. Si quieres probar cosas nuevas, atento.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PASATIEMPOS



Regalamos 10 Juegos

King Kong

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5959!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **5959** desde tu móvil poniendo:
Play84 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play84 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de diciembre de 2005 al 16 de enero de 2006.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos tras el pertinente sorteo.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5959 escribiendo: "Play84 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos King Kong para PS2 que Ubi Soft y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

El enigma milenario

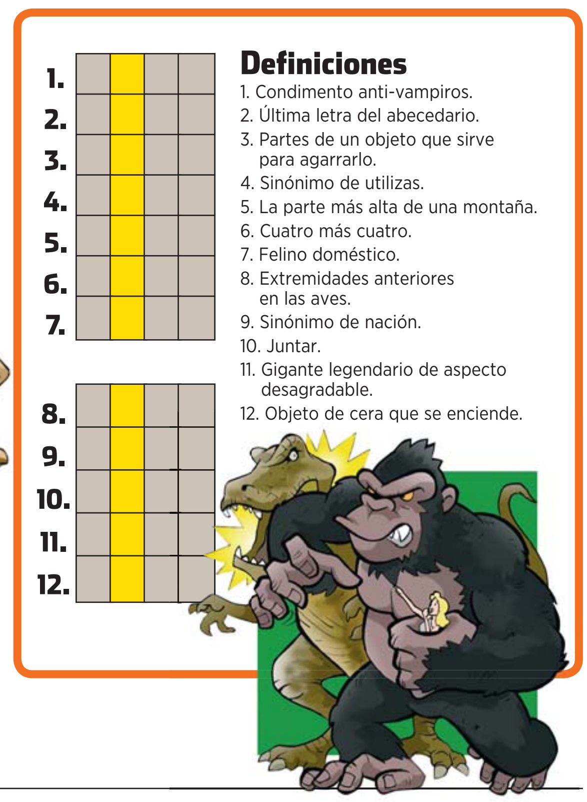
Además de seres prehistóricos, en esta remota jungla encontrarás misteriosos enigmas. Si los resuelves te pueden recompensar... Averigua cuál de las tres letras, A, B ó C se repite más veces, ¡y ojo con equivocarte!

Solución:



El nombre oculto

Buscamos a la actriz que en 1976 encarnó a Ann Darrow, la chica que enamora a Kong en el segundo film sobre el gorila. Rellena el crucigrama correctamente y obtendrás el nombre...



Definiciones

1. Condimento anti-vampiros.
2. Última letra del abecedario.
3. Partes de un objeto que sirve para agarrarlo.
4. Sinónimo de utilizas.
5. La parte más alta de una montaña.
6. Cuatro más cuatro.
7. Felino doméstico.
8. Extremidades anteriores en las aves.
9. Sinónimo de nación.
10. Juntar.
11. Gigante legendario de aspecto desagradable.
12. Objeto de cera que se enciende.

Humor







El puzzle impostor

Es normal, nos hemos quedado de piedra al descubrir en la jungla al gigante de King Kong, y se nos han colado dos piezas que no corresponden al puzzle de esta imagen. ¿Serías capaz de adivinar cuales son? Seguro que sí....



GANADORES

Pasatiempos Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

Iván Calahorra Del Amo .... Albacete
Enrique Falcón Ruiz .... Badajoz
Raúl Blanco Vico .... Barcelona
Manuel Hernández Novillo .... Barcelona
Benjamín García Medina .... Cádiz
Oscar Rey García .... Lugo
Daniel Agudo Calvo .... Madrid
Alfonso Gómez de la Asunción .... Murcia
José Antonio Vercher .... Sevilla
Jorge García Ortega .... Valencia

Concurso Burnout Revenge

Javier Tovar Pastor .... Alicante
Claudia Segura Granados .... Barcelona
Alberto Albisu .... Bizkaia
Luis M. González Angulo .... Cantabria
Emilio Sales Ventura .... Castellón
Rafael Rico Marín .... Córdoba
José Francisco Pérez Pérez .... Granada
Elías Santos Pérez .... Huelva
Marisol Chiches Hortelano .... León
Daniel Fernández Suco .... Madrid
Miguel Ángel Rodríguez Agudo .... Madrid
Raquel Rodríguez .... Ourense
Mikel de la Fuente .... Palencia
Roberto de la Rosa .... Palencia
Jesús Arriba .... Soria
Beatriz Revenga Cicuendez .... Toledo
José Luis Serrano Herreros .... Valencia
Carlos Delfa Gascón .... Valencia
Carlos Celles .... Vizcaya
Alberto Isidro .... Zaragoza

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Departamento de Sistemas **Javier del Val**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3 -2
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 3/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **14** DE ENERO

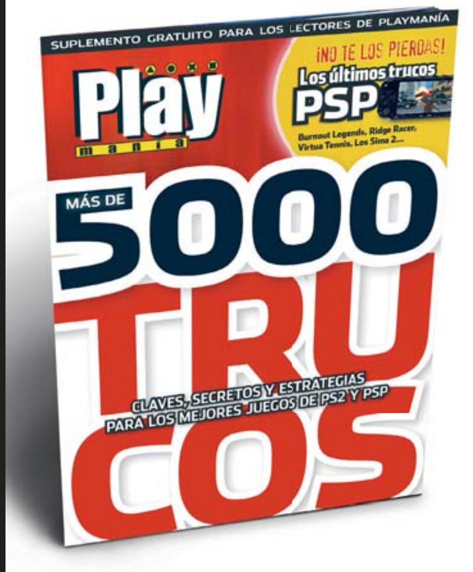
» JUEGOS DE TERROR

Te adelantamos la próxima remesa de juegos de terror, entre los que no faltarán:

Project Zero 3, Obscure 2, Forbidden Siren 2, Rule of Rose...

» SUPLEMENTO EXCLUSIVO

Un suplemento especial de 36 páginas repleto de trucos para los mejores juegos de PS2 y PSP, incluidos los nuevos éxitos de estas navidades.



» COMPARATIVA



ACCIÓN BÉLICA ONLINE

Enfrentaremos a los mejores shooters con modos Online de PS2.

Socom III U.S. Navy Seals, Call of Duty 2 Big Red One, Battlefield 2 Modern Combat, Star Wars Battlefront II...

» GUIA COMPLETA

PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

True Crime: New York City

Todo para superar la aventura completa, sus tareas secundarias...



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 Nº 49

Play manía



Gun

Misiones • Mapas • Armas • Tiendas • Extras

El Salvaje Oeste es un lugar peligroso, incluso para un pistolero tan duro como Colton White. Únete a él y cabalga por las llanuras y praderas sabiendo que, con esta guía en tus alforjas, tus enemigos van a morder el polvo.



↘ OBJETIVOS

- Seguir a Ned y ayudarle con la caza.

↘ RECOMPENSAS

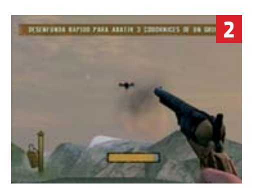
- Ninguna.

Después de la intro y una vez que Ned te haya despertado, empezará un pequeño y sencillo **tutorial** para que aprendas a manejar a Colton 1. Sigue a Ned por el bosque tras vuestras presas haciendo caso de sus consejos. Tras matar al alce, Ned levantará unas cuantas **cornejas** para que practiques el tiro al blanco, primero una serie de tres cornejas de una en una, luego un grupo de tres y luego otro de cinco. **Usando la técnica "Desenfundar rápido"** no tendrás problemas para acabar con ellas 2. Sigue después a Ned hasta la llanura donde aparecerá la manada de **lobos**. De igual forma, despáchalos con tu pistola (tranquilo, Ned te ayudará) 3. Continua tras Ned por el pequeño desfiladero y llegaréis hasta un lugar desde donde tendrás que **abatir con tu rifle a dos alces** (cambiando con ● de arma) 4. El rifle no dispone de "Desenfunde rápido" como la pistola, pero **pulsando R3** conseguirás un zoom. Tras acabar con tus presas, baja con Ned y de nuevo tendrás que de-

↘ CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Si en pantalla aparecen flechas rojas a los lados cuando entras en modo "Desenfundar rápido" significa que, moviendo hacia esa dirección el stick analógico izquierdo encuadrará directamente tu blanco, no lo olvides porque es muy útil si hay múltiples objetivos a abatir y más rápido que hacerlo manualmente.











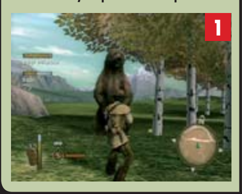
fenderte de **dos manadas más de lobos** hambrientos 5. Usa la pistola, el rifle o, si se acercan mucho, el cuchillo (■). Cuando todo parece estar tranquilo, aparecerá un enorme oso Grizzly que desarmará a Ned 6, por lo que tendrás que coger su **rifle** (de mayor potencia y alcance que el tuyo) y acabar con la fiera antes de que se coma a tu mentor.
(VER OSO GRIZZLY)

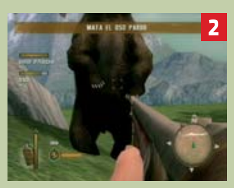
Después verás un vídeo en la que aparece el barco para el que trabajáis y terminará el prólogo.


6

OSO GRIZZLY

Lo primero de todo es coger el rifle de Ned que está en el suelo frente a ti (ponte cerca y pulsa ▲). El oso hará embestidas rápidas hacia Ned, así que lo primero que tienes que hacer es atraer su atención acercándote a él o disparándole. No te alejes mucho de Ned y ponte a un lado, de esta forma el oso cargará hacia ti y se olvidará de su otra víctima. Cuando lo haga, corre lateralmente hacia un lado mientras disparas a la vez 1. Después el oso se irá al otro lado y se pondrá a dos patas rugiendo, momento que tienes que aprovechar también para disparar (no hace falta que uses el zoom del rifle, ya que el oso es muy grande y no tendrás problemas en alcanzarle, pero procura alcanzarle en la cabeza, le quitarás más vida) 2. Después el oso volverá a cargar y repetirá esta secuencia mientras le quede vida en su barra.
Si alguno de sus ataques te alcanza, bebe de la petaca para reponer fuerzas, ya que con un par de ataques del oso estarás muerto.


1


2

02 MASACRE EN EL VAPOR

OBJETIVOS

- **Rechazar a los atacantes.**

RECOMPENSAS

- **Ninguna.**

Mientras Ned atiende a una bella dama en el barco 1, la cual le dará algo sacado de una caja fuerte, **Colton conocerá al Predicador Reed**, un "hombre de Dios" extraño y misterioso. Tras reunirse Ned con Colton, el predicador intentará sonsacar a la chica que habló con él. Ante su negativa, Reed hará una señal y **el barco será abordado** por numerosos asaltantes 2, ¡toca desenfundar de nuevo!

En primer lugar, ayuda a Ned a deshacerte de los asaltantes que subirán a bordo por la parte delantera del barco 3. Tras acabar con ellos (usa el modo "Desenfundar rápido" para terminar antes) **sigue a Ned por el lateral.** El barco está atascado y tendréis que abriros paso hasta la **parte trasera** acabando con varios asaltantes (algunos subirán por el lateral y otros están parapetados tras cajas) 4.

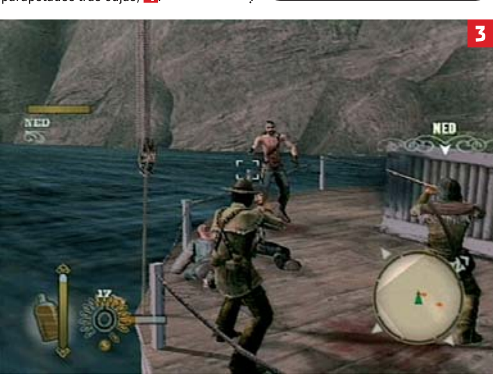
CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Usando cualquier arma de fuego puedes apuntar a distintas partes del cuerpo de un rival. Así, si disparas a sus manos se le caerá el arma que lleve, si disparas a las piernas cojeará o caerá al suelo y, si le alcanzas en la cabeza, le abatirás instantáneamente. A veces también es bueno disparar a bulto si vienen varios enemigos, pero también es preferible en ocasiones gastar un par de segundos en apuntar que desperdiciar munición.


1

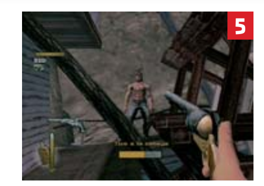


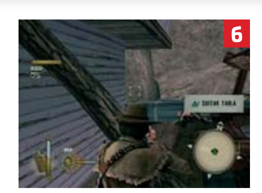
2



3



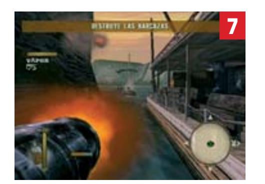




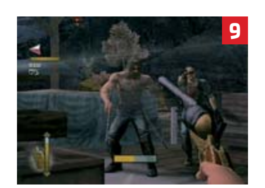
No te lances como un loco pegando tiros porque te “despacharán” enseguida, así que **agáchate y busca un lugar donde parapetarte** tú también. Haz salidas cortas y aprovecha la potencia del rifle para eliminar enemigos de un solo disparo o usa la pistola con el modo “Desenfundar rápido” 5. Avanza poco a poco y tómate tu tiempo, ya que no hay ningún contador y, por mucho que te meta prisa Ned, no pasa nada por ser precavido.

Al llegar a la parte trasera tendrás que destruir los tablones que bloquean la rueda que mueve el barco 6, así que (teniendo cuidado con los asaltantes que hay a cada lado de la rueda), llega hasta allí mientras Ned te cubre y acércate a la tabla. Pulsa ▲ y el barco se pondrá de nuevo en movimiento.

Ahora toca ir hasta el cañón del lateral y ponerse a sus mandos para **abatir a las embarcaciones** que se acercan y desde donde nos dispararán 7. Los barcos grandes también cuentan con cañones, mientras que desde las barcas pequeñas sólo nos dispararán con rifles, así que elimina primero a las barcazas grandes y luego a las pequeñas 8. Tras acabar con ellas, saltará un vídeo y nuestro barco se estrellará. **Ábrete camino hasta la cubierta superior** eliminando la numerosa resistencia que aún queda (unos seis o siete asaltantes) 9 y llega hasta Ned, que está en la cubierta superior. Allí, **protege la zona de los asaltantes** que treparán por ambos lados de la pasarela y que vendrán por ambos pasillos (Ned te lo irá indicando) y usa el modo “Desenfudar rápido” para liquidarlos cuanto antes. Si necesitas vida, hay un par de **botellas de licor** junto a vosotros en la zona y algo de munición de también. Tras liquidarlos a todos y ver la secuencia de vídeo, terminará la misión.







03 TOM EL HONRADO

Tres días después de lo sucedido, **Colton se despierta en tierra firme** y a punto de ser robado por Tom, “el honrado” 1. Después de las aclaraciones pertinentes, **Tom desafiará a Colton a una carrera a caballo**. Si gana, Colton se quedará el caballo y podrá viajar más rápidamente hasta Dodge City, así que, ¿por qué no?

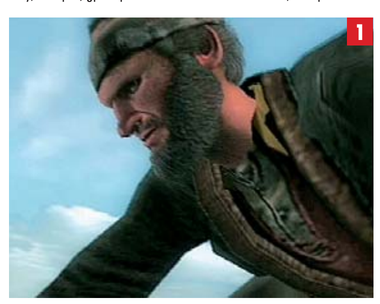
Monta en el caballo pulsando ▲ junto a él y sigue a Ned hasta la llanura 2. A continuación vendrá un pequeño **tutorial sobre cómo manejar al animal** y qué puedes hacer montado en él (sprintar y saltar) 3. Después llegará el momento de la carrera y ya te avisamos que Tom es un poco tramposo, así que no le des cuartel en ningún

OBJETIVOS

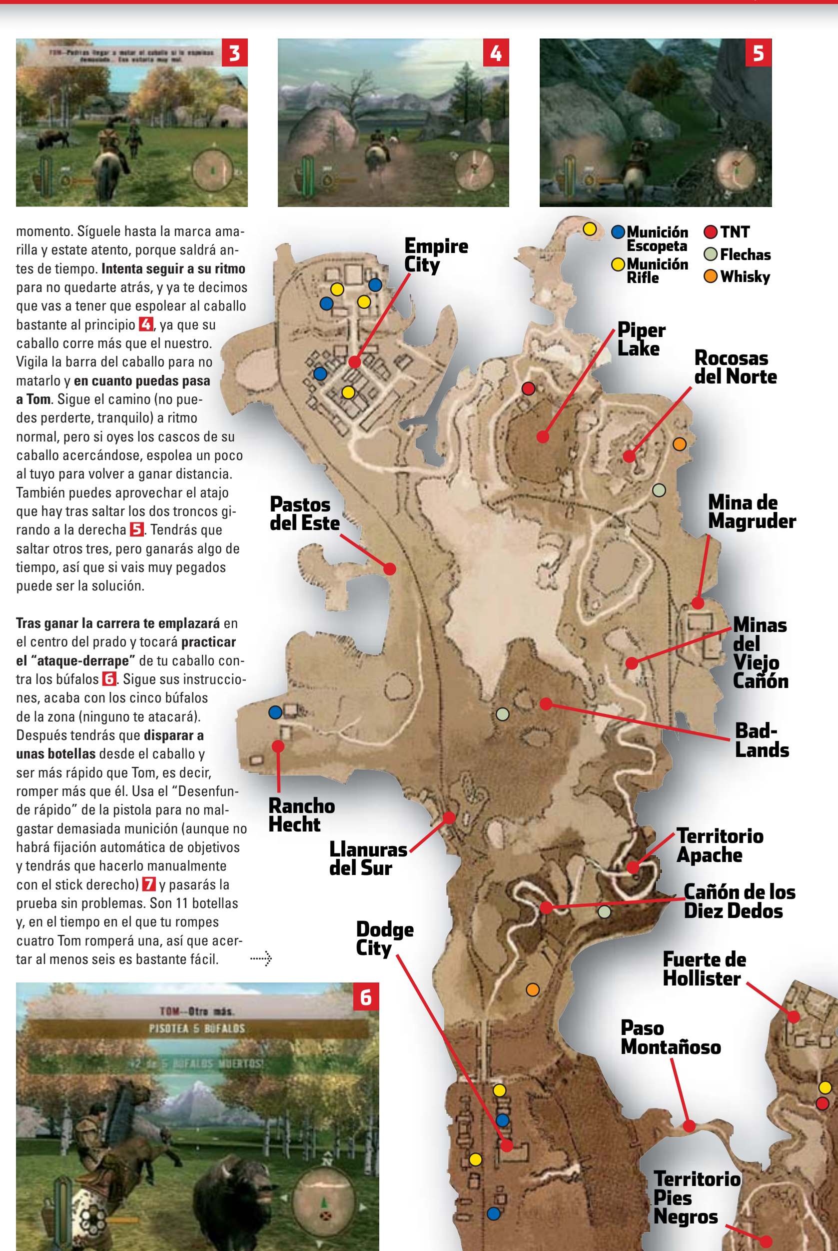
- Superar el tutorial, ganar a Tom en la carrera y acabar con su banda.

RECOMPENSAS

- Nuevas misiones del Pony Express, Recompensa y Póquer desbloqueadas.







momento. Síguele hasta la marca amarilla y estate atento, porque saldrá antes de tiempo. **Intenta seguir a su ritmo** para no quedarte atrás, y ya te decimos que vas a tener que espolear al caballo bastante al principio **4**, ya que su caballo corre más que el nuestro. Vigila la barra del caballo para no matarlo y **en cuanto puedas pasa a Tom**. Sigue el camino (no puedes perderte, tranquilo) a ritmo normal, pero si oyes los cascos de su caballo acercándose, espolea un poco al tuyo para volver a ganar distancia. También puedes aprovechar el atajo que hay tras saltar los dos troncos girando a la derecha **5**. Tendrás que saltar otros tres, pero ganarás algo de tiempo, así que si vais muy pegados puede ser la solución.

Tras ganar la carrera te emplazará en el centro del prado y tocará **practicar el "ataque-derrape"** de tu caballo contra los búfalos **6**. Sigue sus instrucciones, acaba con los cinco búfalos de la zona (ninguno te atacará). Después tendrás que **disparar a unas botellas** desde el caballo y ser más rápido que Tom, es decir, romper más que él. Usa el "Desenfunde rápido" de la pistola para no malgastar demasiada munición (aunque no habrá fijación automática de objetivos y tendrás que hacerlo manualmente con el stick derecho) **7** y pasarás la prueba sin problemas. Son 11 botellas y, en el tiempo en el que tú rompes cuatro Tom romperá una, así que acertar al menos seis es bastante fácil.

Después tendrás que usar e l "ataque-derrape" contra una manada de lobos que atacará a los búfalos **8**. **Solo puedes usar el ataque del caballo**, así que no se te ocurra desenfundar. Mira el radar en pantalla para saber dónde están los lobos y acaba con todos.

Pero resulta que Tom no es tan honrado como se hace llamar. Aparecerán dos cómplices suyos y pretenderán matarnos, así que usa todo lo que acabas de aprender para acabar con ellos. **(VER TOM Y SUS COMPINCHES)**



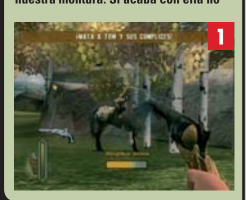


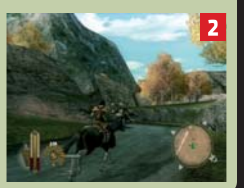
CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Para que nuestro caballo vaya más rápido, podemos "fustigarle" repetidas veces para conseguirlo, pero claro, esto hará que forcemos demasiado al animal y podemos llegar a matarlo, quedándonos sin montura. Si le forzamos y entra en zona crítica el juego nos avisará, y parando un poco el caballo se recuperará. Pero si no hacemos caso terminaremos por matar al penco, así que el truco es evitar que entre en esa zona "forzando" al caballo rítmicamente pero dejando un par de segundos entre una pulsación del botón y otra para que no sufra tanto y aguante más. Un caballo no sólo nos proporciona mayor velocidad de transporte, sino que también podemos efectuar una embestida y una carga con sus pezuñas bastante dañina, así que no está de más cuidarlo un poco. Por supuesto, las balas de tus enemigos también pueden matarlo, claro.

TOM Y SUS COMPINCHES

Los dos compinches de Tom serán fáciles, ya que con tres o cuatro disparos de tu pistola usando el modo "Desenfudar rápido" conseguirás abatirlos 1, pero el complicado es Tom, que ya es perro viejo y empezará a dar vueltas sin parar por la zona disparando a nuestra montura. Si acaba con ella no pasa nada, ya que hay más caballos "libres" ahora. Eso sí, lo mejor es bajarse del caballo y usar el rifle con el zoom para quitarle más vida rápidamente 2. El caso es que con que le aciertes cuatro o cinco veces con el rifle Tom "el honrado" pasará a llamarse Tom "el finado".





04 LA BANDA DE LA MANO ROJA

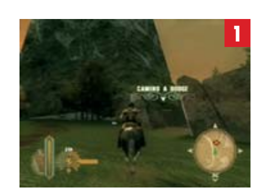
OBJETIVOS

- **Acabar con toda la banda de la Mano Roja.**

RECOMPENSAS

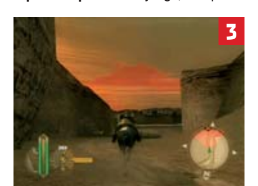
- **Rifle Schofield, escopeta Modelo 1887 y Bomba de Whisky.**

Coge un caballo y sigue la marca del mapa hasta lo que dice es **"Camino a Dodge"**. Al lado encontrarás, por si lo necesitas, un **caballo** nuevo y **munición** **1**. Sigue el camino y encontrarás una **veta de oro** **2**, **hay un total de 44 repartidas por todo el juego**, aunque primero tienes que **comprar un pico** en una tienda para poder extraer el oro. **A cambio conseguirás dinero** por el oro obtenido. Después, sigue el sendero hasta llegar al río **3** y saltará una secuencia de vídeo en la que cruzarás con el ferry hasta la ciudad **4**.





Desde la entrada de Dodge, ve a la ciudad y localiza la taberna Alhambra para hablar con **Jenny**. Eso sí, si te apetece, antes de hablar con ella puedes realizar cualquiera de las distintas misiones secundarias que se han abierto, tú mismo.









De cualquier modo, la taberna Alambra es la que tiene los postes rojos en el porche, entra y ve a la barra para **hablar con el barman**. Después de las presentaciones y para poder seguir charlando tranquilamente, vas a tener que despachar a una pandilla de vaqueros que están demasiado "alterados" y que **han tomado como rehén a Jenny**. Desde detrás de la barra, **mantente agachado y haz salidas rápidas** para ver dónde están tus enemigos y después despáchalos con el "Desenfunde rápido" **5**. Son sólo tres, tranquilo, pero luego tendrás que **subir al piso de arriba** y despachar a algunos más (cuidado con las chicas de la taberna, son inocentes y no debes alcanzarlas) **6**. Liquida a los tres que te recibirán arriba (llena la **petaca** con la que hay aquí) y sal a la **terraza exterior**. Gira a la derecha y **parapétate**, ya que habrá varios forajidos más esperando ocultos para atacarte **7**. Puedes **disparar a la lámpara del fondo** para prenderles fuego. Coge la **munición** del fondo y vuelve a entrar por la ventana rota. Cada rincón esconde un enemigo, así que avanza agachado



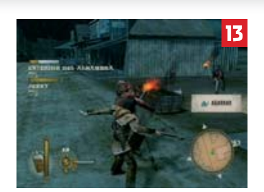
Veta de Oro



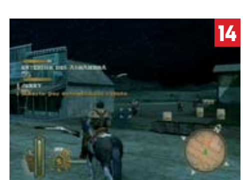
11



12



13



14



16



15

y con cuidado, **haciendo salidas rápidas** para examinar la zona y acabar con los malos 8. No olvides entrar en las habitaciones para coger **munición** y **botellas**. Cuando llegues a la habitación del fondo, a la derecha estará el jefe de la banda con Jenny como rehén. **Usa el "desenfunde rápido"** para apuntarle sin alcanzar a Jenny 9.

Tras la secuencia de vídeo, en la que nos darán una **nueva pistola**, un cóctel molotov entrará por la ventana y todo empezará a arder 10. Tienes que bajar para **acabar con todos los bandidos que integran la banda y que intentan prender fuego** a la taberna 11. Todos entrarán por las dos puertas delanteras, así que ve allí y usa todo lo que puedas el "Desenfunde rápido" para evitar que quemen muchas cosas 12. **La taberna tiene una barra de integridad**, si arde mucho se irá consumiendo y, si llega al final, fracasarás. Tras eliminar a la docena de enemigos que entrarán, **Jenny te indicará que salgas fuera** y despejes la zona de pirómanos y de los que están lanzando más cócteles 13. Ve a la derecha y elimina a los que están allí (usa el **caballo**), ve a la parte trasera y repite la operación 14. Aparecerá **Tosco** a caballo, síguele y acaba con su montura 15. Después, ve al otro lado de la taberna que aún no has protegido y elimina a la última oleada 16. Ahora ya solo quedará el jefe de la banda.
(VER TOSCO Y SUS SECUACES)

CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

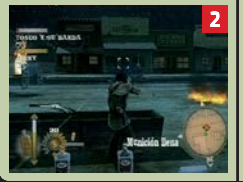
Siempre que entres en una ciudad, verás un indicador llamado "Paciencia de la ciudad". Esto significa que, si por ejemplo, te pones a pegar tiros a toda la gente que veas por las calles sin ningún motivo, aparecerán un montón de ciudadanos armados dispuestos a borrarte del mapa. No es aconsejable hacerlo a no ser que quieras suicidarte, porque lo único que perderás será vida y munición.

TOSCO Y SUS SECUACES

Tosco estará en mitad de la calle, pero a ambos lados, subidos en los tejados, hay seis hombres de su banda, tres a cada lado 1. Estos son los más peligrosos, ya que van armados con rifles potentes y cócteles molotov. Empieza eliminando a estos con el "Desenfunde rápido" y olvida de momento a Tosco. Refúgiate tras el abrevadero a la derecha de la taberna donde está la munición y las petacas con vida 2. Desde ahí, despacha a los hombres de Tosco y, cuando estén criando malvas, cambia al rifle y ve a por su jefe 3. Con cuatro o cinco disparos acabarás con él. Como recompensa, recibirás la Escopeta Modelo 1887 y también podrás usar la Bomba de Whisky (el cóctel molotov).



1



2



3

05 ASESINO RÁPIDO EN EL PUENTE

OBJETIVOS

- Ayuda al sheriff a defender el puente contra Asesino Rápido y sus apaches renegados.

RECOMPENSAS

- Tomahawk y misiones de Ayudante de sheriff nuevas desbloqueadas.

CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Cumplir misiones secundarias hará que subas tus habilidades y características además de reportarte algo de dinero, así que no las dejes para el final, ya que tus enemigos también serán cada vez más difíciles de batir según avances.

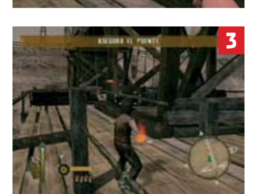


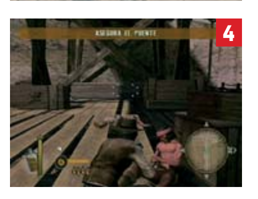
Tienes que ayudar al sheriff a **proteger el puente y a sus trabajadores** del ataque indio 1. Baja por la derecha hasta el puente y prepárate, porque enseguida vendrán dos indios armados con cuchillos y tomahawks 2. Usa la escopeta para mayor impacto y **no te acerques a los barriles de TNT**, porque explotarán enseguida. Avanza por el otro lado y despacha a otros dos pieles rojas, aunque ahora será mejor que te parapetes, ya que uno tiene un **arco y flechas incendiarias** 3. Sigue hacia el final del puente por el centro y subirán otros cuatro indios, dos por cada lado. Con el rifle sólo necesitarás un disparo para acabar con cada pareja 4. Avanza hacia el fondo a la derecha y aparecerán 5 indios todos con arcos y flechas incendiarias. Aquí **será mejor que uses el "Desenfunde rápido"** o acabarás mal, ya que después vendrán otros tres armados con tomahawks 5.

Cambia al rifle, coge las petacas y baja por la rampa hacia la parte inferior del puente y **acaba con los indios parapetados tras los bultos** de la base. Usa el zoom del rifle para acabar con los cinco indios que hay abajo, ya que tres llevan también armas de fuego. Si te ves muy apurado, recurre de nuevo al "Desenfunde rápido" 6.

Baja hasta el transporte (si vas por la izquierda antes de coger el transporte y sigues hasta el final, encontrarás dos ⇢



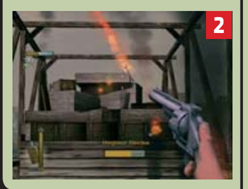


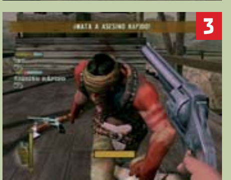


ASESINO RÁPIDO

Nada más empezar el ataque, escóndete detrás de los barriles de TNT 1 y, cuando veas que te lanzan flechas incendiarias (5 rondas con dos flechas cada vez) usa el "Desenfunde rápido" para alcanzarlas y apagarlas antes de que toquen los barriles 2, que son su objetivo para volar de nuevo el puente (cada par llevará la misma trayectoria).
Después de las flechas los indios se acercarán con antorchas, así que acaba con ellos antes siquiera de que sepan qué les ha alcanzado (usa la escopeta que en distancias cortas es letal para un grupo o el cuchillo si se acercan mucho a los barriles, pero ten cuidado). Finalmente Asesino Rápido será el único en quedar en pie y te atacará 3. No intentes acabar con él usando el cuchillo porque es mejor que tú en eso y te liquidará, así que recurre al "Desenfunde rápido", las bombas de whisky o la escopeta para terminar con él.

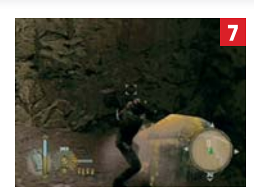






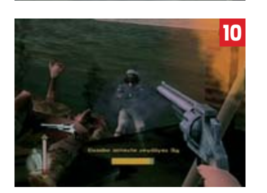








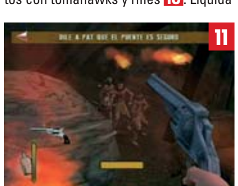




vetas de oro y una **reserva de petacas** 7; a la derecha del transporte también hay otra **veta de oro**) y úsalo para cruzar hasta el otro lado pulsando ▲. Mientras cruzas, aparecerán dos indios lanzando varios barriles de TNT sobre el puente. **Acaba con los indios y no dispares a los barriles** o fracasarás en la misión. **Tienes que tirarlos fuera** del puente para que no vuelen la base 8. Cógelos acercándote a uno de ellos y pulsando L1 para cargar la barra que indica lo lejos que lanzas, lleva el barril hasta el borde y tíralo pulsando de nuevo ▲. Tienes que tirar todos los barriles que veas, **5 en total**, pero eso sí, mientras seguirán apareciendo indios con antorchas 9, así que entre barril y barril despacha a los que veas para que no hagan volar todo por los aires. Después, **usa de nuevo el transporte** para cruzar al otro lado y cuidado, porque a tu izquierda aparecerán tres indios con arcos y flechas incendiarias y a la derecha otros tantos con tomahawks y rifles 10. Liquida primero a los de la izquierda con el "Desenfunde rápido" y usa la escopeta a corta distancia con los de la derecha para acabar pronto con ellos (junto a ellos encontrarás una **petaca** y **munición**). Con la zona ya despejada, sube por la rampa de la derecha y vuelve junto a Pat para informarle de que la zona ya es segura 11.

Ahora ya sólo tienes que defender a los trabajadores de la carretera principal, así que prepárate, porque los indios no se han dado por vencidos. Varias oleadas más de indios vendrán desde el río y subirán hasta la parte baja del puente, así que, rifle en mano, **sigue a los trabajadores chinos hasta su lugar de trabajo y espera junto al sheriff** a que ataquen 12. Sólo debes abandonar tu posición cuando veas a los indios con arcos de flechas incendiarias, por lo demás, permanece atento a ambos lados del puente hasta que el sheriff te diga que está despejado.

Pero aún no ha terminado tu tarea aquí, porque el jefe Asesino Rápido no quiere darse por enterado y atacará ahora en la parte superior del puente, escondido junto a varios de sus hombres.





06 DILIGENCIA DE PROSTITUTAS

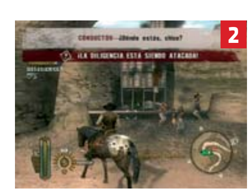
↘ OBJETIVOS

- **Lleva a Jenny a Empire. Los apaches renegados no van a poner las cosas demasiado faciles.**

↘ RECOMPENSAS

- **Salud +25, misiones Agente federal, Recompensa, Peón de rancho y caza desbloqueadas.**







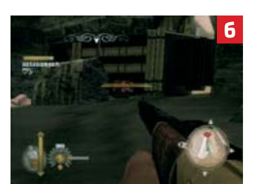


Ahora que el camino está despejado, **habla con Jenny para escoltar su diligencia** hasta la ciudad de Empire 1. Tú irás en tu caballo, así que **ve delante de la diligencia** para poder acabar con los apaches que aparezcan en el camino antes de que llegue la diligencia y sufra daños 2.

Después de acabar con varios grupos de indios, llegaréis a un punto bloqueado y tendrás que **localizar varios barriles de TNT** para colocarlos en el mismo sitio y hacerlos explotar para despejar el camino 3. **Cuélate por el lateral derecho de la "barrera"** que impide el camino de la diligencia (tendrá que ser a pie, así que deja al caballo aquí) y localiza los barriles de TNT 4. Como no podía ser de otra manera, habrá más resistencia apache en el lugar, así que primero limpia toda la zona por completo 5 y después lleva tranquilamente los barriles hasta el **círculo dorado** (con tres será suficiente). Cuando los tengas allí, dispara desde una cierta distancia para que no te alcance la onda expansiva 6 y ve rápidamente a por tu caballo para continuar protegiendo a la diligencia.

Sigue por delante limpiando el camino de indios y la diligencia sufrirá un "accidente". **Tienes que darle tiempo al conductor** para arreglar el eje, así que no te separes de Jenny y comienza a disparar como un poseso a todo lo que se mueva 7 (hay **vida** y **munición** cerca). Si quieres, puedes montar en el caballo y usar la embestida de tu montura, pero tardarás más tiempo y, además, puedes perderlo. Después de acabar con dos o tres oleadas de indios (que vendrán también por detrás, cuidado), la diligencia podrá continuar su camino, aunque ahora **subirás al techo de la diligencia** para seguir protegiéndola desde ahí 8. **Dispara a todos los barriles de TNT** que veas en tu camino para acabar con los indios que os atacan 9 (sobre todo los que vendrán en carromato) y, después de un tramo final algo duro, en el que es bastante aconsejable la combinación del "Desenfunde rápido" cuando haya muchos enemigos con el rifle para los que están lejos, finalmente llegaréis a vuestro destino.











07 LEY Y ORDEN

OBJETIVOS

- Ayuda a Hoodoo y a sus agentes a acabar con la resistencia.

RECOMPENSAS

- Misiones Agente federal, Pony Express, y Peón de rancho y desbloqueadas. Doble Cañón Colt (tiene el doble de potencia). Volcanic 10 (recarga rápida y carga 10 balas).

Ve al casino y **habla con el ayudante de Hoodoo** 1. Te convertirás en agente de la ley y conseguirás tu **primer objetivo**. Monta en tu caballo y sigue a tus compañeros hasta el casino. Dentro, habla con el **camarero** 2.

A la gente no le gusta la ley demasiado por estos lares, y terminarán por atacarte. Acaba con todos parapetándote detrás de la barra y haciendo salidas rápidas usando el "Desenfunde rápido" 3. El tipo al que buscas saldrá "por piernas", así que **monta en un caballo y síguele.** Aparecerán tres compinches a caballo, despáchalos y sigue avanzando hasta llegar al rancho 4. Allí os encontraréis con bastante resistencia, unos cinco o seis forajidos, así que **selecciona la escopeta y no tengas piedad** 5. Después del vídeo, verás que tus compañeros no están tan limpios como parecía.
(VER WEBB Y RUDABAUGH)

Tras el enfrentamiento llega la hora de recibir respuestas de Hoodoo Brown, así que **vuelve a Empire** a buscarle. Tras el vídeo, acabarás en la cárcel.



4


5



1


2

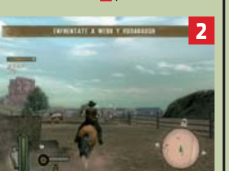

3

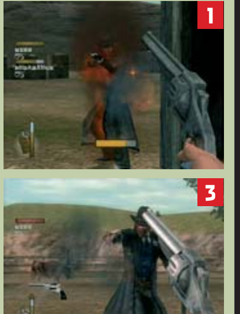
CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Acercándote a una persona por detrás y pulsando ▲ te darán la opción de "agarrarle", pudiendo usarle como escudo humano ante los ataques que recibas. Prueba a coger a alguno de tus enemigos (o un inocente si lo prefieres) y deja que él se lleve la mayor parte del daño. Si quieres, puedes ejecutarle después pulsando ■.

WEBB Y RUDABAUGH

Uno de ellos irá a caballo y otro a pie. Quédate en el granero y acaba con el que va a pie haciendo salidas laterales 1 (el "Desenfunde rápido" va muy bien en este caso, aunque también puedes usar el zoom del rifle para apuntar a la cabeza). Una vez que te lo quites de encima, encuentra un caballo (hay varios en el rancho), monta y sal a perseguir a tu rival a caballo 2, que dará vueltas en círculo alrededor del granero. Usa el "Desenfunde rápido" o la escopeta para acabar antes con él 3 (o intenta alcanzar a su montura y, ya a pie, prueba a "pisarle" con el caballo, por ejemplo).


2


1 3

08 HUYE DE LA CÁRCEL

OBJETIVOS

- Hoodoo se ha vuelto contra ti y te ha metido en la cárcel. ¡Escapa!

RECOMPENSAS

- Arco apache, +25 de salud, Dinamita y nuevas misiones del Pony Express, Recompensa y Póquer desbloqueadas.



1



2



3



4

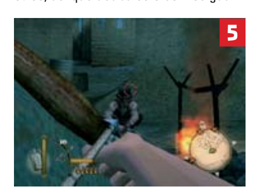
Después del vídeo, **habla con Port** y te sugerirá que agarres al guardián cuando esté cerca 1. **Podrás hacerlo cuando esté metiéndose con Soapy**. Después Soapy te dirá cómo salir de la celda si le sacas a él.

Abre la puerta golpeándola unas cuantas veces 2. Coge tus **armas** de la mesa del ayudante, y también un **arco indio** 3, necesario para realizar las misiones de caza que te encargarán algunos indios. Además, **será el arma principal que tendrás que usar** en esta misión, ya que así podrás eliminar enemigos sin hacer ruido.

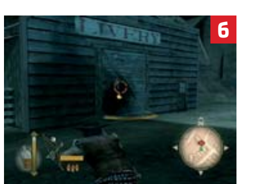
Sal fuera. Necesitas robar tres caballos y llevarlos debajo del puente de piedra, donde Port te estará esperando 4. Habrá varios caballos **marcados en el mapa** y muchos enemigos por las calles con antorchas y cerca unos de otros, así que acaba solo con los guardias imprescindibles para no ser visto y coger los caballos sin que te detecten, ya que de otro modo esto será un infierno 5. **Cuando robes un caballo no esprintes con él**, cabalga tranquilo hasta el lugar indicado para no hacer ruido. Cuando tengas los tres caballos sólo te quedará liberar a Soapy.

Port te sugerirá que prendas fuego a las caballerizas con tus bombas de whisky, así que acércate hasta la marca del mapa y lanza dentro del círculo dorado un par de cócteles 6. Esto entretendrá lo suficiente a tus enemigos, pero **aléjate rápido y procura no hacer ruido** o acaba con tus enemigos si te topas con alguno con el arco o el cuchillo. Busca un barril de pólvora (mira el mapa) y **colócalo en el exterior de la pared de la celda** donde está Soapy (con un barril bastará) 7. Una vez esté colocado, aléjate y vuélalo.

Coge tu caballo y sigue a tus dos nuevos amigos ignorando a los enemigos 8. Llegado un punto, Soapy se dirigirá a Dodge, dejándoos a Port y a ti solos. **Sigue a éste hasta su guarida** en las montañas para terminar la misión.



5



6

CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Cabalgando por las Badlands, en ocasiones serás atacado por grupos de bandidos de forma aleatoria. Lo mejor es que ignores estos ataques y te alejes del lugar cabalgando rápido, ya que acabar con estos bandidos no te reportará ningún beneficio e incluso puedes perder vida o gastar munición tontamente.



7



8

09 EMBOSCADA AL TREN

OBJETIVOS

- Uno de los juguetes favoritos de Hoodoo está en el tren que va a Empire. Es hora de robarlo.

RECOMPENSAS

- Nuevas misiones de Agente Federal y Ayudante del Sheriff desbloqueadas.







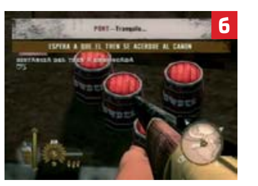


Después de las presentaciones, **habla con Clay**. Síguele a caballo hasta el lugar donde Port espera con los **barriles de TNT** 1 y **ayúdale a colocarlos en el anillo dorado** junto a la vía para causar un derrumbe cuando pase el tren 2. Con colocar dos bastará. Después Clay os informará que el resto de la banda ha caído en una emboscada, así que monta y síguele para echarles una mano.

Cuando lleguéis al tren, os encontraréis a cinco o seis enemigos subidos al tren. Usa el "Desenfunde rápido" o los cartuchos de dinamita para acabar cuanto antes con ellos 3. Si te hace falta vida, encontrarás varias **petacas** de licor en el lugar. Ahora **vendrán varios jinetes** por detrás, así que ya sabes lo que toca. Si todavía no han matado a tu caballo (si lo hacen puedes coger alguno de los que se hayan quedado "libres"), persígueles y usa el "Desenfunde rápido" de nuevo o la escopeta si estás muy cerca 4. Después el tren se pondrá en marcha, así que **sigue a tu compañero hasta el lugar de la emboscada usando el atajo** para llegar con tiempo 5, ya que una vez allí tendrás que **colocar un último barril de TNT** junto al resto y subir a la parte superior para, cuando te lo indiquen, disparar a los barriles para volar las rocas 6.

Tras el descarrilamiento del tren, acaba con los guardias que aún quedan con vida. Sin moverte de arriba, **usa el zoom del rifle para apuntar abajo** y que comience el tiro al pato, ya que todos los guardias **vendrán de la parte superior izquierda** hacia vosotros 7, algunos intentando subirse al tren y desde donde os lanzarán bombas de whisky. Afina tu puntería para acabar con ellos, ya que al menos son una docena. **Si te ves mal de vida, vete para atrás** y deja que Clay o Port den un poco la cara mientras buscas otra posición o alguna petaca de vida. Tras despejar la zona, descubriréis que el tren iba lleno de esclavos indios, a los cuales liberaréis y cuya gratitud os servirá para más adelante 8.

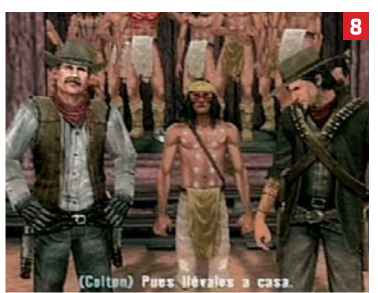




CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Cuando tengas que seguir a alguien a caballo, procura no quedarte demasiado atrás o terminarás por fracasar en tu persecución. El saber fustigar al caballo en estos momentos será fundamental, pero procura no pasarte o te verás en mitad de una llanura a pie.





10 DEFIENDE LA GUARDIA

↘ OBJETIVOS

- Los hombres de Hoodoo han encontrado vuestra guarida. Tienes que detenerlos.

↘ RECOMPENSAS

- Rifle Sharps 1874, nuevas misiones Agente Federal, Recompensa y Pony Express desbloqueadas.

↘ CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Usar el arco para acabar con los enemigos silenciosamente será muy útil si te enfrentas a un grupo numeroso que aguarda tu llegada. Aunque dos enemigos estén cerca, no se percatarán del ataque si lo haces en silencio.

Ve a la guarida y **habla con un guardia** 1. Después del vídeo, **sigue a Chavez hasta el puente** y usa tu nuevo **rifle** para eliminar enemigos 2 (con el zoom, ya que están muy lejos para alcanzarlos con otro arma, aunque si se acercan mucho recurre al “Desenfunde rápido”). **Vigila tu vida, agáchate tras los parapetos del puente** y haz salidas cortas para acacar con todos 3.

Cuando te digan que ya has limpiado la zona, busca a Clay (está debajo del puente). Te dirá que te quedes allí y que **uses la gatling para defender la posición**, así que ya sabes lo que toca: disparar como un loco a todo lo que se ponga por delante sin preocuparse por la munición 4. Vendrán dos oleadas de soldados a caballo y a pie de ambos lados del río, así que mueve a izquierda y derecha sin parar la gatling.

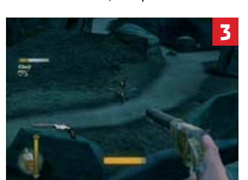
Una vez que hayas cumplido esta misión, Port querrá verte y te dirá que vuestros enemigos han traído un cañón. Tienes que intentar **acercarte hasta la posición del cañón** para acabar con su dueño, aunque no es tan

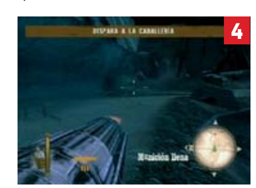


sencillo como parece. **Usa el entorno rocoso para ocultarte** lo posible 5 y acaba con el máximo de enemigos que puedas a distancia (**el arco indio es ideal** para distancias largas) 6. Si te da igual que te oigan, usa tu artillería más pesada o las bombas de whisky y el “Desenfunde rápido” siempre que puedas 7. Cuando consigas **alcanzar la cima** donde está el tanque, sorprende a tu rival por la espalda o desde la distancia y acaba con él (tendrás que usar el “Desenfunde rápido”) 8.

Pero aún no ha terminado la misión. Ahora te toca **manejar el cañón** y defender la posición de los atacantes que intentarán recuperar el cañón justo por tu parte trasera 9 (algunos también querrán rodearte).





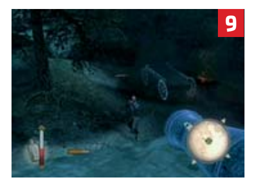












11 ACABA CON HOODOO

OBJETIVOS

- Hoodoo ha gobernado durante demasiado tiempo: es hora de llevar la pelea hasta él.

RECOMPENSAS

- +25 Salud, nueva misión Póquer desbloqueada, dos Pacificadoras.

Habla con Port para empezar la misión. Monta en un **caballo** y síguele hasta las afueras de **Empire** 1. Allí, desmonta y síguele a pie hasta el **cañón**. Mientras lo mueve, cúbrele.

Las oleadas de enemigos por todo el pueblo y desde todos lados no se harán esperar, así que permanece **atento a los puntos naranjas del mapa** que representan enemigos y procura **adelantarte un poco** para que Port no sufra muchos daños 2. Cuando llegues hasta el casino y despejes la zona 3, te dirán que vayas a la lavandería para infiltrarte y buscar el pasadizo secreto.

Al entrar en la lavandería (en el anillo dorado) aparecerán del interior varios enemigos. Usa el "Desenfunde rápido" y acaba con ellos para **adentrarte en la lavandería** 4. Avanza con precaución para deshacerte de los forajidos que están esperando 5 y llegarás hasta una gran **sala iluminada con velas**. **Agarra como rehén** al tipo que está allí y avanza hasta el siguiente **anillo dorado** 6. Tienes que colocar en él varios **barriles de TNT** para despejar el camino, pero los barriles están en la sala del fondo custodiados por varios ene-


4


5



1


2

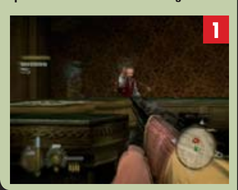

3

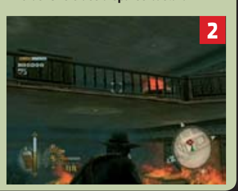
CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Si usas a alguien como escudo humano, ten en cuenta que, si no muere antes por los disparos o le ejecutas, pasado un tiempo se soltará. Recuérdalo para que esto no suceda en el peor de los momentos.

HOODOO BROWN

Al entrar en el salón, dispara a todas las lámparas amarillas y verdes del techo para que caigan al suelo y prendan fuego a tus enemigos 1, a los cuales si quieres puedes rematar o no. Hoodoo se esconderá detrás de una mesa al fondo, así que espera a que asome la cabeza y apunta bien con tu rifle 2. Eso sí, mientras seguirán bajando hombres de arriba, pero si has prendido fuego a toda la habitación la mayoría se asarán al bajar. Una vez despejada la planta baja, intenta alcanzar las escaleras para subir arriba, que es donde Hoodoo se ha refugiado con más hombres. Repite la técnica de las lámparas (algunas podrás acertarlas desde abajo) para acabar con los que queden y céntrate en Hoodoo. Si has derribado las lámparas y está todo en llamas le habrás quitado vida y obligado a subir al último piso del todo. A este piso se accede por unas escaleras detrás de la barra, pero antes de subir entrar en alguna de las habitaciones abiertas para coger **vida** o **munición**. Ahora sí, sube por las escaleras y, tras el vídeo, acaba con Hoodoo utilizando el arma que prefieras. Uno o dos disparos bastarán.


1


2


6


7


8

migos 7. Como tienes un “escudo” humano, avanza disparando y, cuando le hayan liquidado, usa el “Desenfunde rápido” para acabar con los que queden, pero **no se te ocurra volar los barriles de TNT**, ya que te hacen falta. **Coloca los tres barriles en el anillo dorado** y vuélalos desde una distancia prudencial. Avanza por el nuevo pasillo y verás un vídeo. Tienes que **rescatar a Clay**. Sigue con sigilo hasta llegar a la sala donde tienen a Clay y acaba con los secuaces de Hoodoo, incluido el sheriff 8. Hoodoo huirá, pero por lo menos Clay seguirá con vida. **Libérale** y sigue hacia arriba para enfrentarte con Hoodoo y darle su merecido.

(VER HOODOO BROWN)

12 SALVA A SOAPY

OBJETIVOS

- Van a colgar a Soapy, pero es el único que puede abrir la caja fuerte del vapor. Tienes que liberarle.

RECOMPENSAS

- Rifle Remington y nuevas misiones de peón de rancho desbloqueadas.

CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Si usas un rifle de precisión para alcanzar a alguien a larga distancia, la mayoría de las veces no será necesario usar el zoom. Con algo de buen pulso podrás acabar con tu objetivo sin recurrir al zoom, con el cual se tarda más en mover la mira y a veces puedes “perderte” un poco. Con práctica lo usarás a la perfección.


1


2

Ve al puente y **habla con Denton**. Soapy va a ser colgado, así que sigue a Denton a la **parte trasera del depósito de agua** y acaba con la numerosa resistencia del lugar 1. Cuando todo esté despejado, coge el **licor** y la **munición** y sube por las escaleras a la **parte superior del depósito de agua**. Arriba, Denton te dará un **rifle de precisión**. Úsalo para **disparar a la soga de Soapy** cuando te lo diga 2 y después, siempre con el rifle, acaba con todos los que se quieran acercar a él para rematarle 3. Permanece atento y quita de vez en cuando el zoom del rifle para tener una perspectiva general del lugar, ya que vendrán de todas partes.

Cuando se coloque en el edificio frente a ti varios bandidos saldrán de debajo de tu edificio. **Apunta al barril de TNT** junto al que se colocarán y vuélalos 4. Tienes **munición** junto a ti de sobra y **botellas de licor** en la parte trasera del depósito, así que no te preocupes de eso ahora, sólo de tener buena puntería. Acaba después con los del tejado de enfrente y prepárate



3


4


5

para lo más difícil. **Llegarán varios jinetes armados** que empezarán a dar vueltas disparando a Soapy. **Sin usar el zoom del rifle**, busca su posición a tu izquierda e intenta alcanzarles allí, ya que si se acercan mucho a Soapy es probable que éste muera. Si te ves en apuros, usa el "Desenfunde rápido" cuando se acerquen 5.

Una vez que los hayas barrido, Denton te dirá que bajes hasta el lugar donde está Soapy y le cubras mientras escapa a caballo, así que ya sabes lo que toca. **Monta en uno de los caballos y sigue a Soapy** limpiando la zona de pistoleros 6 hasta que lleguéis al **ferry**. Desmonta y **habla con el tipo** que lo mueve para que se ponga en marcha y os alejéis de la ciudad. Pero la cosa no termina aquí, ya que os seguirán disparando desde arriba. **Usa cualquier rifle con zoom para acabar con los cuatro tiradores** 7 (o parapétate tras las cajas agachado para que no te alcancen) y, cuando lleguéis a la otra orilla, **refúgiate tras las rocas y acaba con los hombres que vendrán por la izquierda** 8. Después de eso, la misión finalizará con un nuevo vídeo.







13 FUERTE DE HOLLISTER

OBJETIVOS

- Escapar del fuerte.

RECOMPENSAS

- Arco de fuego y nuevas misiones Pony Express, Recompensa y Póquer desbloqueadas.

CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Las mejoras de armas que ofrecen los tenderos son caras, pero según avances en la historia serán necesarias. Procura ganar dinero en las misiones secundarias y con las vetas de oro e inviértelo en estas mejoras.



Sigue a Soapy a caballo hasta el fuerte 1, donde seréis hechos prisioneros. No podéis quedaros aquí, así que habrá que escapar. **Ve hasta el indio al que están pegando al fondo** y ejecuta cogiendo por detrás a su agresor 2. El indio te dirá que, si rescatas a sus hermanos, te indicará la forma











de escapar. Eso sí, **tendrás que hacerlo sin armas y en silencio**.

Desde esa posición, ve hacia el norte para encontrar al primer indio dentro de una cabaña y a su agresor **3**. Elimínalo y sal fuera. Busca las escaleras de la derecha de los hombres que están junto al cañón y dentro (en la parte baja) encontrarás al indio que falta.

Una vez reunido todo el grupo, haz lo que te digan los indios en todo momento hasta que Soapy abra la cerradura del basurero. Escapad por el túnel y cogerás el **arco indio**, tu única arma por el momento. Con ella has de eliminar a los guardias que están en lo alto, así que tensa bien y **apunta a la cabeza** **4**. Después de despejar la zona **recuperarás todas tus armas**.

Sigue eliminando guardias con el arco para no hacer ruido y, una vez que estén todos muertos, coge la **munición** y el **caballo** **5**. Vuelve con los indios y te dirán que vayas a su poblado, así que **cabalga hasta allí para proteger el lugar de los asaltantes** del fuerte que han llegado hasta allí **6**. Una vez que logres abatirlos a todos terminará la misión en curso.

14 ATACA EL FUERTE

OBJETIVOS

- **Únete a los pies negros para asaltar el fuerte Hollister.**

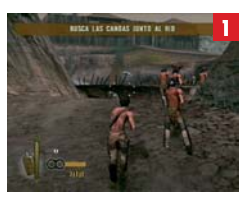
RECOMPENSAS

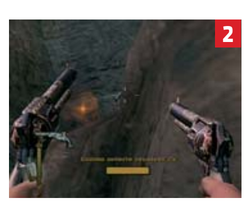
- **Nuevas misiones de Sheriff, Agente Federal y Peón de Rancho desbloqueadas.**

CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Antes de ponerte a los mandos de cada cañón, asegúrate de haber limpiado la zona cercana para que no te sorprenda ningún enemigo con sus ataques mientras manejas el cañón.

Sigue a los indios hasta las canoas esquivando los cañonazos **1** y elimina desde una posición segura mientras avanzas a los soldados que os disparan con las ametralladoras y los rifles. Tras montar en la canoa, tendrás que preocuparte (al menos al principio) de los cañonazos, pero en cuanto entréis **en el desfiladero usa el zoom de tu rifle** para divisar a los soldados apostados y abátelos (algunos están junto a **barriles de TNT**, ya sabes lo que hay que hacer). Si no te apañas con el rifle, **espera a estar más cerca y usa el "Desenfunde rápido"** **2** cambiando rápidamente de blanco.

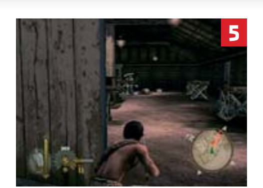




Finalmente llegaréis a la cueva. Acaba con los seis soldados que vendrán en dos grupos **3** (usa el rifle o dinamita) y avanza hasta unas **escaleras**. Sube por ellas y llegarás al interior del fuerte. Aunque tus "hermanos" indios estarán allí, básicamente **te las tendrás que apañar tú solo**. Frente a ti tienes dos soldados de espaldas **4**, si no quieres que te pillen por ahora, sorpréndelos por la espalda y **ejecútalos en silencio**, ya que si usas tus armas de fuego vendrán seis o siete soldados más, aunque con tu "Desenfunde rápido" o la escopeta acabar con ellos será coser y cantar (en la cabaña a su izquierda tienes **munición**, lugar que también te puede servir para esperarles). Avanza y métete por la primera cabaña a la izquierda, donde te esperan otros tres soldados **5** (**sigue el radar** del mapa para anticiparte a ellos). Al salir por el otro lado te espera un soldado con una **ametralladora** a tu derecha **6**. Usa el "Desenfunde rápido" para eliminarle, ya que de otra forma sus disparos te dejarán hecho un colador. **Ponte a sus mandos** y dispara como el demonio a los soldados que aparecerán frente a ti para borrarlos en un santiamén **7**.







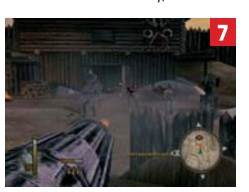
Sube por la plataforma de madera eliminando a la resistencia que quede y entra en la nueva estancia para llegar al **primer cañón**. Tienes que alcanzar el primero y **usarlo para volar los cuatro búnkers** que tienes frente a ti. Solo tienes que apuntar subiendo y bajando el cañón y calcular la distancia antes de disparar **8**. No es complicado.

Una vez volados los 4 búnkeres, sigue avanzando por el fuerte hasta llegar al **segundo cañón**, con el que tendrás que **destruir cuatro embarcaciones** en las que llegan refuerzos **9**. Según cojas el cañón, mira hacia la izquierda y las verás sin problemas. Las embarcaciones son grandes y con dos disparos por cada una las hundirás, así que no tendrás problemas con este objetivo.

Después, baja por las escaleras y sal al patio del fuerte acabando con los cinco soldados **10** y ábrete camino hasta **llegar al cañón que hay sobre las escaleras** (el que estaban montando al principio del nivel anterior) y úsalo para acabar, primero con una oleada de soldados que aparecerán por todos los lados del patio y después, cuando te lo marquen, **con el edificio que tienes enfrente de ti** (el polvorín) **11**. No te preocupes por los disparos enemigos, ya que disparan sólo a los indios.

Tras volarlo, tendrás que encontrar el último cañón, así que sigue de nuevo a los indios por el agujero que has hecho en la pared y acaba con la numerosa resistencia que encontraréis. Entra en la estancia de la derecha y, tras limpiarla de enemigos, sal por el otro lado y sube por la rampa para llegar a la parte superior. Desde ahí, acaba con los tres soldados que están con el cañón y coge la **dinamita** si no tienes cuando subas por la rampa. **Tienes que lanzarle al menos 5 cartuchos** **12**, pero si te falla alguno no hay problema, vuelve a la caja de la dinamita y coge más. Eso sí, procura parapetarte, porque seguirán viniendo soldados a dispararte con rifles y con el cañón. La mejor opción es, **saliendo del parapeto y estando agachado, colocarte lo más cerca que puedas de frente al cañón** **13** y desde ahí lanzarle los cartuchos, ya que de otra manera se quedarán cortos. Tranquilo, los disparos del cañón pasarán por encima de ti y no te darán. Tras volarlo, acabará la misión.

















15 BATALLA EN EL VAPOR

OBJETIVOS

• Hollister quiere impedir que llegues al vapor y quiere matarte ¡usando el rifle de Ned! No se lo permitas y ponle a criar malvas.

RECOMPENSAS

• Rifle Ferguson, Salud +25, Espada de Caballería y misiones Sheriff y Recompensa nuevas desbloqueadas.

CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Cada arma tiene su momento y cada enemigo requiere en ocasiones de una en concreto. Las pistolas son buenas si tienes barra de "Desenfunde rápido" y necesitas alcanzar varios objetivos a la vez. Las escopetas son potentes pero con corto alcance, mientras que los rifles son lentos de recargar pero tienen un alcance y una potencia excepcionales. Estudia a tus enemigos para averiguar qué arma necesitas para eliminarle.



1


2


3

Habla con el jefe y, tras el vídeo, tendrás que acaba con Hollister. **(VER JEFE HOLLISTER)**

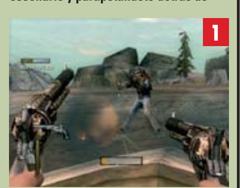
Tras acabar con Hollister y recuperar el rifle de Ned, es hora de llegar al vapor y abrir esa caja fuerte de una vez por todas 1. Eso sí, no va a ser nada fácil. **Hay un montón de jinetes armados** en la zona, y son bastante duros de pelar. Intenta eliminar a uno y hacerte con su caballo 2 para perseguir y acabar con el resto (hay varias cajas con **munición** y **botellas** de licor repartidas por la zona) 3. Tras despejar la zona, busca la **caja fuerte** (está en la parte baja del vapor, justo en el centro) y deja que Soapy la abra. Aparecerá el predicador Reed, al cual también habrá que mandar a descansar eternamente. **Monta a caballo y persíguele hasta la llanura** junto al vapor 4. Allí, usa el rifle de Ned para quitarle vida con cada disparo y, cuando huya en dirección al vapor persíguele 5, ya que **de lo contrario recuperará vida** y la batalla será interminable. Si estas cerca, usa el "Desenfunde rápido". Después del vídeo, la misión concluirá.

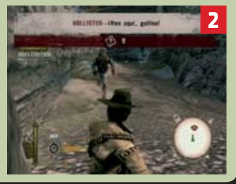

4


5

HOLLISTER

Empezará lanzándote cartuchos de dinamita. Localízale en el mapa e intenta dispararle a la cabeza con el rifle o la escopeta 1. Después te perseguirá, así que aléjate todo lo que puedas mientras le sigues disparando, ya que los disparos de su rifle hacen mucho daño. Sigue así, dando vueltas por el escenario y parapetándote detrás de las rocas hasta que más o menos le quites la mitad de la barra de vida. Después se esconderá tras alguna roca y se colocará varios cartuchos de dinamita en el torso. Corre alejándote de él cuando venga a por ti e intenta alcanzarle en esa zona para hacerle volar por los aires y que pase a la historia de una vez por todas 2.


1


2

16 A TRAVÉS DE LAS BADLANDS

OBJETIVOS

- Encuentra a Muchas Heridas para completar la cruz.

RECOMPENSAS

- Arco Dinamita Loco.

CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Recuerda que tu caballo también es un "arma". Si no quieres gastar munición, usa el "embiste" del caballo para acabar con tus enemigos.

Después de **hablar con Soapy** 1, dirígete hacia el **ferry** y, tras charlar con el operario, **atraviesa Dodge City y ve al territorio Apache** (no al fuerte Hollister), donde te estará esperando tu amigo 2. Una vez allí, los indios os capturarán, pero al final la cosa acabará bien. Sabrás por fin la verdad de tus orígenes y **conseguirás completar la cruz de oro** 3. Después, monta en tu caballo y sigue a Muchas Heridas hasta un claro 4 donde **seréis atacados** por varios hombres de Magruder. Acabad con todos 5 y **sigue a Soapy atravesando las Badlands** hasta lo alto de la montaña.



1


2


3



4


5

17 HUYE DE LA EMBOSCADA

OBJETIVOS

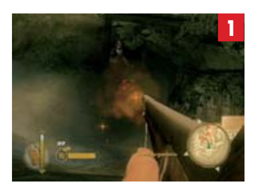
- Los hombres de Magruder están aquí y quieren evitar que llegues a Quivira. Mátalos a todos.

RECOMPENSAS

- Ninguna.

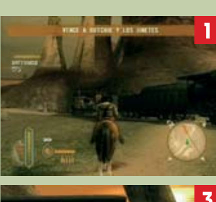
Después del vídeo, baja a la falda de la montaña y **acaba con todos los hombres de Magruder** que veas 1. Saltará un nuevo vídeo en el que verás el destino de tu camarada 2.

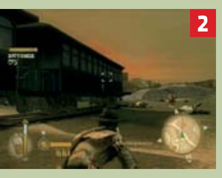
Sigue bajando por la montaña eliminando enemigos hasta **alcanzar a Soapy**. Dile que traiga a los guerreros

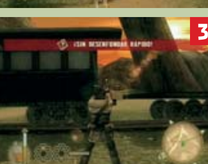

1

DUTCHIE

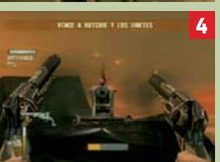
Dutchie estará parapetado tras un cañón rodeado de varios hombres, a los cuales se unirán varios jinetes 1. Ve hacia los jinetes y pégate al lado del tren para evitar el cañón 2. Acaba con los jinetes 3 y, una vez hecho esto, haz salidas rápidas y apuntando a la cabeza para acabar con los sicarios del tren (también puedes lanzar un par de cartuchos de dinamita hacia el tren). Por último ve a por Dutchie. Intenta encontrar con el zoom del rifle su posición y dispara en cuanto el punto de mira esté rojo (aunque sea en un hombro). El no reaccionará si no te ve y le quitarás vida igualmente. Si no, usa el "Desenfunde rápido" apuntando a su cabeza y reza por no comerte una bala de cañón 4.


1


2



3


4

indios y al resto de la banda de Clay y prepárate para enfrentarte al sicario de Magruder, Dutchie, para darle su merecido.
(VER JEFE DUTCHIE)

CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

Antes de exponerte al salir de un escondite o en una zona donde no tienes una visibilidad clara, lanza un par de bombas de whisky o cartuchos de dinamita en primer lugar para despejar el camino "por si acaso" te está esperando algún enemigo armado. También es aconsejable si son ellos los que están escondidos detrás de rocas, recuérdalo.



18 LA MINA DE MAGRUDER

OBJETIVOS

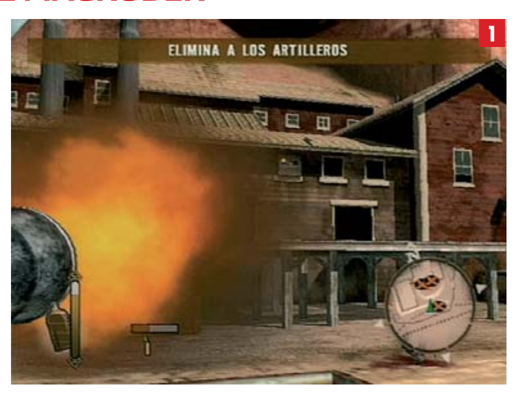
- **Acabar con Magruder de una vez por todas.**

RECOMPENSAS

- **Arma Nock.**

CONSEJO DEL BUEN PISTOLERO

A veces es mejor dejar el cañón, ya que es muy lento. Si llegas a una zona llena de enemigos, usa el rifle o el "Desenfunde rápido" y luego vuelve a ponerte a los mandos del cañón.

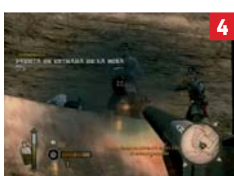


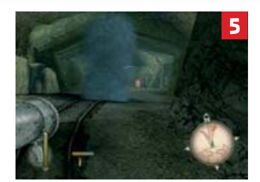
Después del vídeo, **ve hasta el cañón y acaba con los artilleros** de la parte superior mientras Clay y los demás te cubren **1**. Después la plataforma se pondrá en marcha y **tendrás que seguir usando el cañón** para despejar el camino junto a tus compañeros. En ocasiones tendrás que bajarte para **activar manualmente el cambio de agujas** y seguir la vía **2**. Para esos momentos usa el "Desenfunde rápido" para eliminar enemigos cercanos y en cuanto cambies las vías vuelve a la plataforma para que te cubran.

Después de despachar al carro y sus ocupantes y a las dos ametralladoras **3** que te esperan tras el primer cambio de vías, **bájate de la plataforma y acaba con el rifle con los soldados** que te esperan sobre la puerta de entrada a la mina **4**. Vuelve al cañón y úsalo para acabar con el cañón enemigo y con la puerta de la mina. Baja y usa el rifle para eliminar a la resistencia que estará esperando detrás de ésta y activa el segundo cambio de vía. **Destruye el bloqueo** de la mina con el cañón y prepárate, porque a lo largo de todo tu viaje por el interior no dejarán de aparecer soldados bien armados **5**. Tu pistola no llegará hasta ellos y con el cañón es probable que te









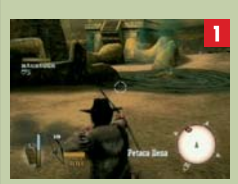






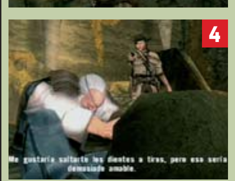
MAGRUDER

Primero correrá alrededor de la zona disparándote con su rifle y arrojándote cartuchos de dinamita. Tus armas no le harán nada salvo pararle unos instantes, así que concéntrate en tu arco (encontrarás **flechas** junto a la escalera dorada) **1**. ¿Ves las cosas verde azuladas del suelo de las que sale humo? Lánzales una flecha con dinamita cuando Magruder esté cerca y harás que exploten **2**, quitándole vida poco a poco. Es un poco correcalles, ya que en cuanto le alcances una vez te empezará a lanzar cartuchos de dinamita y a disparar sin parar. El truco está en aprenderse el patrón de movimiento de Magruder y anticiparse a él en lugar de seguirle, ya que las flechas necesitan un par de segundos para detonar. Sigue esta estrategia hasta que a tu enemigo solo le quede un tercio de la barra de vida y suba a una plataforma superior. En esta segunda parte también vendrán varios soldados a ayudar a Magruder, así que procura acabar con ellos primero. Después, ve hasta donde están las **botellas de licor** y, con mucho cuidado, asómate y apunta con el zoom de tu rifle de precisión a la cabeza de Magruder **3**. Tras alcanzarle te lanzará un paquete de cartuchos (si los lanza sueltos no nos valdrá), a los cuales tendrás que disparar en mitad del aire para que, tras varios impactos, terminen por derribar el techo sobre Magruder (para los cartuchos, si te queda, usa el "Desenfunde rápido" para apuntar mejor).
Tras el vídeo final **4**, el juego acabará, ¡enhorabuena, eres todo un pistolero!









cueste más de un intento, así que será mejor que tengas munición en tus rifles para volar los **barriles de TNT** y acabar con ellos rápidamente **6**. Vuela el segundo bloqueo, baja del cañón y ponte a un lado para **esquivar los barriles de TNT** que te lanzarán. Después, vuelve a él y, antes de cambiar de nuevo la vía, coge la **munición** de los rifles y vuelve al cañón. Ahora te enfrentas a dos ametralladoras, así que usa tu rifle de precisión para acabar con sus operarios **7** (el arco Dinamita Loco también va muy bien aquí, ya que su alcance y su potencia serán excepcionales).

Sigue avanzando por la vía y nada más cruzar las ametralladoras dispara a tu derecha sin parar ¡es una emboscada! Vuela los barriles y de nuevo mira al frente, ya que más soldados vendrán por allí. **Ponte a los mandos de la ametralladora** y no dejes títere con cabeza **8**. Abajo tienes **vida**, **cartuchos de dinamita** y **munición**, así que si te hacen falta baja a por ellos y después vuelve al cañón para seguir tu avance.

Destruye el siguiente bloqueo y a sus guardianes y llegarás hasta tres nue-



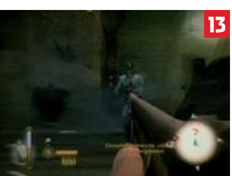


vas ametralladoras **9**. Acaba usando el rifle con los soldados que las manejan y sigue montado en la plataforma hasta llegar a una **estancia enorme con un cambio de vías gigantesco** **10**. Tienes que **pulsarlo y aguantar** defendiendo a tus compañeros mientras giran la plataforma, ya que vendrán distintas oleadas de soldados por todas partes. Observa el radar para saber por dónde vienen y acaba con ellos rápidamente **11**, ya que la plataforma tarda mucho en girar. Tienes un montón de **botellas de licor** y **munición**, así que no debería costarte mucho superar este punto. **Una vez girada la plataforma**, vuelve al cañón y llegarás a un bloqueo, el último. Vuélalo y... vídeo.

¡La caza de Magruder ha comenzado! Avanza hasta la cueva grande y, cuando los soldados lleguen junto al **barril de TNT** **12** hazlo explotar para quitártelos de encima de una sola vez, ya que algunos llevan dinamita. Si queda alguien vivo, recurre al rifle y sigue el camino por el que ellos han venido. Acaba con la resistencia que encontrarás desde lejos **13** (si te quedas sin **munición** del rifle vuelve abajo a por más, junto a las paredes rotas). **Son 10 u 11 hombres los que aguardan aquí**, así que no te hagas el héroe y haz salidas cortas una vez que sepas dónde están tus objetivos. Arriba a la izquierda tienes **botellas de licor** y **cartuchos de dinamita**: cógelo todo.
Sigue por el pequeño pasadizo siguiendo la marca de tu radar y sube las enormes escaleras. Tras la secuencia de vídeo, llegará el enfrentamiento final con Magruder.
(VER JEFE MAGRUDER)







MISIONES SECUNDARIAS

En *Gun* existen, además de las misiones que hacen avanzar la historia, una serie de misiones secundarias con las que obtendremos mejoras en nuestras habilidades y dinero. Irán apareciendo en el mapa según avances en el juego, pero aquí te contamos dónde están todas, lo que hay que hacer y las recompensas que se obtienen.

TORNEO DE PÓQUER

Estos torneos **los encontrarás tanto en Dodge City como en Empire**. Hay 2 rondas, la primera cuesta 10$ y la segunda 20$ y te darán 100 fichas para jugar en cada ocasión. El funcionamiento del juego es sencillo, hay cinco cartas sobre la mesa que se van mostrando ronda tras ronda. **Tu tienes tres cartas** (dos "legales" y una para hacer trampas) y el objetivo es, contando con las tuyas y las que vayan apareciendo en la mesa, hacer la mejor jugada. Por ejemplo, si tienes un cuatro y un diez y en la mesa aparecen dos cartas iguales entre las cinco que se muestran, tendrás doble pareja, y así. En función de esto, puedes seguir la apuesta, subirla o igualarla. **El objetivo final es arruinar al resto y ganar cada ronda**. La opción "Trampa" es para mover tus dos cartas legales, por si aparece alguna en la mesa igual a la tercera y te interesa cambiarlas. Tranquilo, que no te pillarán.

Tras ganar el torneo de Dodge éste se trasladará a Empire,
con el mismo funcionamiento.

CAZA

Junto al vendedor indio encontrarás cerca **un guerrero que te encomendará diversas misiones** en las que tendrás que acabar con varios animales peligrosos por todo el mapeado. El inconveniente es que **tienes que usar siempre el arco indio** para hacerlo, así que


Torneo de Póquer: Dodge City



Torneo de Póquer: Empire City


Caza: Cazador indio


Caza: Lobo Gris


Caza: Oso Grizzly


Recompensa:

hasta que no lo consigas no podrás empezar estas misiones. Una vez que te digan dónde está el animal en cuestión, ve al lugar y, cuando estés cerca, baja del caballo y anda agachado hasta que te digan que le metas una flecha en la cabeza entre ceja y ceja. Tensa mucho el arco para que gane fuerza y espera a que el animal se quede quieto, ya que a veces con una flecha no bastará y el animal huirá, fracasando en la misión. A veces, si usas tus armas de fuego, como el "Desenfunde rápido", también te darán por valida la misión, pero si quieres demostrar que eres un auténtico guerrero, usa solo el arco. Como recompensa obtendrás de 5 a 20 dólares, dependiendo de la pieza cazada.

Nombre: Lobo gris.
Localización: Al oeste de Dodge City.

Nombre: Búfalo blanco.
Localización: Al sur del rancho Hetch.

Nombre: Lobo blanco.
Localización: Cerca de lagos y riachuelos, ya que siempre va a beber (por lo general, estará en el río que hay cerca del vendedor indio).

Nombre: Puma de la montaña.
Localización: En las montañas rocosas del norte (al sudeste del cazador indio que te encarga la misión).

Nombre: Lobo grande.
Localización: en las llanuras de las Badlands, junto al rebaño de búfalos y cerca o dentro de la mina abandonada.

Nombre: Oso grizzly
Localización: Cerca de Empire.

RECOMPENSA

Se trata de detener, vivos o muertos, dependiendo del caso, a varios fugitivos de la ley. Al aceptar cada misión, se te indicará la recompensa y el estado en el que debes entregar a tu presa. Por lo general, **muerto te pagarán menos**, y siempre aparecerá una marca en el mapa indicándote dónde encontrarlo (excepto con los dos últimos, de los cuales sólo te darán ligeras pistas de dónde hallarlos).
Si te piden "someter" a alguno, significa que tienes que entregarlo vivo a toda costa, para lo cual tendrás que alcanzarle con un disparo sin matarle y, mientras está dolido, ganarle la espalda y apretar ▲ para agarrarle y después ■ para dejarle inconsciente de un golpe. Es un poco difícil, pero tras algunos intentos le cogerás el truco. Aquí tienes la lista de delincuentes a capturar:

Descripción: se busca vivo o muerto a George Mahonee:
Cartel donde se activa la misión: Dodge City, enfrente de la Alhambra.
Localización: Está en la taberna Alhambra.
Recompensa: 10$ muerto, 15$ vivo.

Descripción: se busca vivo o muerto a Butch Mainard.
Cartel donde se activa la misión: Empire.
Localización: fuera de Empire, de vuelta a Dodge.
Recompensa: 10$ muerto, 15$ vivo.

Descripción: se busca vivo o muerto a Johnny Greed.
Cartel donde se activa la misión: Empire.
Localización: a las afueras de Empire.
Recompensa: 10$ muerto, 15$ vivo.

Descripción: se busca muerto a Shifty Sholz. Devolver el caballo robado con vida.
Cartel donde se activa la misión: al oeste del lago Piker.
Localización: en el valle que cruzas durante la mission de escolta de la diligencia.
Recompensa: 15$ por devolver el caballo robado con vida.

Descripción: se busca vivo o muerto a Lee Hop Dong.
Cartel donde se activa la misión: a las afueras de Dodge, en una pequeña cabaña.
Localización: cerca del escondite de la resistencia. Eso sí, primero tendrás que acabar con sus secuaces y las ametralladoras que manejan.
Recompensa: 10$ muerto, 20$ vivo.

Descripción: se busca muerto a Bloody Belle.
Cartel donde se activa la misión: en el lago, en una cabaña no muy grande.
Localización: pasado el rancho, la encontrarás junto a su banda en una intersección de las vías del tren. Mata primero a Bloody Belle y luego a su banda o la jefa escapará.
Recompensa: 15$.

Descripción: se busca vivo o muerto a Toby "la antorcha".
Cartel donde se activa la misión: en el casino de Empire.
Localización: Dodge City. Acaba con su banda y luego ve a por él y sométele o acaba con él.
Recompensa: 15$ muerto, vivo 20$.


Recompensa: Johnny Greed


Recompensa: Hermanos Bandit


Recompensa: George Mahonee


Recompensa: Butch Mainard

Peón de rancho: lleva el ganado al rancho


Peón de rancho: lleva el ganado a Dodge

Descripción: se busca vivo a McGrady "Perro Rabioso".
Cartel donde se activa la misión: Empire, cerca del puente de piedra junto al casino.
Localización: está escondido en la zona del cañón de los 10 dedos.
Recompensa: 20$.

Descripción: se busca vivo o muerto a Wayland Payne.
Cartel donde se activa la misión: Dodge City, cerca de donde encontraste tu primer cartel de recompensa.
Localización: en el campamento indio que visitas durante la misión "Fuerte de Hollister".
Recompensa: 20$ muerto, 30$ vivo.

Descripción: se busca vivo o muerto a los Hermanos Bandit, James y Bob Booth.
Cartel donde se activa la misión: Dodge, donde encontraste el primer póster de recompensa.
Localización: sigue la indicación del miniradar, ya que están en constante movimiento.
Recompensa: 20$.

Descripción: se busca muerto a los chicos Blackbird.
Cartel donde se activa la misión: en la cabaña justo a la salida de Dodge.
Localización: cerca del rancho Hetch.
Recompensa: 30$.

Descripción: se busca vivo a Bob "el cuchillo".
Cartel donde se activa la misión: en la cabaña justo a la salida de Dodge.
Localización: en el Cañón de los 10 Dedos.
Recompensa: 30$.

PEÓN DE RANCHO

Si acudes al rancho de Hetch te encargará varias misiones, desde conducir ganado o caballos hasta defender las reses del ataque de lobos o forajidos. Estas misiones son bastante fáciles de cumplir.

1ª misión: conducir a tres reses al interior del corral mientras vas montado a caballo. Simplemente, ponte a su lado y "empújalas" o condúcelas al interior. Sigue después al ganadero hasta el valle y lleva a las reses hasta Cuerno Largo, el líder de la manada. Después tráelas a todas de vuelta al rancho.
Recompensa: 10$.

2ª misión: algunos caballos han sido robados. Monta y encuéntralos (sigue el radar). Libéralos rompiendo el cercado con una embestida de tu caballo y llévalos de vuelta a la granja hasta el granero.
Recompensa: 10$.

3ª misión: recorre las Badlands hasta encontrar al rebaño y acaba con los lobos que intentan comérselo.
Recompensa: 10$.

4ª misión: dirígete al oeste del rancho y encuentra el campamento de forajidos que están ocultos en esa zona. Acaba con todos ellos y libera a los terneros para llevarlos de vuelta al rancho.
Recompensa: 10$.

5ª misión: mientras el ranchero mueve el ganado, separa a los terneros del resto para meterlos en el corral.
Recompensa: 10$.

6ª misión: lleva conjuntamente con el ranchero el ganado y, una vez que estéis cerca de Dodge seréis emboscados. Acaba con todos los forajidos y continua tu camino con las reses. El puente de Dodge estará bloqueado: rompe el bloqueo con las embestidas de tu caballo y entra en la ciudad.
Recompensa: 10$.

7ª misión: escolta al ranchero hasta Empire. Seréis atacados, pero nada que no puedas manejar con el "Desenfunde rápido" o la enorme potencia de tu escopeta.
Recompensa: 20$.

PONY EXPRESS

Tendrás que llevar de un punto a otro, por lo general, paquetes o cartas. Según vayas cumpliendo las misiones, las distancias se alargarán, el tiempo será muy justo e incluso aparecerán forajidos que te dispararán intentando acabar con tu caballo, vital en estas misiones. Intenta fustigar cada cierto tiempo a tu caballo para sacarle el máximo de velocidad, ya que aquí corres contra el cronómetro.
Y recuerda que, cuando llegues a tu destino, siempre que tengas que hablar con alguien tendrás que bajar primero del caballo: hazlo en marca pulsando ▲ para ganar tiempo.
Pony Express.

Localización: Dodge
Misión: ve a ver a Tiny Tubbs y habla con él. Monta en tu caballo y esprinta hasta la tienda. Coge los alimentos y vuelve hasta Tiny antes de que se acabe el tiempo.
Recompensa: 10$.
Localización: Empire.


Pony Express: entrega el paquete a tiempo


Pony Express: lleva los suministros


Pony Express: lleva la carta al abogado


Pony Express: entrega las herramientas


Pony Express: habla con Retaco


Agente Federal: acaba con la Banda Roja


Agente Federal: salva a los rehénes

Agente Federal: vence a la banda Miller


Agente Federal: recupera la pólvora

Misión: habla con Johnny, monta en tu caballo y lleva su carta hasta su destino.
Recompensa: 10$.

Localización: Empire.
Misión: encuentra a Stumpy y habla con él. Monta y deja la ciudad. Cruza el puente y sigue el camino hasta que llegues a un lago. Toma el camino de la derecha, sigue las vías del tren y llegarás a tu destino con tiempo de sobra.
Recompensa: 10$.

Localización: Dodge.
Misión: habla con el tendero para empezar esta nueva misión. Necesitas cabalgar hasta el rancho, hablar con el ranchero y dirigirte después al lago lo más rápido posible, porque el tiempo está muy justo. Allí, habla con el médico y vuelve al rancho de nuevo.
Recompensa: 10$.

Localización: Dodge.
Misión: habla con Cletus en Empire para empezar este trabajo. Ve hasta las minas para hablar con un tipo que te entregará unas herramientas. Llévalas de vuelta a su propietario antes de que te quedes sin tiempo.
Recompensa: 10$.
Localización: Dodge.
Misión: habla con Marcus. Sal de la ciudad y ve al rancho para coger un caballo de refresco. Desde allí, ve hasta Empire, junto al casino.
Recompensa: 10$.

Localización: Dodge.
Misión: habla con Jesse. Ve a la mina antes mencionada, coge el paquete y el caballo y vuelve para dárselo todo a su dueño.
Recompensa: 10$.

Localización: Empire.
Misión: habla con Speedy Pete. Esta vez necesitas corer de verddad. Ve a la mina de Magruder para coger otro caballo nuevo, dírígete entonces a Dodge y habla de nuevo con Speedy.
Recompensa: 15$.

Localización: Dodge.
Misión: habla con el tendero. A caballo, métete en el cañón de los 10 dedos y habla con el hombre que te aguarda. Los indios le han robado su caballo, así que consigue tráelo de vuelta y continua entregando la medicina.
Recompensa: 20$.

Localización: Empire.
Misión: habla con Webster y ve hasta las vías del tren. Allí, sigue las instrucciones que te darán.
Recompensa: 20$.

AGENTE FEDERAL

Estas misiones siempre tienen que ver con salvar a gente de una forma u otra.

1ª misión: ve hasta la zona de la emboscada y sube por las escaleras. Coge los barriles de TNT y lánzalos a la intersección.
Recompensa: 10$.

2ª misión: alcanza los tejados y elimina a todos lo forajidos. Después, coge la vacuna. Puedes acabar con casi todos ellos desde la calle usando el rifle de precisión.
Recompensa: 10$.

3ª misión: si has hecho la tercera misión de Peón de rancho estarás cerca. De todos modos, ve hasta las Badlands y encuentra la mina. Entra y vigila tus pasos, ya que la mina está llena de barriles de pólvora. Si disparas a uno, adiós.


Agente Federal: salva la diligencia


Agente Federal: escolta al ciudadano


Agente Federal: protege al soplón


Ayudante sheriff: recupera la ciudad


Ayudante sheriff: recupera la pólvora

Elimina a los malos usando el “Desenfunde rápido” y apuntando muy bien para liberar a los rehenes sin que nadie vuele por los aires.
Recompensa: 10$.

4ª misión: una caravana no ha llegado a la ciudad, así que tendrás que ir a ver qué ha pasado. Sal a buscarla a las afueras de Dodge y habla con el conductor. Es un bandido y tiene compinches y rehenes. Mata a los primeros y libera a los segundos. Habla con el verdadero conductor y encuentra algún barril de pólvora con el que volar la roca que bloquea el camino.
Recompensa: 10$.

5ª misión: necesitas proteger a algunos colonos. Ve hacia el este y sigue las vías del tren. Encontrarás a los colonos cerca del rancho, formando un círculo con sus caravanas. Acaba con los forajidos a caballo que les atacan.
Recompensa: 10$.

6ª misión: habla con Wachowski en la livery y te seguirá. Ve hasta la prisión y serás atacado. Acaba con tus atacantes, coge a Wachowski y mételo en la cárcel. Más amigos suyos se dejarán caer por aquí para atacarte, dales jarabe de plomo y caso resuelto.
Recompensa: 20$.

7ª misión: ve a Dodge y ayuda a los colonos allí que están siendo atacados. Acaba primero con los lobos y luego usa las bombas de whiskey contra las balas de heno. El lugar está lleno, y de esta forma acabarás en un santiamén.
Recompensa: 20$.

AYUDANTE DEL SHERIFF
Como ayudante del sheriff de Dodge, tendrás que mantener el orden en la ciudad mientras él está fuera. Por lo general, cada una de estas misiones se compone de una a tres mini-misiones, que suelen ser casi siempre la de acabar con algún disturbio en la ciudad disparando hasta que no queda ningún enemigo en pie.

Ayudante sheriff: acaba con los ladrones


Ayudante sheriff: deten el asalto bandido

ARMAS

PISTOLAS

Pacificadoras
Daño: 6
Potencia de fuego: 9
Recarga: 10


Pacificadoras

Colt Navy Revolver 1851
Daño: 3
Potencia de fuego: 4
Recarga: 6


Colt Navy Revolver 1851

Schofield
Daño: 4
Potencia de fuego: 5
Recarga: 7

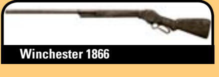

Schofield

Volcanic 10
Daño: 6
Potencia de fuego: 7
Recarga: 8


Volcanic 10

RIFLES

Winchester 1866
Daño: 6
Potencia de fuego: 2
Recarga: 4


Winchester 1866

Ferguson
Daño: 9
Potencia de fuego: 8
Recarga: 6


Ferguson

ESCOPETAS:

Colt Doble daño
Daño: 10
Potencia de fuego: 6
Recarga: 4

Ayudante sheriff: mata al traficante de opio

1. Mata a los hombres al final de la ciudad que están montando follón.
2. Detén la pelea de la timba de póquer en el callejón cerca del puente.
3. Acaba con el vendedor de opio envenenado. Habla con el barman para saber dónde está.
Recompensa: 10$.

1. Salva a la prostituta del salon.
2. Salva al rehén.
3. Detén el asalto en el callejón.
Recompensa: 10$.

1. Elimina a la banda Campfire.
2. Transporta los barriles de pólvora hasta el sheriff. Antes de llevar los barriles, acaba con toda la oposición que veas y después coge los barriles de uno en uno.
3. Protege la ciudad de los asaltantes a caballo.
Recompensa: 10$.



Ayudante sheriff: salva a la prostituta

1. Escolta a la ciudadana por la ciudad. Adelántate a ella mirando el radar para saber dónde están los malos.
2. Detén el asalto al Alhambra. Sube las escaleras al primer piso y acaba con todos los que veas (incluidas las dos mujeres del final, son de la banda
3. Detén la pelea en las calles. Hazlo desde el balcón del primer piso del Alhambra.
Recompensa: 10$.

1. Recupera los dos barriles de pólvora y llévalos hasta el punto indicado.
2. Acaba con los bandidos y salva a la familia. Están al final de la ciudad. Apunta con cuidado.
3. Recupera el control de la torre de agua. Usa tu rifle de precisión para acabar a distancia con los bandidos que están subidos en ella.
Recompensa: 10$.

1. Rescata a los rehénes. Están en tres puntos, aunque uno de ellos también es un bandido. Acaba con él también.
2. Protégé al soplón. Ve al ferry y escolta al soplón por toda la ciudad acabando con sus antiguos compinches hasta llegar al puente.
3. Acaba con la Banda de la Mano Roja ¿de nuevo? Búscalos en el miniradar y elimínalos de una vez por todas.
Recompensa: 20$.

TIENDAS

Para poder ampliar nuestro arsenal en ocasiones bastará con realizar alguna misión o eliminar a algún forajido para hacernos con sus armas, pero lo habitual es acudir a los tenderos de las ciudades o de los poblados indios para comprar armas o mejoras en sus puestos. Es por eso que el dinero es vital en Gun, así que ya sabéis, no os lo gastéis todo en las mesas de póquer… Aquí tenéis la lista completa de las 20 armas y 30 mejoras que podréis conseguir en el juego.

EL TENDERO DE DODGE CITY

- **Kit Tambor Perf.:** aumenta la potencia de las balas en un 33%. 15$
- **Escopeta Recargador:** recarga tu escopeta más rápido. 25$
- **Escopeta Recargador 2:** 50$
- **Revolver Recargador:** recarga tu revolver más rápido. 15$
- **Revolver Recargador 2:** 50$
- **Pico:** permite extraer de las vetas el oro que llevan dentro. 15$.
- **Salud Extra Hueco:** un trago más de la petaca. 25$
- **2º Hueco Extra de Salud:** un trago extra. 50$.
- **Kit Tambor pesado:** aumenta la potencia de las balas en un 50%. 50$

• **Kit Pesado Tambor Perf:** aumenta la potencia de las balas en un 50%. 20$.
• **Cuchillo indio:** sírvete tú mismo. 35$.

EL TENDERO DE EMPIRE

• **Hueco extra dinamita:** 35$. Permite llevar más cartuchos.
• **2º hueco extra dinamita:** 55$.
• **Munición rifle (canana):** 30$. Para llevar más munición.
• **Munición escopeta (canana):** 25$. Para llevar más munición.
• **Rifle recarga rápida:** 20$.
• **Rifle recarga rápida 2:** 45$.
• **Cañón largo (Extensión):** 20$. Aumenta en un 33% el daño que hacen los disparos de tu rifle.
• **Cañón largo (Ext. 2):** 50$. Da un 50% más de daño a tus disparos con rifle.
• **Mejora en herraduras:** 30$. Tu caballo correrá más rápido.
• **Comida para caballos Premium:** 40$. Más salud para tu caballo.

EL VENDEDOR INDIO (al norte de Empire)

• **Afilador de hachas:** 40$. Aumenta el daño que haces con esta clase de armas.
• **Escopeta cebador de cañón:** 30$. Aumenta el daño.
• **Escopeta cebador de cañón 2:** 50$. Aumenta el daño aún más.
• **Flechería de primera:** 30$. Tus flechas vuelan más rápido y lejos.
• **Talismán de vuelo verdadero:** 50$. Tus flechas volarán más rápido y llegarán más lejos que antes.
• **Mejora en las puntas:** 30$. Aumenta el daño de tus flechas en un 33%.
• **Puntas de obsidiana:** 50$. Aumenta el daño de tus flechas en un 50%.
Hierbas suaves: 30$. Aumenta el "Des•enfunde rápido" en un 25%.
• **Medicina ponderosa:** 50$. Aumenta el "Desenfunde rápido" en un 50%.



Puesto comerciante indio

Tienda de Dodge City

SECRETOS

CAÑÓN NOCK DISPONIBLE:
Termina el juego al 100% (el modo Historia más todas las misiones secundarias) y este arma estará disponible en tu inventario la próxima vez que empieces una partida.

EL CABALLO DEL PREDICADOR REED:
Termina el juego al 100% (el modo Historia más todas las misiones secundarias) y este caballo estará esperándote a la entrada de la Mina Magruder. Siempre volverá aquí si lo pierdes, y lo bueno que tiene es que no se cansa nunca ni puede morir.

UN AGUJERO EN LA PARED:
Coge un barril de TNT de la mina de los Badlands y ponlo junto a la chimenea de la casa abandonada al norte, en la pradera donde pastan los bisontes. Dispara al barril y revelarás un agujero en el suelo donde siempre encontrarás munición para todas tus armas.


Colt Doble daño

Escopeta modelo 1887
Daño: 8
Potencia de fuego: 5
Recarga: 3

Nock
Daño: 10
Potencia de fuego: 6
Recarga: 4

Cañón Nock
Daño: 10
Potencia de fuego: 6
Recarga: 4

RIFLES DE PRECISION:

Sharp 1874
Daño: 8
Potencia de fuego: 3
Recarga: 6


Sharp 1874

Remington
Daño: 9
Potencia de fuego: 5
Recarga: 6


Remington

CUERPO A CUERPO:

Tomahawk Asesino Rápido
Daño: 6
Potencia de ataque: 10

Cuchillo Bowie
Daño: 5
Potencia de ataque: 10

Espada de caballería:
Daño: 6
Potencia de ataque: 10

ARROJADIZAS:

Bombas de Whiskey
Daño: 6
Potencia de fuego: 9

Cartuchos de Dinamita
Daño: 10
Potencia de fuego: 9

ARCOS:

Arco Apache
Daño: 3
Potencia de fuego: 6
Recarga: 6

Arco de fuego Pies Negros
Daño: 5 / Potencia de fuego: 6
Recarga: 8

Arco Dinamita Loco
Daño: 10 / Potencia de fuego: 6
Recarga: 8



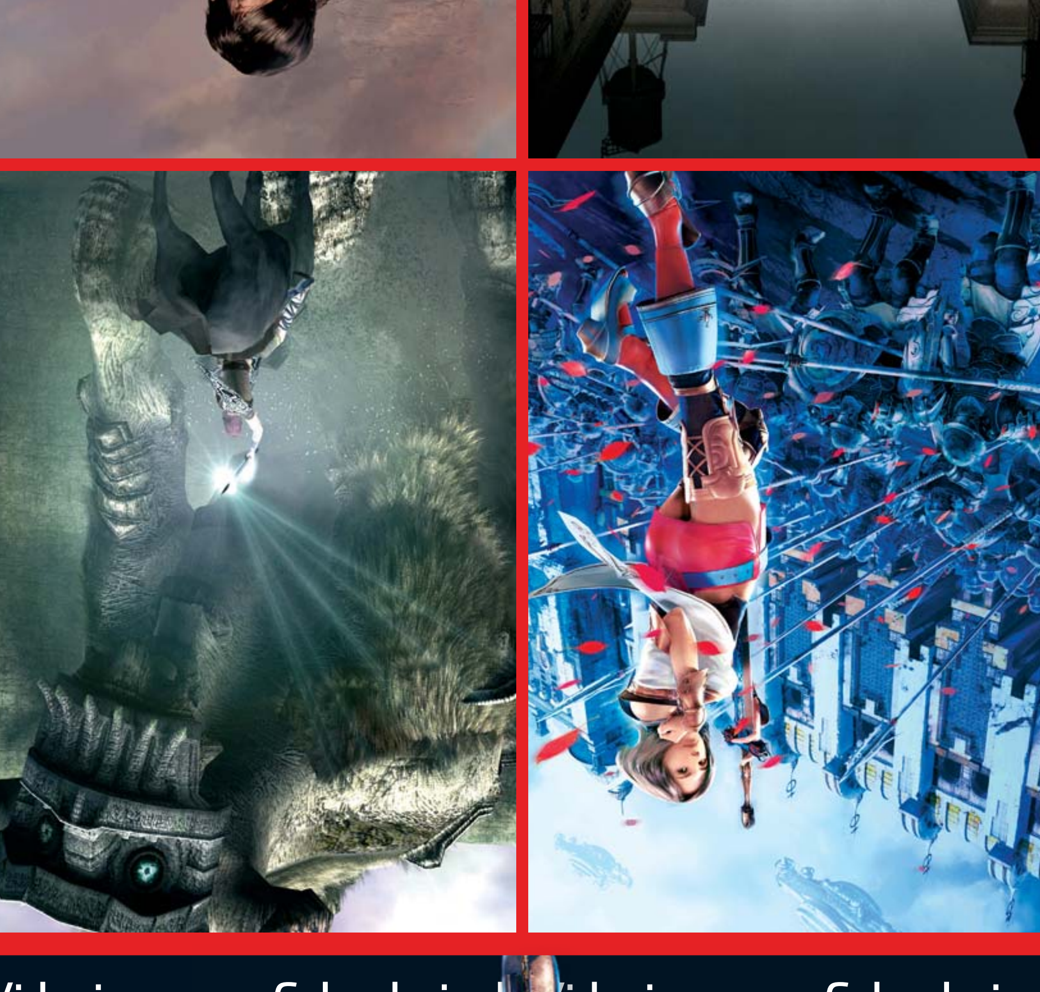
Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con Play2Manía Nº 84



Este suplemento se regala conjuntamente con el número 84 de la revista PlayManía

Calendario de Videojuegos • Calendario de Videojuegos • Calendario de Videojuegos • Calendario de Videojuegos

CALENDARIO 2006



• Calendario de Videojuegos • Calendario de Videojuegos • Calendario de Videojuegos



ENERO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

FEBRERO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

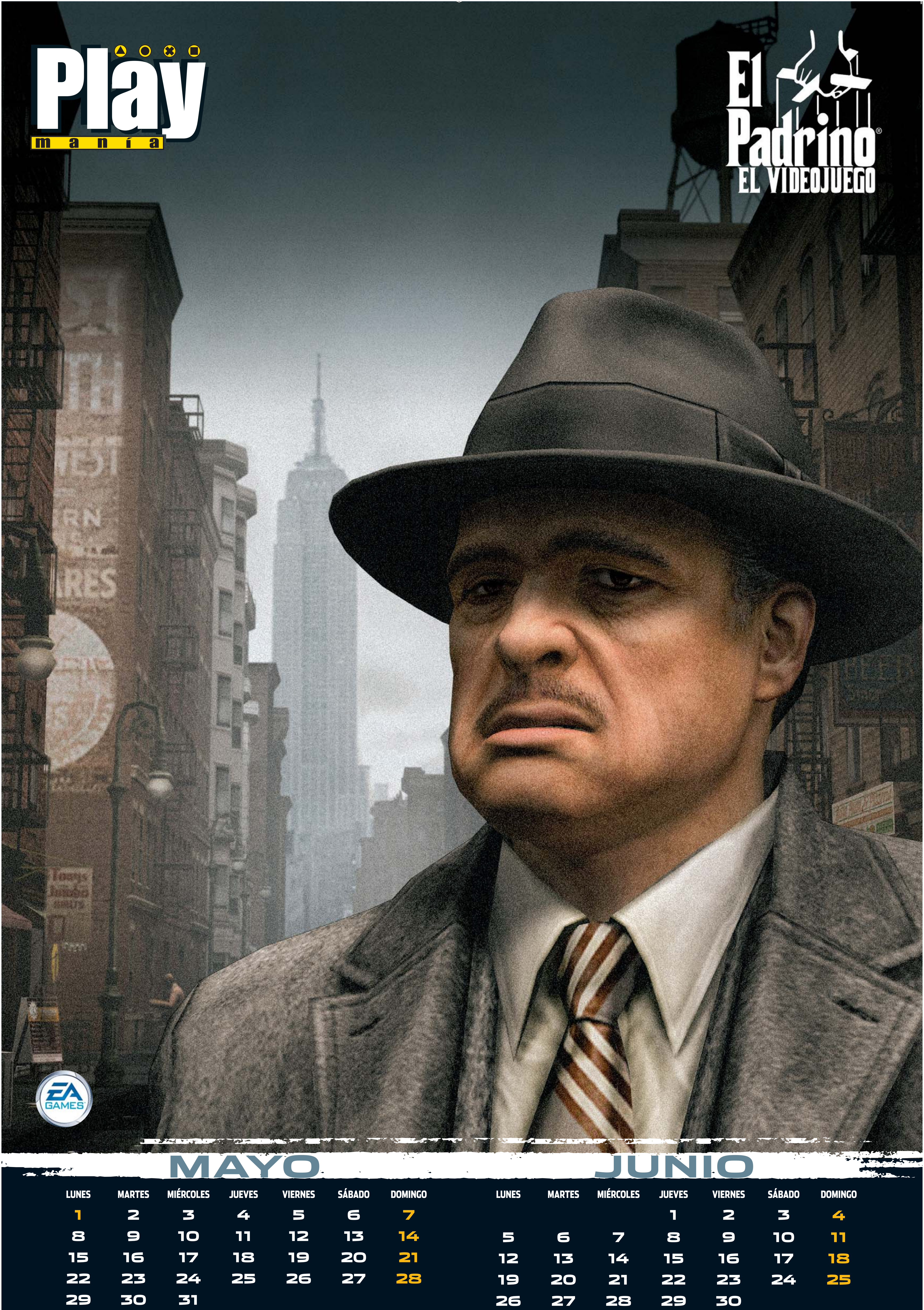


MARZO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

ABRIL

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30


Play
manía
El Padrino
EL VIDEOJUEGO
EA GAMES
MAYO
LUNES MARTES MIÉRCOLES JUEVES VIERNES SÁBADO DOMINGO
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31
JUNIO
LUNES MARTES MIÉRCOLES JUEVES VIERNES SÁBADO DOMINGO
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30



ENERO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

FEBRERO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

MARZO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

ABRIL

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

MAYO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

JUNIO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

JULIO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30

AGOSTO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

SEPTIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

OCTUBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

NOVIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

DICIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Prince of Persia. Las Dos Coronas. Ubisoft


Play mania
EIDOS
CRYSTAL DYNAMICS
LARA CROFT
TOMB RAIDER
LEGEND
Lara Croft Tomb Raider: Legend (C) Eidos Interactive Limited, 2005. Developed by Crystal Dynamics, Inc. Published by Eidos, Inc. 2005. Lara Croft Tomb Raider: Legend, Lara Croft, Tomb Raider, the Tomb Raider logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are all trademarks of the Eidos Group of Companies. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.
JULIO
LUNES MARTES MIÉRCOLES JUEVES VIERNES SÁBADO DOMINGO
1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24/31 25 26 27 28 29 30
AGOSTO
LUNES MARTES MIÉRCOLES JUEVES VIERNES SÁBADO DOMINGO
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31



SEPTIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

OCTUBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29



NOVIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

DICIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31